



Kotlin

Please Kno...





Mau Bocanegra

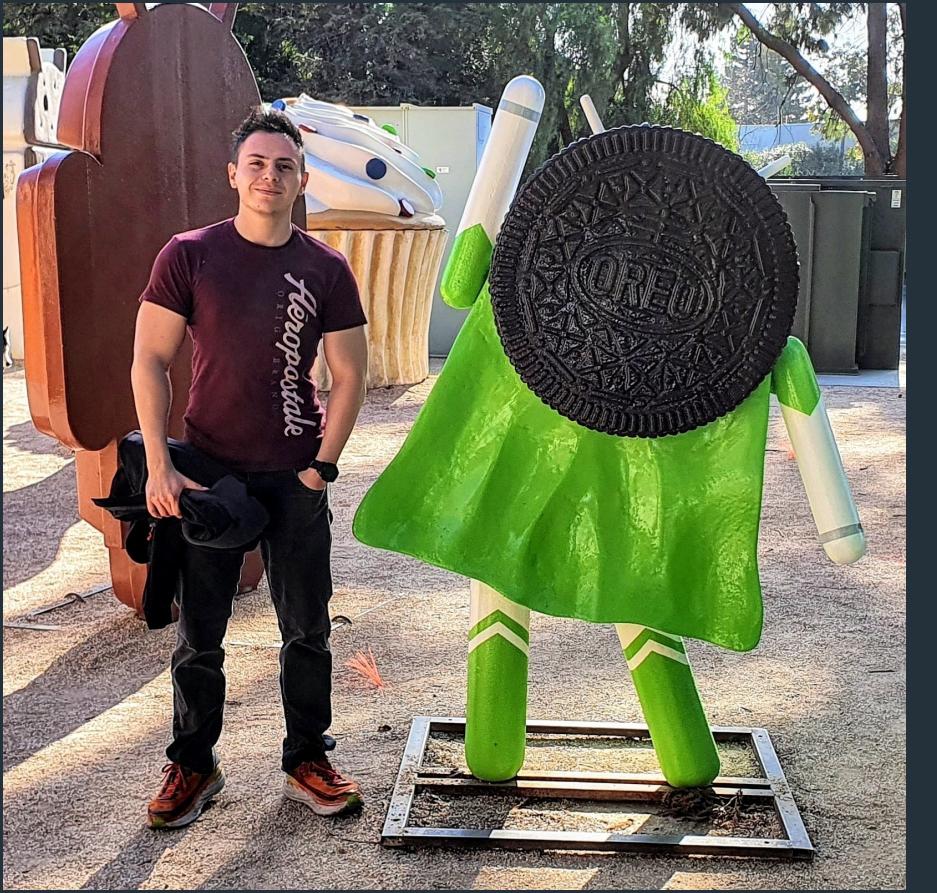
- Android (7 años) & iOS Dev (3 años)
- IoT Rookie (<https://distillery.com/blog/>)
- Vegan



@MauBocanegra



linkedin.com/in/maubocanegra/





¿Por qué?





¿Por qué?





¿Por qué?





¿Y esas son...?



- Getters
- ¿Inmutabilidad?
- Down-casting
- Exposure
- Legibilidad
- Class Shadowing





Getters





```
fun computarVariable(): String{  
    println("Proceso bien pesado...")  
    return "Valor x"  
}
```





```
fun computarVariable(): String{  
    println("Proceso bien pesado...")  
    return "Valor x"  
}  
  
val soloUna = computarVariable()  
val siempre  
    get() = computarVariable()
```





```
fun computarVariable(): String{
    println("Proceso bien pesado...")
    return "Valor x"
}

val soloUna = computarVariable()
val siempre
    get() = computarVariable()

fun imprimir(){
    println(soloUna) // Proceso bien pesado... Valor x
    println(soloUna) // Valor x
    println(soloUna) // Valor x
    println(siempre) // Proceso bien pesado... Valor x
    println(siempre) // Proceso bien pesado... Valor x
    println(siempre) // Proceso bien pesado... Valor x
}
```





Inmutabilidad



```
val animal: String? = "Gato"  
val onomatopeya: String? = "Miau"
```





```
val animal: String? = "Gato"
val onomatopeya: String? = "Miau"

val comoHaceElGato: String? =
    animal?.let{ "$it $onomatopeya" }
```





```
val animal: String? = "Gato"
val onomatopeya: String? = "Miau"

val comoHaceElGato: String? =
    animal?.let{ "$it $onomatopeya" }

val smartCastFail : String?
    get() = animal?.let { "$it $onomatopeya" }
```





```
val animal: String? = "Gato"
val onomatopeya: String? = "Miau"

val comoHaceElGato: String? =
    animal?.let{ "$it $onomatopeya" }

val smartCastFail : String?
    get() = animal?.let { "$it $onomatopeya" }

fun smartCastIntent( ){
    if(smartCastFail != null){
        // println(smartCastFail.length)
        // Open or custom getter
    }

    if(comoHaceElGato != null ){
        println(comoHaceElGato.length)
    }
}
```



Down-casting



Si sirve... ¡No lo toques!



Down-casting (collections)

Si sirve... ¡No lo toques!



Down-casting (collections)

Si sirve... ¡No lo toques!



Down-casting (collections)

Si sirve... ¡No lo toques!



