1. Переменная – это сущность, для которой выделяется место в памяти для записи различных данных. Переменные в js можно объявить при помощи директив var, const и let. Тип данных указывать не нужно, т.к. язык с динамической типизацией. При указании названия переменной важно учитывать регистр и не использовать запрещённые символы. Например, имя переменной не может начинаться с цифры.
2. Примитивы:

* Number
* String
* Boolean
* Null
* Undefined

Отличие примитивов от объектов в том, что первый передаётся по значению, когда объекты передаются по ссылке. При копировании примитива изначальная и скопированная переменная будут двумя независимыми переменными с одинаковым значением. При копировании объекта в другой объект, копируется не значение объекта, а ссылка на изначальный объект. Скопированный объект будет изменятся, если будут внесены изменения в изначальный.

1. Массив – это, по сути, объект, в котором ключ это всегда цифра начиная с нуля (индекс элемента), а значение – любой элемент, который можно записать и хранить в массиве. Доступ к элементу массива осуществляется через индекс элемента, а также можно воспользоваться методами pop и shift, чтобы получить первый или последний элемент массива и удалить его из массива.

* Concat – конкатенация двух массивов в один. Возвращает новый массив.
* Array.from – создаёт новый экземпляр Array из массивоподобного или итерируемого объекта, который преобразуется в массив.
* Array.of - создаёт новый экземпляр массива Array из произвольного числа аргументов, вне зависимости от числа или типа аргумента.

1. let myObj {

name: ‘Full Master’,

age: 300

}