

先手の○プレイヤーと後手×プレイヤーが交互に盤に石を置き、相手の石に挟まれた石は相手の石となる。盤を全て埋め、石の多いプレイヤーの勝ち

盤に石を置く

- ①石を置く列を指定
- ②石を置く行を指定

戦況を確認

端末に表示された盤の状態を指定

石を かえる  
( うらがえす。  
。 )

相手 (自分)  
の石に挟まれた  
石を相手の石に  
変える (自分)

勝ち負けを決める

盤を全て埋めた  
後石の数で勝敗  
を決める。

○プレイヤー  
×プレイヤー  
が対戦

プレイヤー

システム