

Zadania do Ćwiczenia 7

Programy obsługiwane przez Menu użytkownika.

Należy rozwinąć program: Obsługa Menu poprzez dołączenie z funkcją uruchomienia, zatrzymania i powrotu do Menu następujących programów:

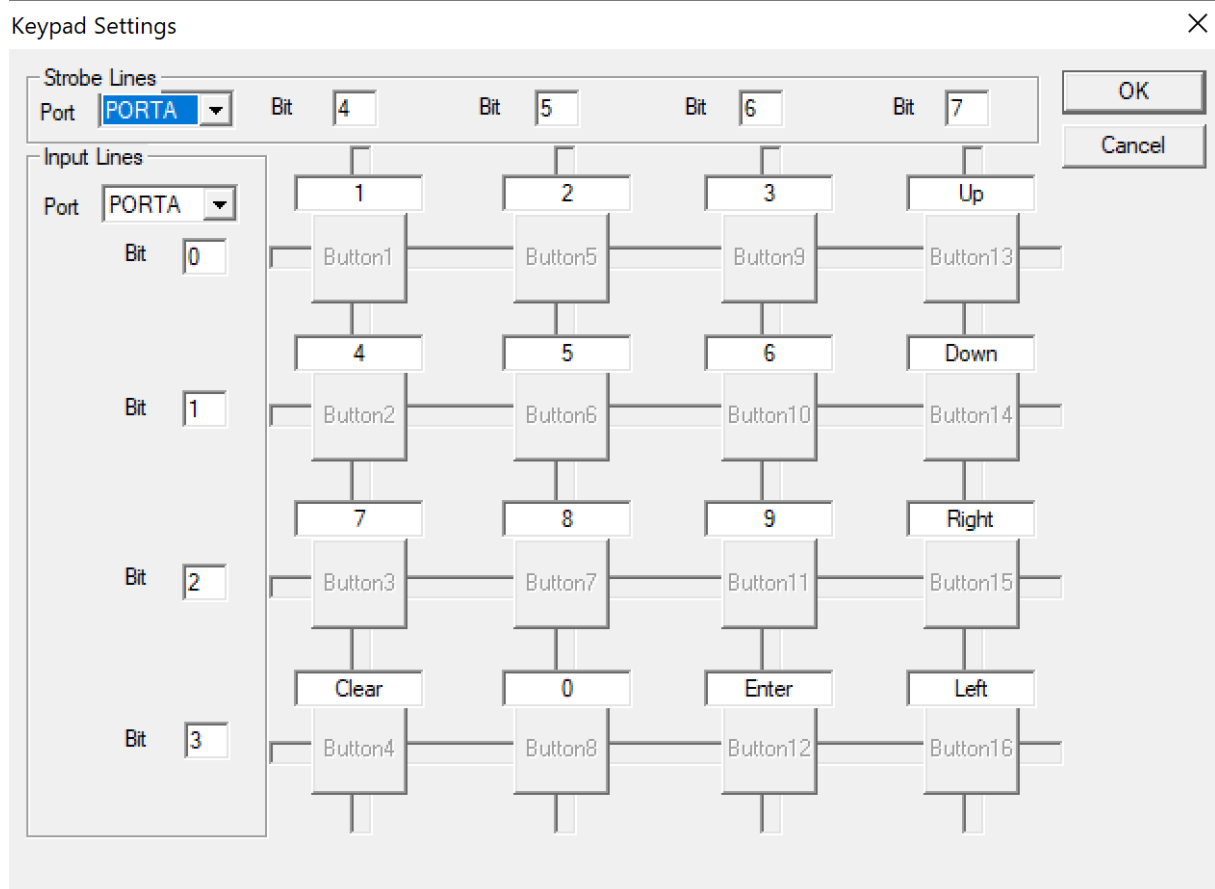
PODMENU1 ma zawierać:

Obsługa klawiatury kolumna 1, przyciski nr: 1, 4, 7, Clear – przyciski odczytywane w przerwaniu od timera0 co 10 ms a następnie wyświetlane na wyświetlaczu LCD.

PODMENU2 ma zawierać:

2.1 Zadanie 2 z Timerów: pomiar czasu w przerwaniu – czas 0,5 s. Timer 2 pracuje w trybie z przechwytywaniem i steruje diodą dołączoną do portu C.

2.2 STOPER (wciśnięcie przycisku SW_1 (np. button5 na klawiaturze kolumna 2) powoduje Start i STOP stopera. Na LCD wyświetl w formacie dwucyfrowym czas co 1 s. Kasowanie stanu stopera SW_2 (button 6 na klawiaturze kolumna 2). Wyjście i ponowne wejście do programu, powoduje reset stopera.



PODMENU3 ma zawierać:

Wyświetlacz diodowy (wyświetlenie cykliczne diod jak w ćwiczeniu 1) – należy wybrać jeden gotowy przykład z ćwiczenia 1 i wywołać go w PODMENU3.