# Trang đầu tiên (in trên giấy bình thường, không dùng giấy bìa cứng, không dùng giấy kính)

- Bài tập thực hành môn học PT&TKHĐT
- Đề tài:
- Sinh viên thực hiện:

#### Nội dung

- Không có lời cám ơn
- Không có trích yếu

#### 1 Mô hình use case

Đánh dấu use-case mà sinh viên thực hiện

#### 2 Đặc tả chức năng <tên chức năng>

## 3 Thiết kế giao diện

Giao diện phải đồng bộ với đặc tả chức năng

#### 4 Mô hình lĩnh vực

Yêu cầu tô đỏ các danh từ trong đặc tả được chọn làm đối tượng tham gia vào mô hình lĩnh vực

#### 5 Lược đồ trình tự hệ thống

Dựa vào đặc tả để vẽ lược đồ trình tự hệ thống

#### 6 Lược đồ trình tự

Dựa vào lược đồ trình tự hệ thống để xây dựng lược đồ trình tự

## 7 Lược đồ cộng tác

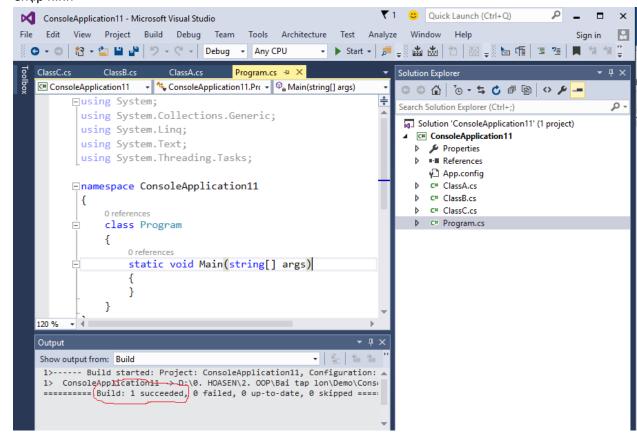
Vẽ lại lược đồ trình tự bằng lược đồ cộng tác

#### 8 Lược đồ lớp

Dựa vào 4, 5, 6 và 7 để hoàn thành lược đồ lớp

#### 9 Phát sinh mã nguồn từ thiết kế

- Yêu cầu compile thành công trong Visual Studio
- Chụp hình



#### 10 Demo

Source code demo

## 11 Mục lục