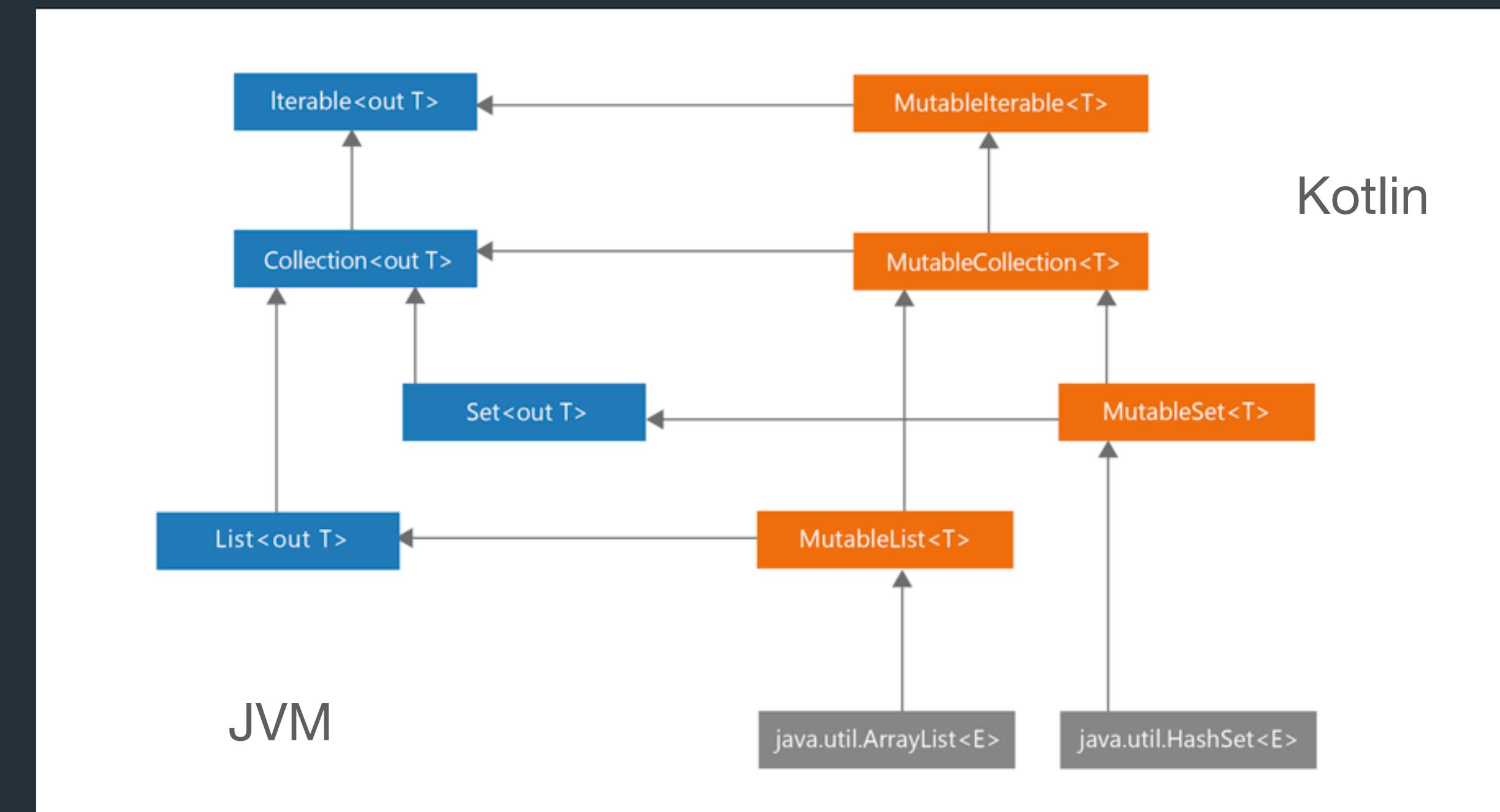
Down-casting (collections)

Si sirve... ¡No lo toques!



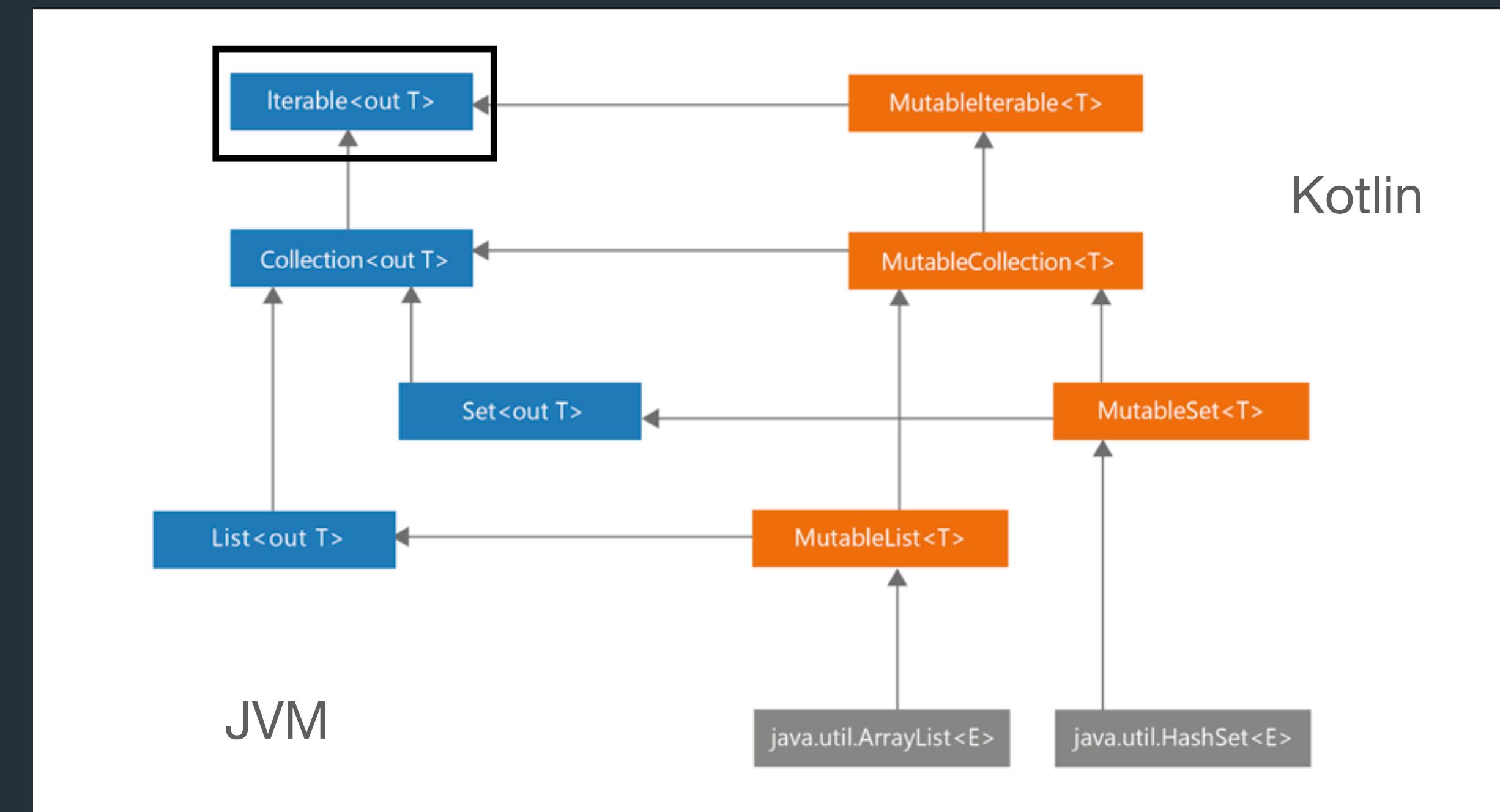


Down-casting (Collections)



