## 操作説明

「●のターンです」と表示されます。

「何行目に置きますか(abc)?」と表示されたら a~h 英語を半角で入力します。

「a,b,c,d,e,f,g,hのいずれかを入力してください」と表示されます。

その後、「何列目に置きますか(123)?」と表示されるので、1~8 の数字を半角で入力します。

すでに埋まっている個所を選択した場合、「ここには置けません」と表示れるので、空いているマスの縦と横を選択します。

パスの3回使った場合、「パス3回使ったのでplayer○の負け」と表示され、試合終了です。

また、コマが埋まった場合、コマの数で勝敗が決まります。

「Player〇の勝ち」と、コマの数が多い Player が表示され試合終了となります。

H 牙 v クH・t ] y h@`・瀁 ・] テ fffff. ・セ h@`UH・h@`H チ・ H 牙 H 解 H チ・H ニ H ム・ t クH・t

] y h@`・・] テ f D □ 4 8 u UH 牙鈩・・・] = t 8 ← @yリ=`H・u ・ クH・t △ H 牙・ミ] 騒・・・UH 牙 H・@ H 劫 9・・ H 寡閧H 劫 9・・ H 寡霑 7 / テ UH 牙 H・ 厭・u・}・u' ±・・u-y y@`鑚・・・コ`@`t y@`ソミ @・・・・惜テ UH 牙 t・・ソ 隸・・・] テ振 H 牙 H 厭・] テ振 H 牙 H 厭・] テ振 H 牙 H 駅・畿・寡靤・・・ H 畿・寡靤・・・ H 畿・・ H 寡孁・・・ H 畿・・ H 寡孁・・・ H 義・・ H 寡陟・・・ 惜 テ振 H 牙 H・OH 厭 リス E・ス E・ス E・ス E・ス E・ H 畿 リ H 寡闕

畿・・・u H 畿リセ H 寡鑚 ・H 畿リセ H 寡鐇 マ・u H 畿リ H 寡鑛 ・ u ク・ク・t H 畿リセ H 寡・ ヌ E・・マ・u H 畿リ H 寡・ ・ u ク・ク・t H 畿リヒ H 寡韆 ヌ E・H 畿リ H 恒

H 畿リH ・H 茄 H 寡韈 ・ ・畿・ニソ・⑩ク勒・・マ・tq ヌ E・・H 畿リ H 寡・ ・ 搬・tF ウ・H 畿リ H 恒 H 畿J H ・H 茄 H 寡閻 ・u0 畿・ニソ・@ク鑾・・マ・t ヌ E・ウ・・・・尖 尖 尖 帥}・u ソク\*@隘・・驕マ・u

y%+@・・・・y6+@・・・惜テUH牙H・OH厭リH疫ミヌE・H畿リH寡齏 右閭}・u ヌE・・ヌ E·H畿JH·H寡·右腥畿JH·H寡· t9右煖E腥cミH禍Hf·HミHf·H可H畿ミH ツ畿焜・H・ ・E・・ ヌE・マ・ ・ 畿腥cミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿ミHツ畿・E・・ ・ E欒 ヌE・・畿腥 c ミH禍Hチ・H ミHチ・H 可 H 畿ミH ツ畿・E・・・・E・ ヌE・・畿 腥 c ミ H 禍 Hチ・H ミ Hチ・H 可 H 畿ミ H ツ畿・E・・ eタu ヌE・・ヌE・・・畿・タ tc・ □・・t]・・t ・ t>・ヌ E・畿・E・3 畿・E・ツH畿リH査・ H丘ミ貴闍 E 腦解家・ ウ・・ ウ・・帥E・鱆・・・尖 隻E・畿腥路恒 H禍Hチ・HミHチ・H可H畿ミHッ畿焜・H・・E・・ ヌE・マ・ ・ 偽芫 E・ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿ミ H ツ畿・E ・・ ・E 鑾 ヌE・・偽 芫 E・ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿ミ H ツ畿・E ・・・・E ・ ヌ E・・偽芫 E・ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミHチ・H 可 H 畿ミ H ツ畿・E ・・ eタu ヌE・・ヌE・・・・畿・タ ti・□・・ tc・・ t ・ tD・ス E・畿・E・9 畿・E ・ M 芫 U ・ 4 H 偽リH 瑳・ H 貴ミ偽鍼科禾可関ウ・・ウ・・ 帥 E・鯲・・・尖 隻 E・畿腥路恒 H禍 Hチ・HミHチ・H 可 H畿ミ H ツ畿潯・ ・E・・ ヌ E・ マ・・・偽売E・ミHcミH福Hf・HミHf・H可H畿ミHッ畿潯・・E 欒 ヌE・・偽売E・ミHc ミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿ミHツ畿潯・・E・ ヌE・・偽芫E・ミHcミH禍Hチ・HミH チ・H 可 H 畿ミ H ツ畿潯・ eタu ヌE・・ヌE・・・・畿・タ tf・□・・ t`・・ t ・ tA・ ヌE・畿・E・6 偽芫 E・ 4 H 畿リH 杳・ H 貴ミ偽閣 E 潛科禾可・

