



Universität Regensburg

**Prüfungssekretariat für
Geisteswissenschaften**

Universität Regensburg - R I/5, D-93040 Regensburg

Herrn
Konstantin Kulik
Brunnleite 9
93152 Nittendorf

Telefon +49 941 943-2567/-2462/-5749
Telefax +49 941 943-2273
Universitätsstraße 31
D-93053 Regensburg
Gebäude PT, Zimmer 1.1.3a/1.1.4
Öffnungszeiten: Mo - Fr 9.00 - 12.00 Uhr
pa.phil@ur.de
www.ur.de/studium/pruefungsverwaltung/
geisteswissenschaften

Ihre Nachricht vom/
Ihr Zeichen

Unser Zeichen
(Bitte bei Antwort angeben)
R I/5 - 1866957

Regensburg, 24.02.2021

Herr Konstantin Kulik, geboren am 03.05.1998 in Gauf, hat im Studiengang Informationswissenschaft (kombinatorischer Bachelor of Arts) die unten stehenden Leistungen erbracht. Der Studiengang wurde erfolgreich abgeschlossen.

Bezeichnung der Leistung	Semester	Status	Note	ECTS-LP *
Grundlagen der Informationswissenschaft		bestanden	2,0	10
Einführung in die Informationswissenschaft (Inf.wiss., Vergl. Kulturwiss.)	WS16/17	bestanden	3,0	6
Informationstechnische Grundlagen (dazu Tutorium LV-Nr. 36651b)	SS 17	bestanden	1,0	4
Methodische Grundlagen		bestanden	3,5	12
Einführung in die Informationslinguistik (mit Übung VL-Nr. 36655b)	WS17/18	bestanden		4
Einführung in die Methoden empirischer Forschung	SS 17	bestanden	3,7	4
Mathematische Grundlagen: Wissensrepräsentation und -verarbeitung (mit Übung LV-Nr. 36653b und Tutorium LV-Nr. 36653c)	WS16/17	bestanden	3,3	4
Information Retrieval		bestanden	1,7	15
Grundlagen des Information Retrieval (dazu Übung LV-Nr. 36662b)	WS17/18	bestanden	1,7	4
(M04.2) - Übungsklausur zu Daten effizient speichern und verarbeiten (siehe LV-Nr. 36669a)	WS17/18	bestanden	1,3	4
Forschungspraxis des Information Retrievals	WS18/19	bestanden	2,0	7
Informationssysteme		bestanden	1,5	15
Daten effizient speichern und verarbeiten (dazu Übung, siehe LV-Nr. 36669b)	WS17/18	bestanden	1,0	4
Informationssysteme (mit Tutorium LV-Nr. 36670b)	SS 18	bestanden	2,7	4
Analysieren und Visualisieren mit Python (mit Übung VL-Nr. 36671b)	WS18/19	bestanden	1,3	7
Projekt		bestanden	1,3	15
Einführung in das Projektmanagement	SS 18	bestanden	1,0	5
Empirische Rezeptionsforschung	WS18/19	bestanden	1,3	10

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Leistungen: 67

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Module/Studieneinheiten: 67

Notenskala:

1,0 - 1,5 = sehr gut; 1,6 - 2,5 = gut; 2,6 - 3,5 = befriedigend; 3,6 - 4,0 = ausreichend; > 4,0 = nicht ausreichend

*** Rechtlicher Hinweis:**

ECTS-Leistungspunkte werden erst nach erfolgreichem Abschluss des jeweiligen Moduls erworben. Die vorliegende Übersicht enthält neben abgeschlossenen Modulen auch einzelne Leistungen noch nicht abgeschlossener Module und weist hierzu LP aus. Diese LP dienen jedoch lediglich der Information, sie sind rein vorläufig.

Die Echtheit dieses Datenblatts kann auf der Webseite mit der Adresse <https://fn2.uni-regensburg.de/dbc> überprüft werden.

Dort können Sie unter Verwendung der ID QGHb9qC4 und des Kennworts eGm8S6afdkcJ das Original zu diesem Datenblatt abrufen.



Universität Regensburg

**Prüfungssekretariat für
Geisteswissenschaften**

Universität Regensburg - R I/5, D-93040 Regensburg

Herrn
Konstantin Kulik
Brunnleite 9
93152 Nittendorf

Telefon +49 941 943-2567/-2462/-5749
Telefax +49 941 943-2273
Universitätsstraße 31
D-93053 Regensburg
Gebäude PT, Zimmer 1.1.3a/1.1.4
Öffnungszeiten: Mo - Fr 9.00 - 12.00 Uhr
pa.phil@ur.de
www.ur.de/studium/pruefungsverwaltung/
geisteswissenschaften

Ihre Nachricht vom/
Ihr Zeichen

Unser Zeichen
(Bitte bei Antwort angeben)
R I/5 - 1866957

Regensburg, 24.02.2021

Herr Konstantin Kulik, geboren am 03.05.1998 in Gauf, hat im Studiengang Medieninformatik (kombinatorischer Bachelor of Arts) die unten stehenden Leistungen erbracht. Der Studiengang wurde erfolgreich abgeschlossen.

