

# Mockowanie





#### **Mockito**



- Mockowanie daje przewidywalny wynik niezależny od np. połączenia z innymi systemami
- Mockowanie pozwala pozbyć się zależności
- Dzięki mockowaniu łatwo uniknąć sytuacji, gdy testy dają inne wyniki w zależności na jakim systemie zostały wywołane (por. F.I.R.S.T)
- Mocki pozwalają w łatwy sposób zmieniać zachowanie danego obiektu w różnych test caseach

### Mockito – zależności pom.xml



```
<dependency>
 <groupId>org.mockito
 <artifactId>mockito-core</artifactId>
 <version>2.13.0</version>
</dependency>
<dependency>
 <groupId>org.objenesis
 <artifactId>objenesis</artifactId>
 <version>2.6</version>
</dependency>
<dependency>
 <groupId>net.bytebuddy
 <artifactId>byte-buddy-agent</artifactId>
 <version>1.7.9
 <scope>test</scope>
</dependency>
<dependency>
 <groupId>net.bytebuddy
 <artifactId>byte-buddy</artifactId>
 <version>1.7.9
</dependency>
```

#### Mockito – tworzymy Mocka



```
Controller mockedController = Mockito.mock(Controller.class);

// Stubbing
Mockito.when(mockedController.process("GET /home")).thenReturn(404);

// Will print: 404
System.out.println(mockedController.process("GET /home"));
```

#### **Mockito – Stubbing**



```
LinkedList mockedList = mock(LinkedList.class);
//stubbing
when(mockedList.get(0)).thenReturn("first");
when(mockedList.get(1)).thenThrow(new RuntimeException());
//following prints "first"
System.out.println(mockedList.get(0));
//following throws runtime exception
System.out.println(mockedList.get(1));
```

### **Mockito – Stubbing**



```
// Stub void method to throw Exception
doThrow(new RuntimeException()).when(mockedList).clear();
//following throws RuntimeException:
mockedList.clear();
```



#### **Mockito – Stubbing**



```
// Call real method
when(mockedList.add("test")).thenCallRealMethod();

mockedList.add("test");
// This will pass
assertEquals(1, mockedList.size());

// Calling real void method
doCallRealMethod().when(mockedList).clear();
```

#### **Mockito – Matchery**



```
ArgumentMatchers.anyInt();
ArgumentMatchers.anyBoolean();
ArgumentMatchers.anyDouble();
ArgumentMatchers.anyList();
ArgumentMatchers.anyString();
ArgumentMatchers.startsWith("ABC");
ArgumentMatchers.eq("Hi There");
ArgumentMatchers.contains("xyz");
```

#### **Mockito – Matchery**



```
class CustomMatcher implements ArgumentMatcher<Movie> {
  @Override
  public boolean matches(Movie movie) {
     if (movie.getTitle().startsWith("Fast and Furious")) {
         return false;
      return true;
```

#### **Mockito – Matchery**



Jeśli użyjemy Matchera w jednym argumencie, wszystkie argumenty muszą być Matcherami

```
// this is correct - any is also a matcher
when(mock.process(anyString(), anyInt(), eq("third"))).thenReturn("finish");
// this is incorrect - exception will be thrown
when(mock.process(anyString(), anyInt(), "third")).thenReturn("finish");
```



- Co jeśli metoda, którą testujemy nie zwraca wartości (void)
- Dzięki weryfikacji możemy sprawdzić, czy dana metoda została wywołana (też z konkretnymi argumentami)
- Można zweryfikować ilość wywołań
- Można zweryfikować, czy na mocku zostały wywołane metody (tzw. interakcja)

```
LinkedList mockedList = mock(LinkedList.class);
mockedList.size();
// Check if method was invoked once
// Without above line exception will be thrown
verify(mockedList).size();
```



```
mockedList.add("once");
mockedList.add("twice");
mockedList.add("twice");
mockedList.add("three times");
mockedList.add("three times");
mockedList.add("three times");
//following two verifications work exactly the same - times(1) is used by default
verify(mockedList).add("once");
verify(mockedList, times(1)).add("once");
//exact number of invocations verification
verify(mockedList, times(2)).add("twice");
verify(mockedList, times(3)).add("three times");
```



```
// Nothing was invoked on mock
verifyZeroInteractions(mockedList);
// Will verify the order of operations
mockedList.size();
mockedList.add("a parameter");
mockedList.clear();
InOrder inOrder = inOrder(mockedList);
inOrder.verify(mockedList).size();
inOrder.verify(mockedList).add("a parameter");
inOrder.verify(mockedList).clear();
```



```
mockedList.clear();
mockedList.clear();
mockedList.clear();

verify(mockedList, atLeast(1)).clear();
verify(mockedList, atMost(10)).clear();

// Verify with exact argument
mockedList.add("test");
verify(mockedList).add("test");
```

#### **Mockito – Szpiegowanie**



- Mock automatycznie zastępuje wszystkie metody stubbami
- Co jeśli chcemy zamockować wywołanie tylko 1 metody?
  - Ściana thenCallRealMethod()?
- Spy
  - Tworzony z prawdziwego obiektu (od wersji 1.10.12 można tworzyć spy na klasach abstrakcyjnych bez potrzeby podawania obiektu)
  - Wywoływane są prawdziwe metody jeśli nie zostaną zastubbowane
  - Tworzona jest kopia prawdziwego obiektu



#### **Mockito – Szpiegowanie**



```
List list = new LinkedList();
List spy = spy(list);
//optionally, you can stub out some methods:
when(spy.size()).thenReturn(100);
//using the spy calls *real* methods
spy.add("one");
spy.add("two");
//prints "one" - the first element of a list
System.out.println(spy.get(0));
//size() method was stubbed - 100 is printed
System.out.println(spy.size());
```

#### **Mockito – Szpiegowanie**



```
List list = new LinkedList();
List spy = spy(list);

//Impossible: real method is called so spy.get(0)
// throws IndexOutOfBoundsException (the list is yet empty)
when(spy.get(0)).thenReturn("foo");

//You have to use doReturn() for stubbing
doReturn("foo").when(spy).get(0);
```

#### Mockito – Adnotacje



```
public class ArticleManagerTest {
  @Mock
   private ArticleCalculator calculator;
  @Mock(name = "database")
   private ArticleDatabase dbMock; // note the mock name attribute
  @Spy
   private UserProvider userProvider = new ConsumerUserProvider();
  @InjectMocks
   private ArticleManager manager;
   // test go here
public class ArticleManager {
  ArticleManager(ArticleCalculator calculator, ArticleDatabase database) {
     // parameterized constructor
```

## Mockito – Zamockujmy niemockowalne (od 2.1.0)



- Mock tworzy subklasę (implementuje interfejs)
- Co z finalnymi klasami?
  - Co z finalnymi metodami?
- Dzięki Mockito jest to tak samo proste jak tworzenie mocka zwykłej klasy
- Mimo, że tworzenie jest takie samo to obecnie (w trakcie tworzenia prezentacji) ten feature jest domyślnie wyłączony
- Aby go włączyć:
  - Należy dodać folder mockito-extensions
  - W folderze stworzyć plik org.mockito.plugins.MockMaker
  - W pliku dodać linię mock-maker-inline
- To takie proste? TAK!
- http://www.baeldung.com/mockito-final





**Looking forward to build longterm partnership with You** • Imie Nazwisko imie.nazwisko@ttpsc.pl