



Contact



07 60 77 76 17



ibrahim.mlk.dev@gmail.com



[Ibrahim Mallouka](#)



[Portfolio](#)



Île de France, Paris

Compétences

- Programmation
 - C++ | C# | MySQL | Blueprint
 - POO | Algorithmie
 - Unreal Engine | Unity | Git
 - Programmation Gameplay
 - 3C | Gamefeel | Juicyness
 - Design Patterns
- Soft Skills
 - Intelligence Émotionnelle
 - Résolution de problèmes
- Langues
 - Anglais TOEFL compétence professionnelle.
- Quality Assurance
 - QA Testing | Mantis

Passions

- Jeux Vidéo
 - Valorant, Age of Empires, Star Citizen...
- Sports
 - Football, Tennis, Tir à l'arc, Musculation
- Lecture
 - SF, Roman Policier | Aghata Christie, Timothy Zahn)

IBRAHIM MALLOUKA

Game Programmer

Recherche un stage en programmation d'une durée de 5 à 6 mois à temps plein à partir de Janvier 2025.

Expériences

- 2024 | 3 Mois | Couch Game | IIM Paris Nanterre
Game Programmer
Whoolesome | PC | Unreal Engine | Equipe de 8
 - Destruction dynamique de l'environnement.
 - State Machine
 - UI
 - Projet toujours en cours...
- 2024 | 3 Mois | Prototype RPG | Projet Personnel
Game Programmer
A Clone Wars Story | PC | Unreal Engine | Equipe de 2
 - IA, Armes, Inventaire...
 - Gestion de serveurs Linux
 - Bases de données MySQL
 - Multijoueur avec serveur dédié
- 2024 | 1 Mois | First Person Shooter | IIM Paris Nanterre
Game Programmer
Liberty Express | PC | Unreal Engine | Equipe de 8
 - Player Controller
 - Feedback (Juicyness)
 - Voice Acting
- 2023-2024 | Projet Etudiant | IIM Paris Nanterre
Game Programmer
Game Jams | Unreal Engine | Unity | SFML
 - Japan Knight - Top Down Game
 - Qui Est Le Chat ? - Point & Click
 - Tower Defense Prototype (Discovery of GPU Instancing Tech)
 - Bond - SFML Engine management

Formation

IIM | Bachelor 3 Game Programmer
2022 - 2025

- C# | C++ | Unreal Engine | Unity | CSS
- POO | 3C | Gamefeel | Juicyness | Algorithmie | State Machine | BP
- QA Testing | Sound Design | Soft Skills