Bezeichnung der Leistung	Semester	Status	Note	ECTS-LP *
Einführung in die Medieninformatik		bestanden	1,3	7
Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten - Propädeutikum Medieninformatik	SS 17	bestanden	2,3	
Einführung in die Informatik und Medieninformatik (siehe Übung 36600b)	WS16/17	bestanden	1,0	
Mathematische Grundlagen		bestanden		12
Mathematik für Medieninformatik I	WS16/17	bestanden	3,3	
Mathematik für Medieninformatiker II	SS 17	bestanden	2,3	
Praktische Informatik		bestanden	2,2	17
Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen (Einführung in Java/Objektorientierte Programmierung) (siehe Übung 36603b)	WS16/17	bestanden	3,0	
Algorithmen, Datenstrukturen und Programmierung (dazu Übung s. LV-Nr. 36659b)	SS 17	bestanden	2,0	
Einführung in die Anwendungsprogrammierung mit Android	SS 17	bestanden	2,0	
Media Engineering		bestanden	2,2	20
Multimedia Technology (Medientechnologie) (siehe Übung 36607b)	WS17/18	bestanden	3,3	
Multimediale Informationssysteme und Datenbanken (mit Ü-Nr. 36608b)	SS 18	bestanden	2,3	
Multimedia Engineering (PS siehe 36609b)	SS 19	bestanden	1,7	
Mediengestaltung und Mensch-Maschine-Interaktion		bestanden	2,0	14
Grundlagen Human Computer Interaction	SS 17	bestanden	2,3	
Projektseminar Mediengestaltung I: Informationsvisualisierung	SS 18	bestanden	2,0	
Usability Engineering	WS17/18	bestanden	2,0	
Angewandte Medieninformatik		bestanden	2,0	20
Digitalisierung und digitale Gesellschaft (siehe Übung 36620b)	WS17/18	bestanden	1,3	
Forschungsseminar MMI	WS18/19	bestanden	2,0	
Entertainment Computing (siehe Übung 36618b)	SS 18	bestanden	2,7	
Bachelorarbeit Medieninformatik		bestanden	1,3	10
"Effekte von Feedbackmechanismen während einer virtuellen Spinnenexposition"	WS19/20	bestanden	1,3	10

freie Leistungspunkte / Information und Medien, Sprache und Kultur

Übung zu Daten effizient speichern und verarbeiten (siehe LV-Nr. 36669a)	WS17/18	bestanden		2
Übung zu Einführung in die Informationslinguistik (zu VL-Nr. 36655a)	WS17/18	bestanden	1,0	2

freie Leistungspunkte / Rechenzentrum

Grafik und Bildbearbeitung	SS 20	Anerkannte Leistung (Anderer Studiengang)	1,8	6
Programmierung und Software-Entwicklung	WS19/20	Anerkannte Leistung (Anderer Studiengang)	1,3	6
Webentwicklung und Webdesign	WS19/20	Anerkannte Leistung (Anderer Studiengang)	1,0	6

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Leistungen: 122

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Module/Studieneinheiten: 100

Notenskala:

1,0 - 1,5 = sehr gut; 1,6 - 2,5 = gut; 2,6 - 3,5 = befriedigend; 3,6 - 4,0 = ausreichend; > 4,0 = nicht ausreichend

*** Rechtlicher Hinweis:**

ECTS-Leistungspunkte werden erst nach erfolgreichem Abschluss des jeweiligen Moduls erworben. Die vorliegende Übersicht enthält neben abgeschlossenen Modulen auch einzelne Leistungen noch nicht abgeschlossener Module und weist hierzu LP aus. Diese LP dienen jedoch lediglich der Information, sie sind rein vorläufig.

Die Echtheit dieses Datenblatts kann auf der Webseite mit der Adresse <https://fn2.uni-regensburg.de/dbc> überprüft werden. Dort können Sie unter Verwendung der ID QGHb9qC4 und des Kennworts eGm8S6afdkcJ das Original zu diesem Datenblatt abrufen.



Universität Regensburg

**Prüfungssekretariat für
Geisteswissenschaften**

Universität Regensburg - R I/5, D-93040 Regensburg

Herrn
Konstantin Kulik
Brunnleite 9
93152 Nittendorf

Telefon +49 941 943-2567/-2462/-5749
Telefax +49 941 943-2273
Universitätsstraße 31
D-93053 Regensburg
Gebäude PT, Zimmer 1.1.3a/1.1.4
Öffnungszeiten: Mo - Fr 9.00 - 12.00 Uhr
pa.phil@ur.de
www.ur.de/studium/pruefungsverwaltung/
geisteswissenschaften

Ihre Nachricht vom/
Ihr Zeichen

Unser Zeichen
(Bitte bei Antwort angeben)
R I/5 - 1866957

Regensburg, 24.02.2021

Herr Konstantin Kulik, geboren am 03.05.1998 in Gauf, hat im Studiengang Medieninformatik (Master of Science) die unten stehenden Leistungen erbracht. Der Prüfungsanspruch besteht noch.

