

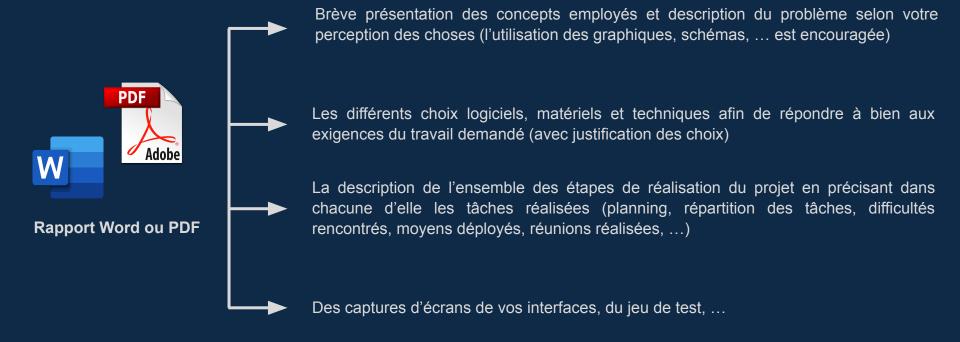
Projet de développement

Théo Hubert

Objectifs

- Comprendre les différents concepts en lien avec un projet de développement et mettre en œuvre les notions acquises dans le cadre du cours de Python
- 2 Avoir une vue d'ensemble sur les différentes étapes d'un projet de développement.
- Appliquer les différentes techniques en lien avec l'analyse d'un problème, la conception d'une solution, sa modélisation sous forme algorithmique et son codage en langage Python.
- La mise en œuvre des différentes étapes de spécification des besoins, d'analyse d'un problème informatique, de choix de solution…

Travail demandé



Travail demandé

Le code source du projet avec un fichier exécutable

Un manuel d'utilisation

Préparer une présentation PowerPoint qui portera sur les principales étapes de réalisation du mini projet.

L'ensemble des pièces devront être déposés sur un Moodle

Les sujets

- Jeu d'échecs avec une interface graphique
- Système d'alarme intelligente/connecté (porte)
- ☐ Feu de circulation intelligent
- ☐ Antivol de vélo intelligent
- Détection automatique de spams grâce à l'IA Generative
- Assistant vocal connecté à GPT
- Génération automatique de scripts de jeu vidéo (IA)
- Jeu vidéo basé sur des conversations qui se génère automatiquement (IA)
- Système d'éjection automatique de pièces imprimer en 3d (accès aux machines de SeedLab)
- Prédiction automatique de l'apparition de feu de forêts
- Script qui permet de tester la sécurité d'un site
- Script qui permet d'intercepter le flux vidéo d'une caméra IP basique