ウ・・ウ・・帥 E・鰄・・・尖 隻 E・畿腥路恒 H禍 H f・H ミH f・H 可 H 畿ミH y畿焜タ H・・E・・ ヌ E・マ・・ 偽芫 E・ミHcミH禍 H f・H ミH f・H 可 H 畿ミH y貴煖 E・ネ H・・E 鑾

ヌE・驍偽売E・ミHcミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿ミHツ貴煖E・ネH・・E・ ヌE・・偽売E・ミHcミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿ミHツ貴煖E・ネH・ eタu ヌE・・ヌE・・・・畿・タti・□・・tc・・ t ・ tD・ヌE・畿・E・9偽煖E・ツ貴売E・4H畿リH査・ H貴ミ畿鍼科加陏

ヌE・・畿・E・cミH禍Hf・HミHf・H可H畿ミHツ畿潯・ e 9 u ヌ E・・ヌE・・・畿・9 ta・□・・t[・・ t ・ t<・ヌE・畿・E・1 畿・E ○偽リH瑳・ H 丘ミ貴闍 U 潜解家鏗 ウ・・ウ・・帥 E・鱚・・・尖 隻 E・畿腥 c ミH禍Hf・HミHf・H恒リH畿ミHツ畿焜・H・・E・・ヌE・マ・・ 畿・E・cミH禍Hf・HミHf・H可H畿ミHツ畿・E・・・ E 撃 ヌE・・畿・E・cミH禍Hf・HミHf・H可H畿ミHツ畿・E・・ をりu ヌE・・ヌE・・・ 畿・タ tf・□・・ t`・・ t ・ tA・ヌE・畿・E・6 畿・E・ツ畿・E ○貴リH沙・ H 丘ミ貴鍼解家鞣 ウ・・