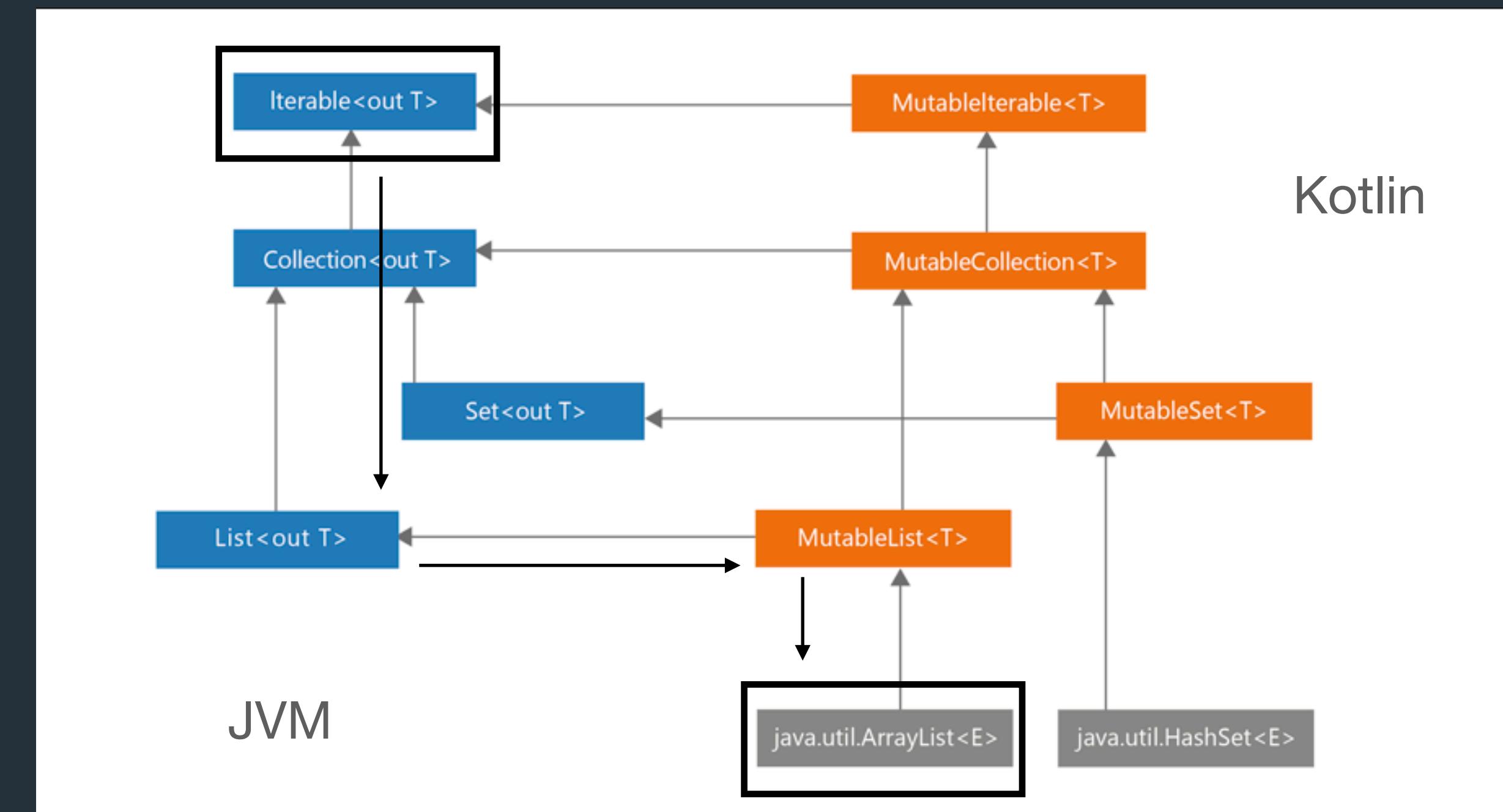


Down-casting (Collections)



