Zatiaľ nefunguje (bude sa ešte implementovať):

**Pri riešení úloh:**

* úprava výpisu sád úloh (farebné tlačidlá)
* spätná väzba: Zvuky (pri zobraní predmetu, pri zaseknutí na nepovolenom pohybe, pri prejdení úlohy)
* zatiaľ sa mapa zdeformuje (resizne) vždy na jednu veľkosť, neskôr bude toto prerobené tak, aby pomer strán mapy zostal zachovaný
* vyznačenie ohrozených políčok bude graficky prerobené
* zadanie úlohy bude mať krajšie formátovanie
* tlačidlá na posúvanie úloh sú momentálne v cykle, ale nebudú (budú sa objavovať a miznúť podľa poradia úlohy)
* pod časťou cesty, ktorá sa nemôže vykonať, sa bude zobrazovať príčina (prekážka), ktorá v pohybe bráni, nie X
* overovanie správnosti riešenia
* nastavenie, že sa dá ísť na ďalšiu úlohu až po vyriešení aktuálnej
* zabezpečenie proti nesprávnym súborom
* otáčanie postavičky podľa pohybov
* označenie a úprava viacerých šípok naraz (pri označení viacerých šípok sa s nimi nedá nič robiť,
* neskôr bude pridané "masové" upravovanie / vymazávanie" alebo zrušená možnosť viacnásobného označenia
* bude opravené vysvecovanie tlačidiel pri vstúpení z myšou na neho
* voľná úloha zatiaľ nefunguje vôbec

**Pri vytváraní mapy:**

* pomocné popisy ako vo vytváraní úloh
* zvolenie farby mriežky (odlišné od trajektórie)
* zakázanie vytvorenia mapy s názvom, ktoré už existuje
* vypísať oznámenie o uložení mapy

**Pri vytváraní sady úloh:**

* kontrola, či sada s rovnakým názvom už existuje
* kontrola, či je vytváraná úloha riešiteľná a s tým súvisiace nastavenie prechodu na ďalšiu úlohu pri riešení
* (malo by byť zakázané povoliť prechod na ďalšiu úlohu len pri vyriešení predchádzajúcej, ak sada obsahuje neriešiteľnú
* úlohu)
* zatiaľ nevykresľuje mriežku na náhľade mapy a nedajú sa do nej teda ani v editore pridávať
* objekty => jediný spôsob, ako teda momentálne definovať rozloženie mapy pre danú úlohu je priamo v textovom súbore, ktorý sa vytvorí po uložení sady do zložky sady\_uloh