事的 文略本





目次

- 1. 恐怖の洞窟
- 2. オクタヴィアンひとりぼっち
- 3. 神様の謎解き
- 4. モドルカの使い方
- 5. 水生物の襲来
- 6. あまり楽しくない散歩
- 7. 絶体絶命! (肉玉攻撃)
- 8. 絶体絶命!(かみつき攻撃)



1.恐怖の洞窟



コツは、できるだけ歩かせること!

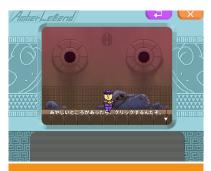


このステージは、しばらく 歩かないとゴール地点に 着きません。 下の青いボタンを長押し することでオクタヴィアンの (恐怖による)心臓が早まるのが 遅れます。



くしゃみは、実は音が出る直前に 青いボタンを押せば止めることが できます。

2.オクタヴィアンひとりぼっち



コツは、クリックしまくること!

穴にはまっているオクタヴィアンを助けて あげましょう。

オクタヴィアンとのやりとりで上のような話を聞かれます。

目立つ部分をあちこちクリックしてみましょう。

3.神様の謎解き



コツは、頭をやわらかくすること!

上のシーンは、多分このゲームで最も難しい所です。

ヒント1:

「○」といっても背景の模様だとは限りません。

ヒント2:

毎日必ず見る「○」です。

この文章を読んでいる時でも。

実は神様のいくつかの質問の 1 つが、 これからのゲームにおいて大事な分岐点となります。

4.モドルカの使い方



コツは、クリックすること!

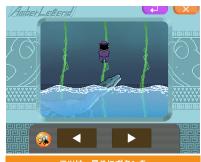


モドルカは、直接クリックしても 瞬きするだけです。他の場所に クリックすることでモドルカは 真の力を発揮することができます。

モドルカが反応する対象物には 共通点がありますので、それが 分かればスームズにいけます。

。C、はど、な景のツに下ばお敷画の土:newenA 。C、はど、なかの顔な多大の深 お敷画の 不

5.水生物の襲来



コツは、早めにボタンを クリックする準備をすること!





このステージは、次にジャンプする 予定のボタンをあらかじめ カーソルを置くことが大事になって きます。また、水生物が襲ってくる とき声がしますので、声が聞こえた 瞬間にジャンプすることもできます。 真ん中ではなく右または左を固定位置 とすることをおすすめします。

6.あまり楽しくない散歩



コツは、クリックしまく<u>ること!</u>

怪しいと思った部分をボタンで押すゲームです。 数は問わないので、全て探さなくても大丈夫です。

ヒント:

食べ物がこぼれているということは・・・?

7. 絶体絶命!(肉玉攻擊)



コツは、急かずに動くこと!

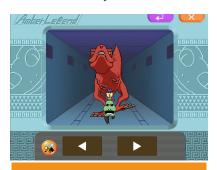


後ろから肉玉攻撃が飛ばされ、 それを避けるゲームです。 口が開いた時に避けるのではなく、 発射された時に避けた方が楽です。



2つ同時に発射される所が 難しく感じたかもしれませんが、 実は順番は決まっています。

8.絶体絶命!(かみつき攻撃)



コツは、1秒以内に動くこと!

さらに怪物が近づき、今度は食べようと噛み付いて きます。

赤い怪物が口を開けてからほんの少しだけ待ち、

1秒経つ前に移動するのがコツです。

実は、連続でかみついてきてくる時の方が 楽に避けられます。

かみつき損ねた怪物が、またオクタヴィアンたちに 近づいている時、距離で大きさがだんだん大きくなると 思います。その大きさが止まった時が、避けて 移動するのにちょうど良いタイミングです。