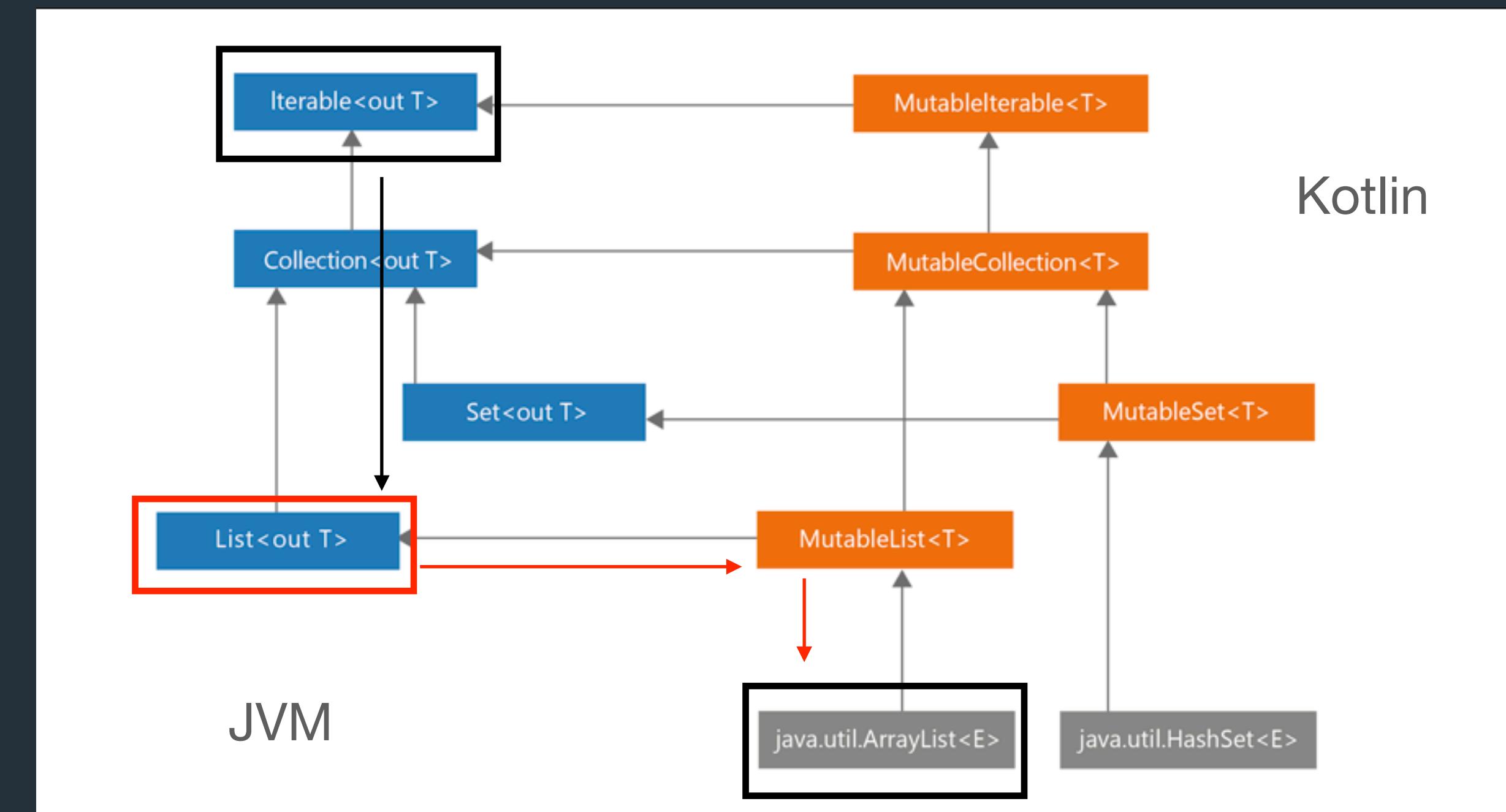


Down-casting (Collections)





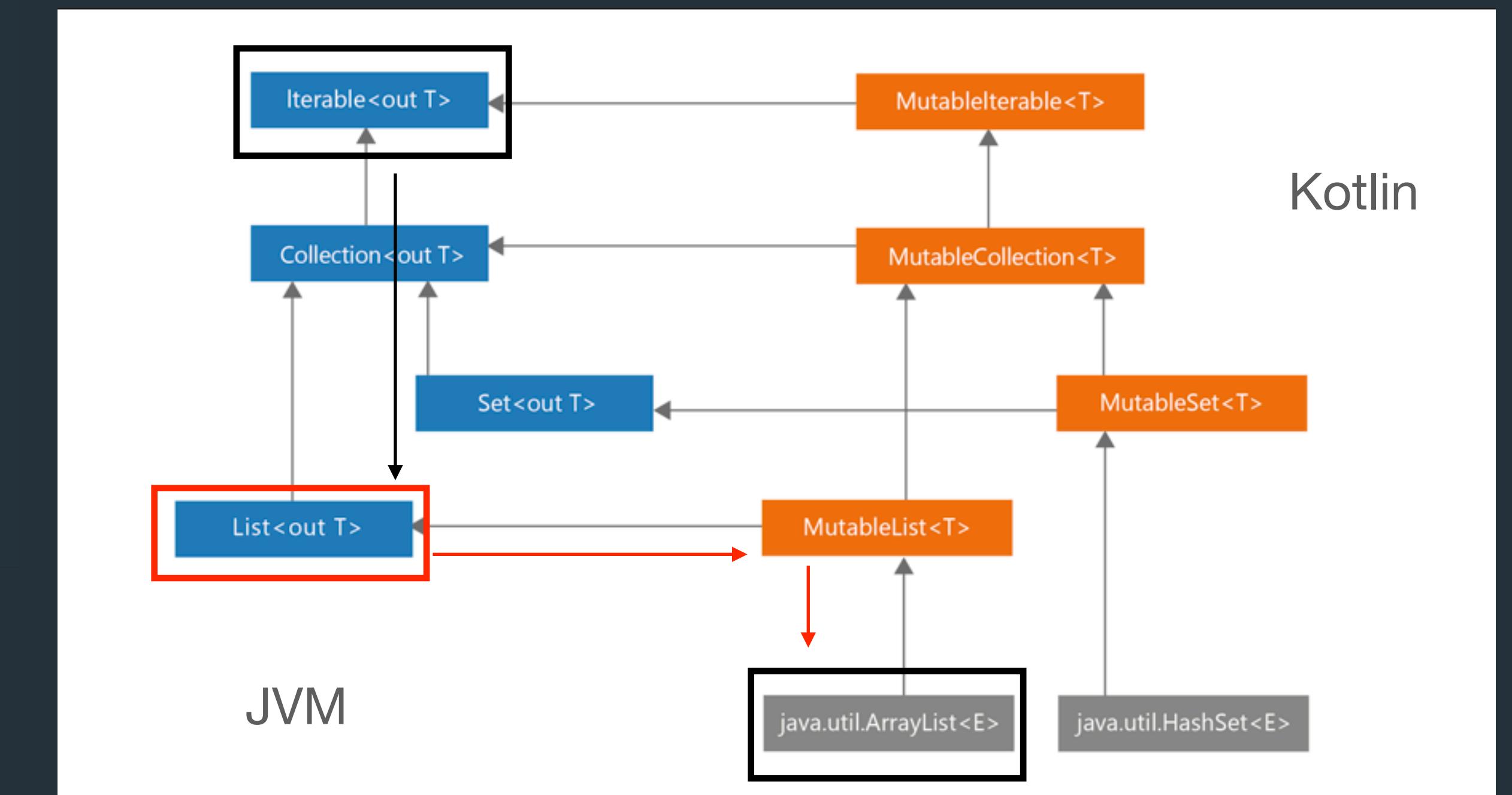
Down-casting (Collections)





Down-casting (Collections)

