

# Konstantin Kulik

#### MASTERSTUDENT MEDIENINFORMATIK

Brunnleite 9, 93152 Nittendorf, geb. 03.05.1998

□ +49 176 97672795 | 🗷 kulik.konstantin@gmx.de | 🌴 kotjik.github.io | 🖸 kotjik

### Berufserfahrung \_\_\_\_\_

**Omniga GmbH Co.KG** 

Regensburg

PROFESSIONAL IN SOFTWARE DEVELOPMENT & QUALITY

November 2020 - Aktuell

**Omniga GmbH Co.KG** 

Regensburg

PROFESSIONAL IN CUSTOMER-RELATIONSHIP-MANAGEMENT

Oktober 2019 - Oktober 2020

**Omniga GmbH Co.KG** 

Regensburg

ASSISTANT IN PRODUCT MANAGEMENT

März 2018 - September 2019

**Universität Regensburg** 

Regensburg

TUTOR FÜR DEN KURS "EINFÜHRUNG IN DIE INFORMATIK UND MEDIENINFORMATIK

Oktober 2018 - März 2018

### Ausbildung\_\_\_\_\_

**Universität Regensburg** 

Regensburg

M.Sc Medieninformatik

Oktober 2019 - Aktuell

Ausstehend

**Universität Regensburg** 

Regensburg

B.A. MEDIENINFORMATIK & INFORMATIONSWISSENSCHAFT

**Goethe-Gymnasium Regensburg** 

Oktober 2016 - Mai 2020

Notendurchschnitt: 1,9

Regensburg

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

September 2008 - Juni 2016

Notendurchschnitt: 2,2

## Fähigkeiten und Kenntnisse\_\_\_\_\_

**Qualifikationen** Softwareentwicklung, Webentwicklung, UX-/UI-Design, Projektmanagement, Bildbearbeitung

**Tools** Microsoft Office, Github/Gitlab, Visual Studio, Android Studio, Unity, Adobe Photoshop

**Programmiersprachen** Java, Python, C, C, XML, HTML, CSS, JavaScript

**Sprachen** Deutsch, Englisch, Russisch

Führerschein Klasse B

### IT-Projekte\_\_\_\_\_

#### **Online Remote Usability Methodenratgeber**

WEBSITE

Wissens- und Methodenplattform für Remote-Studien

#### **Elektronisches Haushaltsbuch**

Android-App

Mobile Anwendung für die Android-Plattform für das Pflegen eines elektronischen Haushaltsbuchs

#### Flappy-Dragon

COMPUTERSPIEL

Geschicklichkeits- und Jump-&-Run Videospiel entwickelt mit Unity