



Konstantin Kulik

MASTERSTUDENT MEDIENINFORMATIK

Brunnleite 9, 93152 Nittendorf, geb. 03.05.1998

+49 176 97672795 | kulik.konstantin@gmx.de | [kotjik.github.io](https://github.com/kotjik) | [kotjik](#)

Berufserfahrung

Omniga GmbH Co.KG

PROFESSIONAL IN SOFTWARE DEVELOPMENT & QUALITY

Regensburg

November 2020 - Aktuell

Omniga GmbH Co.KG

PROFESSIONAL IN CUSTOMER-RELATIONSHIP-MANAGEMENT

Regensburg

Oktober 2019 - Oktober 2020

Omniga GmbH Co.KG

ASSISTANT IN PRODUCT MANAGEMENT

Regensburg

März 2018 - September 2019

Universität Regensburg

TUTOR FÜR DEN KURS "EINFÜHRUNG IN DIE INFORMATIK UND MEDIENINFORMATIK

Regensburg

Oktober 2018 - März 2018

Ausbildung

Universität Regensburg

M.SC MEDIENINFORMATIK

Aktueller Notenschnitt: 1,4

Regensburg

Oktober 2019 - Aktuell

Universität Regensburg

B.A. MEDIENINFORMATIK & INFORMATIONSWISSENSCHAFT

Notendurchschnitt: 1,9

Regensburg

Oktober 2016 - Mai 2020

Goethe-Gymnasium Regensburg

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

Notendurchschnitt: 2,2

Regensburg

September 2008 - Juni 2016

Fähigkeiten und Kenntnisse

Qualifikationen

Softwareentwicklung, Webentwicklung, UX-/UI-Design, Projektmanagement, Bildbearbeitung

Tools

Microsoft Office, Github/Gitlab, Visual Studio, Android Studio, Unity, Adobe Photoshop

Programmiersprachen

Java, Python, C, C++, XML, HTML, CSS, JavaScript

Sprachen

Deutsch, Englisch, Russisch

Führerschein

Klasse B

IT-Projekte

Online Remote Usability Methodenratgeber

WEBSITE

Wissens- und Methodenplattform für Remote-Studien

Elektronisches Haushaltsbuch

ANDROID-APP

Mobile Anwendung für die Android-Plattform für das Pflegen eines elektronischen Haushaltsbuchs

Flappy-Dragon

COMPUTERSPIEL

Geschicklichkeits- und Jump-&-Run Videospiel entwickelt mit Unity