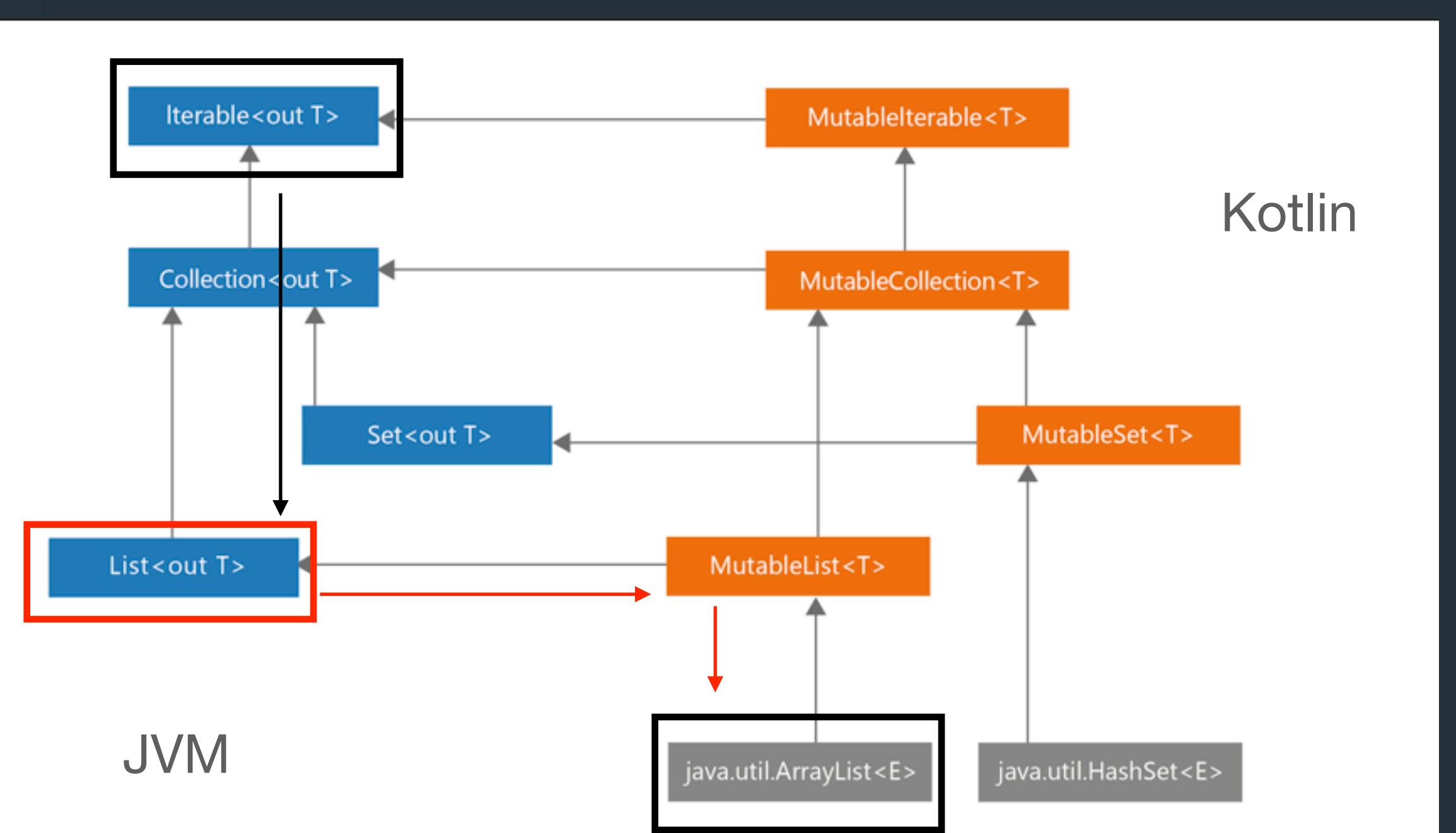
```
val listaSoloLectura = listOf("A", "B", "C")  
  
fun hacerDownCasting() {  
    //No, no, no, no y iNO!  
    if (listaSoloLectura is MutableList) {  
        listaSoloLectura.add("D")  
    }  
}
```





Down-casting (Collections)

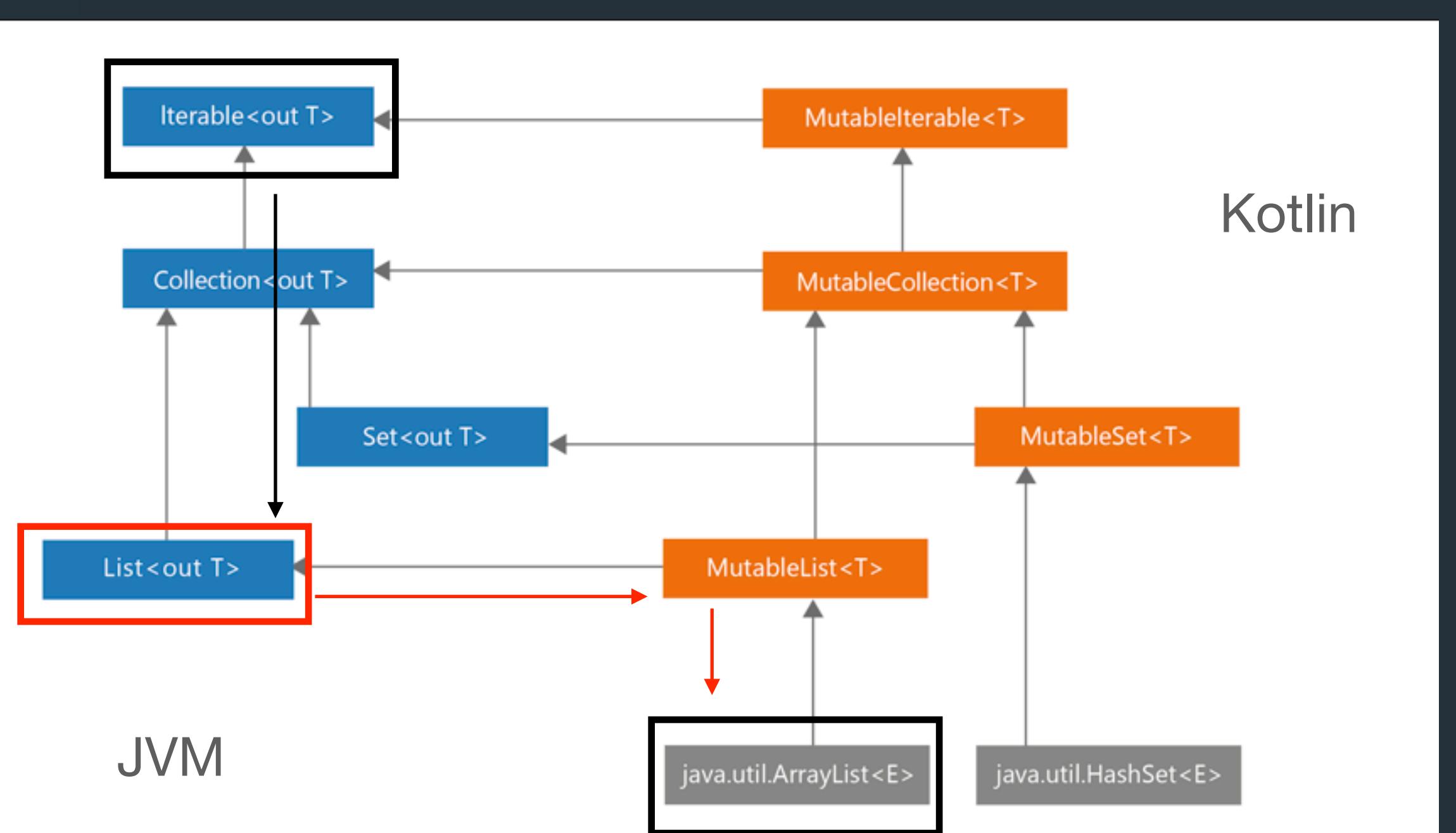
```
val listaSoloLectura = listOf("A", "B", "C")  
  
fun hacerDownCasting() {  
    //No, no, no, no y iNO!  
    if (listaSoloLectura is MutableList) {  
        listaSoloLectura.add("D")  
    }  
}  
  
/**  
 * JVM  
 *  
 * Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedOperationException  
 * at java.util.AbstractList.add(AbstractList.java:148)  
 * at java.util.AbstractList.add(AbstractList.java:108)"  
**/
```





