1Describir la forma general de un programa Java

Hay dos formatos generales de clases Java:

−Clases de controladores

–Clases de objetos

2Describir la diferencia entre una clase de objeto y una clase de controlador

La clase controlador contiene un método principal el cual es esencial para ejecutar el programa en java, mientras que la clase objetos va incluida en ese método principal y podemos acceder a su uso mediante API (librerías de paquetes).

3Explicar y dar ejemplos de palabras clave de Java

int = números cortos

Long = números largos

boolean = lógico

Boolean = objeto

String = cadena de texto

char = una letra

float =decimal corto

Doublé = decimal largo

|  |  |
| --- | --- |
|  | Un grupo de clases Java relacionadas |
| Formato de bloque de código | Secciones de código que se escriben entre llaves. {} |
| Mayúsculas estilo CamelCase | Primera letra mayúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: CuentaCorriente |
| String | Valor con nombre que no cambia. |
| Minúsculas estilo Camelcase | Primera letra minúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: nombreEstudiante |
| Clase controlador | Clase que contiene un método principal |
|  | Sentencia de código en un archivo de clase Java que incluye código Java de otro paquete o clase |
| Método constructor | Clase que define las instancias de objetos que hay que usar en otra clase |
| Comentario de programacion | Código precedido por //. Los comentarios se utilizan para aclarar la lógica de programación. El compilador ignora los comentarios. |
| Palabras reservadas | Palabra que tiene una función especial en el lenguaje Java y no puede utilizarse como nombre de clase, método o variable. |
| Java API | Biblioteca de clases Java disponible para importar en una clase creada por el programador. |
| Clase de objetos | Estructura de un objeto, incluidas las variables de clase, los constructores y los métodos. |
| constructor | Tipo especial de método que es una plantilla para un objeto. |
|  | Valores que se envían a un método o constructor para que se utilicen en un cálculo o para sustituirlos por valores de la clase. |
| Atributos | Valores como números, caracteres o booleanos. Referencias a objetos como un objeto CuentaBancaria. |
| Modificadores de acceso | Palabras clave para especificar la accesibilidad de una clase (o tipo) y sus miembros. Por ejemplo: public, private, protected, default |
| private | Bloque de código dentro de una clase que se usa para cambiar la información de la clase o acceder a ella. |

Enumere los componentes que forman un archivo .java. Enumere los componentes en el orden en que esperaría verlos en un programa Java.

//nombre de la clase//

//atributos//

//métodos//

Describa la diferencia entre el formato CamelCase en mayúsculas y en minúsculas y proporcione un ejemplo de cuándo los usaría.

−Los nombres de variables son breves pero significativos en minúsculas estilo CamelCase

−Los métodos se definen en verbos en minúscula estilo CamelCase

−Los nombres constantes se declaran en letras mayúsculas con el modificador final

6. Enumere 10 palabras clave de Java de esta lección.

1. Int
2. String
3. Main
4. New
5. Public
6. Class
7. Static
8. Void
9. Out
10. System