

KONSTANTIN KULIK

Praktikum - Softwareentwicklung eines grafischen C#-Tools

+49 176 97672795

@ kulik.konstantin@gmx.de

https://kotjik.github.io/

Brunnleite 9, 93152 Nittendorf



BERUFSERFAHRUNG

Professional in Customer-Relationship-Management

Omniga GmbH & Co.KG

10/2019 - Aktuell Regensburg

Assistant in Product Management

Omniga GmbH & Co.KG

03/2018 - 09/2019 Regensburg

Tutor für den Kurs "Einführung in die Informatik und Medieninformatik"

Universität Regensburg

10/2017 - 03/2018 Regensburg

KENNTNISSE

Programmiersprachen

Java	C#	JavaScript	Python	SQL	XML
HTML	CSS	C			

Tools und Technologien

Github	Android Studio	Visual Studio	IntelliJ IDEA
Unity	Adobe Photoshop	Adobe Indesign	Word
Excel	Powerpoint	Outlook	Windows

Sprachen

Deutsch	Englisch	Russisch
---------	----------	----------

AUSBILDUNG

M.Sc. Medieninformatik

Universität Regensburg

10/2019 - Aktuell

B.A. Medieninformatik und Informationswissenschaft |

Ø 1,9

Universität Regensburg

10/2016 - 05/2020

Allgemeine Hochschulreife |

Ø 2,2

Goethe-Gymnasium Regensburg

09/2008 - 06/2016

PROJEKTE

Elektronisches Haushaltsbuch

https://kotjik.github.io/Elektronisches-Haushaltsbuch/

Mobile Anwendung für die Android-Plattform für das Pflegen eines elektronischen Haushaltsbuchs

Online Remote Usability Methodenratgeber

https://kotjik.github.io/Remote-Methoden/

Wissens- und Methodenplattform für Remote-Studien in Form einer Website (in Arbeit)

Flappy Dragon

https://kotjik.github.io/Flappy-Dragon/

Geschicklichkeits- und Jump-&-Run Computerspiel entwickelt mit Unity (in Arbeit)