Down-casting (Collections)

```
val listaSoloLectura = listOf("A", "B", "C")  
  
fun sinHacerDownCasting() {  
    //Así si :D  
    val listaLecturaEscritura = listaSoloLectura.toMutableList()  
    listaLecturaEscritura.add("D")  
    //copia mutable  
}  
  
/**  
 * JVM  
 *  
 * NO EXCEPTION ^_~  
 */
```







DefensiveCopying

Copiado de defensa



Chiste local mexicano



DefensiveCopying

Copiado de defensa

(Coff coff)

[let] es para un scope local

Chiste local mexicano





Defensive Copying

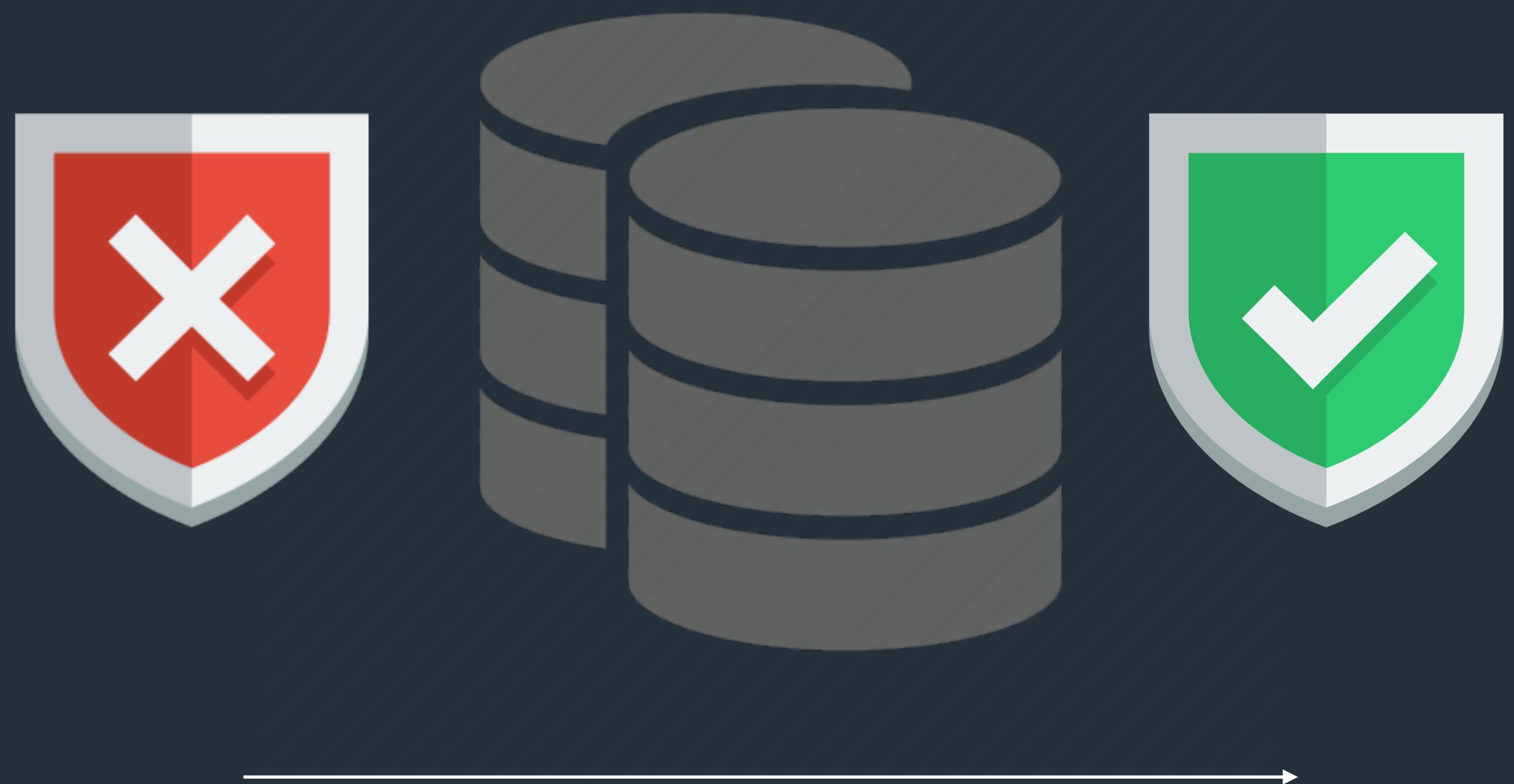
Copiado de defensa

```
data class Usuario(  
    val nombre: String,  
    val apellido: String  
)  
  
fun copiadoDefensivo() {  
    var usuario = Usuario("Mau", "Bocanegra")  
    usuario = usuario.copy(nombre = "Mauro")  
    println(usuario) // User(nombre=Mauro apellido=Bocanegra)  
}
```