Bezeichnung der Leistung	Semester	Status	Note	ECTS-LP *
Vertiefungsmodul Software Engineering (Advanced Software Engineering)		bestanden	1,5	12
Fortgeschrittene Methoden der Softwaretechnik (Ü siehe 36632b)	WS19/20	bestanden	1,7	
Advanced Methods in IT Project Management	WS19/20	bestanden	1,3	
Projektmodul (Project Module)		bestanden	2,0	20
Praxisseminar	SS 20	bestanden	2,0	
Digital Humanities (Digital Humanities)		bestanden	1,3	12
Digital Humanities (Ü siehe 36636b)	WS19/20	bestanden	1,3	
Interaktionstechniken und -technologien (Interaction Techniques and Technologies)		bestanden	2,0	12
Vertiefungsseminar: Game Engineering	SS 20	bestanden	2,0	
Fortgeschrittene Methoden des Usability Engineering (Advanced Usability)		bestanden	1,3	12
Advanced Usability Engineering	SS 20	bestanden	1,3	
Forschungsmodul (Research Module)				
Wissenschaftliche Methodik und Praxis	WS20/21	bestanden		

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Leistungen: 68

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Module/Studieneinheiten: 68

Notenskala:

1,0 - 1,5 = sehr gut; 1,6 - 2,5 = gut; 2,6 - 3,5 = befriedigend; 3,6 - 4,0 = ausreichend; > 4,0 = nicht ausreichend

*** Rechtlicher Hinweis:**

ECTS-Leistungspunkte werden erst nach erfolgreichem Abschluss des jeweiligen Moduls erworben. Die vorliegende Übersicht enthält neben abgeschlossenen Modulen auch einzelne Leistungen noch nicht abgeschlossener Module und weist hierzu LP aus. Diese LP dienen jedoch lediglich der Information, sie sind rein vorläufig.

Die Echtheit dieses Datenblatts kann auf der Webseite mit der Adresse <https://fn2.uni-regensburg.de/dbc> überprüft werden.
Dort können Sie unter Verwendung der ID QGHb9qC4 und des Kennworts eGm8S6afdkcJ das Original zu diesem Datenblatt abrufen.



Universität Regensburg

Rechenzentrum der Universität
Regensburg

Universität Regensburg - Rechenzentrum, D-93040 Regensburg

Universitätsstraße 31
D-93053 Regensburg

Herrn
Konstantin Kulik
Brunnleite 9
93152 Nittendorf

<http://it-ausbildung.ur.de>

Regensburg, 24.02.2021

Herr Konstantin Kulik, geboren am 03.05.1998 in Gauf, hat im Rahmen der studienbegleitenden IT-Ausbildung die unten stehenden Leistungen erbracht. Der Prüfungsanspruch besteht noch.

Bezeichnung der Leistung	Semester	Status	Note	ECTS-LP *
Programmierung und Software-Entwicklung		bestanden	1,3	6
Programmieren in C und C++	SS 17	bestanden	1,3	6
Grafik und Bildbearbeitung		bestanden	1,8	6
Einführung in die kreative Gestaltung von Druckprodukten mit Adobe InDesign	SS 17	bestanden	1,7	3
Einführung in das grafische Gestalten mit Adobe Photoshop	SS 17	bestanden	2,0	3
Daten analysieren und visualisieren				
Grundkurs Microsoft Excel	SS 19	bestanden	1,3	3
Webentwicklung und Webdesign		bestanden	1,0	6
Internetkompetenz: Webdesign 2	SS 18	bestanden	1,0	3
Internetkompetenz: Webdesign 3	WS18/19	bestanden	1,0	3
zusätzliche freiwillige Prüfungsleistungen		bestanden		
Internetkompetenz: Webdesign 1	WS17/18	bestanden	1,7	

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Leistungen: 21

Leistungspunkte aller erfolgreich absolvierten Module/Studieneinheiten: 18

Notenskala:

1,0 - 1,5 = sehr gut; 1,6 - 2,5 = gut; 2,6 - 3,5 = befriedigend; 3,6 - 4,0 = ausreichend; > 4,0 = nicht ausreichend

*** Rechtlicher Hinweis:**

ECTS-Leistungspunkte werden erst nach erfolgreichem Abschluss des jeweiligen Moduls erworben. Die vorliegende Übersicht enthält neben abgeschlossenen Modulen auch einzelne Leistungen noch nicht abgeschlossener Module und weist hierzu LP aus. Diese LP dienen jedoch lediglich der Information, sie sind rein vorläufig.

Die Echtheit dieses Datenblatts kann auf der Webseite mit der Adresse <https://fn2.uni-regensburg.de/dbc> überprüft werden. Dort können Sie unter Verwendung der ID QGHb9qC4 und des Kennworts eGm8S6afdkcJ das Original zu diesem Datenblatt abrufen.