



# Konstantin Kulik

MASTERSTUDENT MEDIENINFORMATIK

Brunnleite 9, 93152 Nittendorf, geb. 03.05.1998

+49 176 97672795 | [kulik.konstantin@gmx.de](mailto:kulik.konstantin@gmx.de) | [kotjik.github.io](https://github.com/kotjik) | [kotjik](#)

## Berufserfahrung

### Omniga GmbH & Co.KG

PROFESSIONAL IN SOFTWARE DEVELOPMENT & QUALITY

Regensburg

November 2020 - Aktuell

### Omniga GmbH & Co.KG

PROFESSIONAL IN CUSTOMER-RELATIONSHIP-MANAGEMENT

Regensburg

Oktober 2019 - Oktober 2020

### Omniga GmbH & Co.KG

ASSISTANT IN PRODUCT MANAGEMENT

Regensburg

März 2018 - September 2019

### Universität Regensburg

TUTOR FÜR DEN KURS "EINFÜHRUNG IN DIE INFORMATIK UND MEDIENINFORMATIK"

Regensburg

Oktober 2018 - März 2018

## Ausbildung

### Universität Regensburg

M.SC MEDIENINFORMATIK

Aktueller Notenschnitt: 1,4

Regensburg

Oktober 2019 - Aktuell

### Universität Regensburg

B.A. MEDIENINFORMATIK & INFORMATIONSWISSENSCHAFT

Notendurchschnitt: 1,9

Regensburg

Oktober 2016 - Mai 2020

### Goethe-Gymnasium Regensburg

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

Notendurchschnitt: 2,2

Regensburg

September 2008 - Juni 2016

## Fähigkeiten und Kenntnisse

### Qualifikationen

Softwareentwicklung, Webentwicklung, UX-/UI-Design, Projektmanagement, Bildbearbeitung

### Tools

Microsoft Office, Github/Gitlab, Visual Studio, Android Studio, Unity, Adobe Photoshop

### Programmiersprachen

Java, Python, C, C#, XML, HTML, CSS, JavaScript

### Sprachen

Deutsch, Englisch, Russisch

### Führerschein

Klasse B

## IT-Projekte

### Online Remote Usability Methodenratgeber

WEBSITE

Wissens- und Methodenplattform für Remote-Studien

### Elektronisches Haushaltsbuch

ANDROID-APP

Mobile Anwendung für die Android-Plattform für das Pflegen eines elektronischen Haushaltsbuchs

### Flappy-Dragon

COMPUTERSPIEL

Geschicklichkeits- und Jump-&-Run Videospiel entwickelt mit Unity