Defensive Copying

Copiado de defensa





DefensiveCopying

Copiado de defensa

```
class RepositorioUsuarios{  
    private val usuariosDB : MutableMap<Int, String> = mutableMapOf()  
}
```





DefensiveCopying

Copiado de defensa

```
class RepositorioUsuarios{  
    private val usuariosDB : MutableMap<Int, String> = mutableMapOf()  
  
    fun obtenerTodos(): MutableMap<Int, String> (el anterior){  
        return usuariosDB  
    }  
}
```





Defensive Copying

Copiado de defensa

```
class RepositorioUsuarios{  
    private val usuariosDB : MutableMap<Int, String> = mutableMapOf()  
  
    fun obtenerTodos(): MutableMap<Int, String> (el anterior){  
        return usuariosDB  
    }  
}  
  
fun agregarUsuarioMalamente(){  
    val repoUsuarios = RepositorioUsuarios()  
    val usuarios = repoUsuarios.obtenerDB()  
    usuarios[4] = "asdf"  
    println(repoUsuarios.obtenerDB()) // [4] = asdf :(  
}
```





Defensive Copying

Copiado de defensa

```
class RepositorioUsuarios{
    private val usuariosDB : MutableMap<Int, String> = mutableMapOf()

    fun obtenerCopiaDef(): MutableMap<Int, String> (el anterior){
        return usuariosDB.toMutableMap()
    }

    fun obtenerSuperTipo(): Map<Int, String> (el anterior){
        return usuariosDB
    }
}
```





Defensive Copying

Copiado de defensa

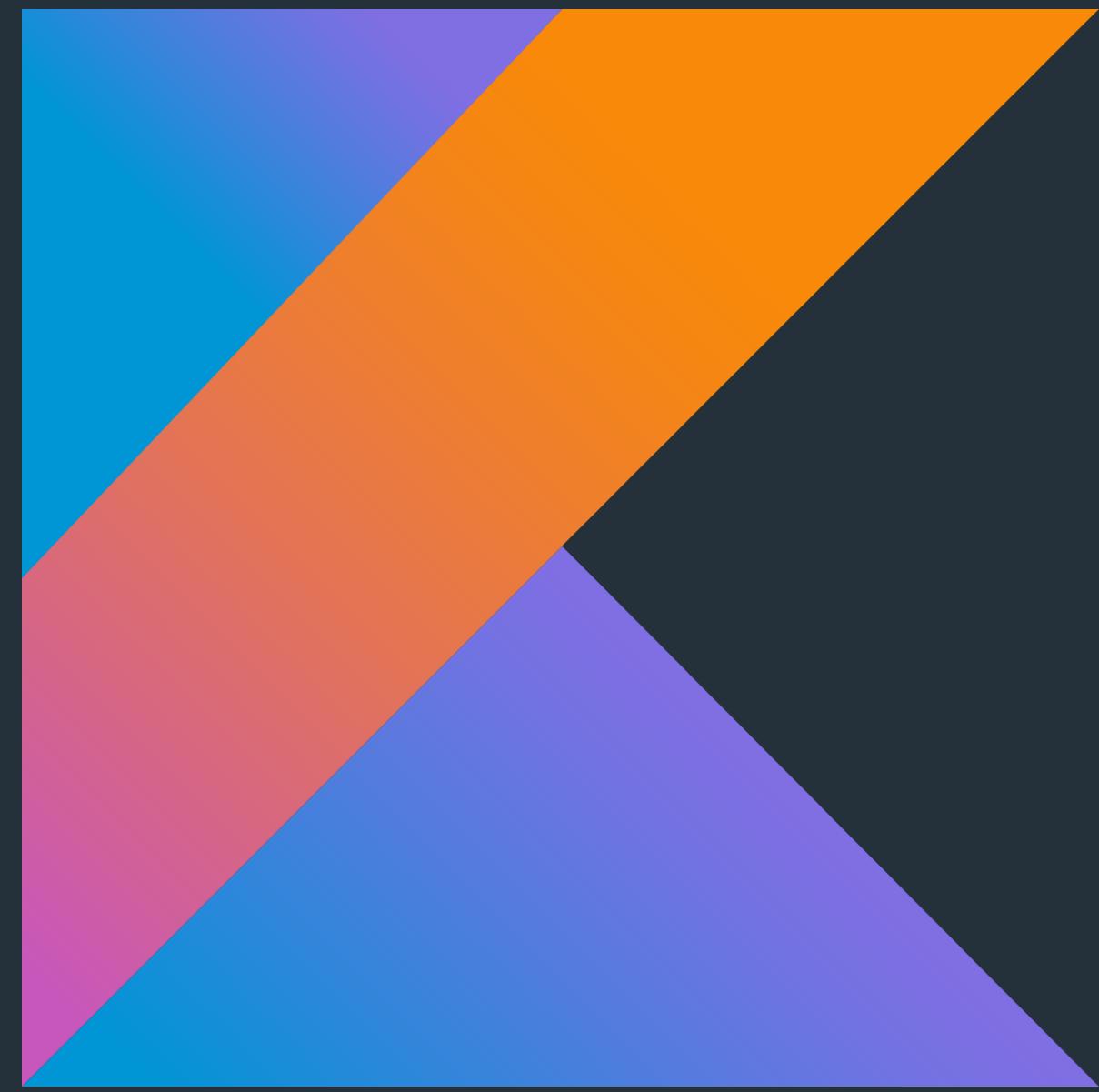
```
class RepositorioUsuarios{  
    private val usuariosDB : MutableMap<Int, String> = mutableMapOf()  
  
    fun obtenerCopiaDef(): MutableMap<Int, String> (el anterior){  
        return usuariosDB.toMutableMap()  
    }  
}
```



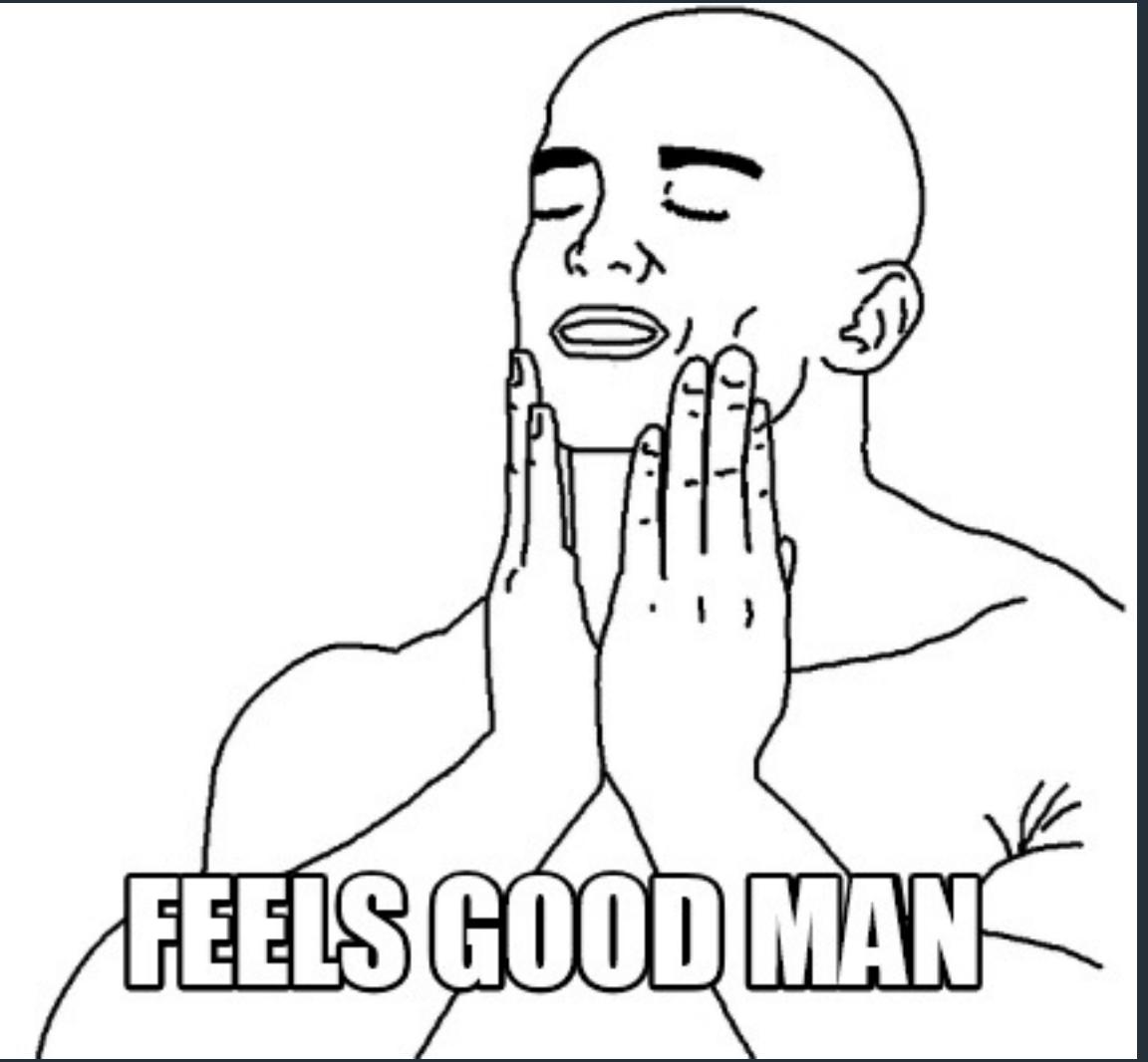


¿Conciso?





¿Conciso?



Legible





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError( )
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
    ?: v.mostrarError( )
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError( )
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError( )
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError( )
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError()
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError()  
  
fun mostrarInfoUsuario(usuario : Persona?, view: View){  
    if(usuario!=null && usuario.esAdulto){  
        view.mostrarDatos(usuario)  
    } else{  
        view.mostrarError()  
    }  
}
```





```
fun infUsr(u: Persona?, v: View){  
    u?.takeIf { it.esAdulto }  
        ?.let(v::mostrarDatos)  
        ?: v.mostrarError()  
  
fun mostrarInfoUsuario(usuario : Persona?, view: View){  
    if(usuario!=null && usuario.esAdulto){  
        view.mostrarDatos(usuario)  
    } else{  
        view.mostrarError()  
    }  
  
    // en infUsr mostrarError() se ejecuta si usuario==null  
    // mientras que en mostrarInfoUsuario, no
```





Desde las sombras





Desde las sombras

```
interface Figura  
class Cuadrado: Figura  
class Circulo: Figura
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        //...
    }
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        //...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        //...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Figura>()
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado())
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado())
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo())
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado())
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo())
}
```





Desde las sombras

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado( ))
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo( ))
}
```





Class shadowing

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado( ))
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo( ))
}
```





Class shadowing

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        val figura: Unit
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado())
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo())
}
```





Class shadowing

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        val figura: Unit
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado())
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo())
}
```





Class shadowing

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFiguras<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFiguras<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado( ))
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo( ))
}
```





Class shadowing

```
interface Figura
class Cuadrado: Figura
class Circulo: Figura

class BaseDatosFigurasConAristas<T: Figura>{
    fun <T: Figura> agregarFiguraConAristas(figura: T) {
        // ...
    }
}

fun agregandoAlgunasFiguras( ){
    val bdFiguras = BaseDatosFigurasConAristas<Cuadrado>()
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Cuadrado( ))
    bdFiguras.agregarFiguraConAristas(Circulo())
}
```





Kotlin Programming Language X +

https://kotlinlang.org

Más visitados

Kotlin 1.3.72

Learn Community Play ↗ Q

A modern programming language that makes developers happier. Open source forever ⓘ

Get started Try online

Good for

- Mobile cross-platform →
- Native →
- Data science →
- Server-side →
- Web development →
- Android →

Latest from Kotlin

Feedback

1.4 Preview →

Kotlin 1.4-M1: Powerful type inference algorithm, SAM conversions for classes, New Kotlin/JS backend and more



¿Comentarios?
¿Preguntas?
¿Correcciones?





¡GRACIAS! :D



@MauBocanegra



linkedin.com/in/maubocanegra/