ウ・・帥 E・鰈・・・尖 隻 E・惜テ UH 牙 H・ H 厭霽 E・マ・口 ス ス E・マ・口 H 畿鍠エ

H 畿鍠査・ 偽・E 鶴科ケ・・・家鑵 ウ・・ウ・・ヌ E・マ・□A ヌ E・マ・□H 畿鍠工

H畿鍠査・ 偽・E鶴科ケ家・ ウ・・ウ・・H畿鍠恒

H畿鍠 ・ I 禍ケ コ セ H 寡鑁 惜テ振 H 牙 H・O H 何リ・・・卸ヤ・・・ヌ E・ヌ E・・ヤ・・・ u

ソ@+@阪 - - - ヤ - - u

偽○球リ・・・H査・ 牛ヤ・・・畿鶴解家隶瑞/テUH 牙H・ 厭・u・}・u'士・・u−y z@`鞜・ ・コ`@`セz@`ソミ @陋・・惜テUH 牙セ・・ソ 隸・・・ोテ振 H 牙 H 厭・ u ○畿・U・ 疹テ振 H 牙 H 厭・畿・]テ∪H牙H厭・・E□畿・カU・P疹テ振H牙H厭・畿・カ⑫ ]テ∪H牙H厭・u・U・ M・右煖 E o c ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿潯・ 畿・・U・ \$] テ UH 牙 H 厭・ u o畿・U・・ 疹テ振ㅐ牙ㅐ厭・畿・図 ]テ UH 牙ㅐ・ㅐ厭鍠疫狒 0, @鞨・・ソ X, @靹・・ヌ E・マ・・・ 畿・ ニソ {, @ク鏖・・ヌ E・マ・ 焼ソ | 钁・・畿・c ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿潯 ツ畿鵫・ c・u y~,@ク顰・・・畿・cミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿潯ツ畿鵫・ c・u ソ・@ク霏・・・畿・c ミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿潯ツ畿鵫・ eタuソ・砂閻・・ウ・・・・ソ・@靨・・ソX.@ 霾・・ウ・鴆・・・惜テUH牙 H・ 厭・u・}・u' ±・・u−ソ {@`閻・・コ`@`セ {@`ソミ @錢・・惜 テUH 牙セ・・ソ 隸・・・]テ振H牙H厭鍠疫猊E・ヌE・マ・□ヌE・マ・□ 畿鵫cミH禍Hチ・ HミHチ・H可H畿潯ッ畿・・ eタu ヌE・ウ・・ウ・・マ・u ク ・ク]テUH 牙H厭鍠疫猊 E・ ヌE・ヌE・ヌE・ヌE・マ・ロヌE・マ・団 畿鵫cミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿潯 ツ畿・・ c・ u ウ・・畿鵫cミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿潯ツ畿・・ c・u ウ・ウ・・ウ・・畿・E・ ク ・畿・E ・ ク・畿・E ・ ク・・・・・]テ振H牙H厭ィH疫・蔚博E・ヌE・ヌE・ヌE・ヌE・ マ・u ヌ E・ヌ E・・ヌ E・ヌ E・ヌ Eり マワ 俊 ヌ Eリ マリ 醜 畿りHcミH禍Hチ・HミHチ・ H可H畿・Hッ畿リH・ eタ・ ヌEヤマヤ 障畿ワHcミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿・H ッ畿リ+EヤH・・E・ ヌE・・畿ワ Hc ミ H 禍 H チ・H ミH チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ+EャH・・ ヌE・・畿ワ Hc ミ H 禍 H チ・H ミH チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ+E ヤ H・ e タ u E・・・・畿・タ t+・□・・ t%・・ t ・ t ・ウ・・ウ・帥 Eャ ・・・・尖 帥}・~ マ・ 丞 ウ・ス E・ス E・ス Eミマミ 条偽ワ畿ミ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ+E ヌE・・偽ワ畿ミ ミHcミH禍 Hチ・HミHチ・H可 H畿・Hツ畿リ+EミH・・E・ ヌ E・・偽ワ畿ミ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ+E ミ H・ eタ u ヌE・・ヌE・・・・畿・タt+・□・・t%・・ t ・ t ・ウ・・ウ・帥Eミ・・・・ 尖 帥 } • ~

マ・ 渉 ウ・ヌ E・ヌ E・ヌ E フ マフ 冗偽ワ畿フ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ H・・E・ ヌ E・・偽ワ畿フ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ H・・E・ ヌ E・・偽ワ畿フ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H 可 H 畿・ H ツ畿リ H・ e タ u ヌ E・・ヌ E・・・・畿・タ t+・ロ・・t%・・・t・・t・ウ・・ウ・帥 E フ・・・・尖 帥 }・~

マ・ 妾 ウ・ヌ E・ヌ E・ヌ Eネ マネ 錠偽ワ畿ネ ミ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ貴リ畿 ネ ネ H・ ・E・

 ヌE・驍偽ワ畿ネ ミHcミH禍 Hチ・HミHチ・H可 H畿・Hツ貴リ畿ネネH・・E・・ ヌE・・偽

 ワ畿ネ ミHcミH禍 Hチ・HミHチ・H可 H畿・Hツ貴リ畿ネネH・ eタu ヌE・・ヌE・・・・

 畿・タ t+・□・・ t%・・ t ・ t ・ ウ・・ウ・帥 Eネ・・・・尖 帥}・~

マ・ 楯 ウ・ヌ E・ヌ E・ヌ E・ マト 冗畿ワ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ貴リ畿トネ H・
・E・ ヌ E・・畿ワ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ貴リ畿トネ H・・E・ ヌ E・・畿
ワ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ貴リ畿トネ H・ e タ u ヌ E・・ヌ E・・・・ 畿・タ t+・
ロ・・ t%・・・ t・・ t・・ウ・・ウ・帥 Eト・・・・ 尖 帥 }・~

マ・ 獣 ウ・ヌ E・ヌ E・ヌ E タ マタ 条畿ワ+E タ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ッ貴リ畿タネ H・ ・E・ ヌ E・・畿ワ+E タ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ッ貴リ畿タネ H・ ・E・

ヌ E・・畿ワ+E タ Hc ミ H 禍 H チ・H ミ H チ・H 可 H 畿・ H ツ貴リ畿タ ネ H・ eタ u ヌ E・・ヌ E・・・畿・タ t+・□・・ t%・・ t ・ t ・ ウ・・ウ・帥 Eタ ・・・・ 尖 帥}・~

マ・・・ウ・ヌE・ヌE・ヌEりマり 場畿ワ+EりHcミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿・Hッ畿リ+EりH・・E・ ヌE・・畿ワ+EりHcミH禍Hチ・HミHチ・H可H畿・Hッ畿リ+EりH・・E・

タル・・h P レ・・( ロ)・・ T V ロ・・・・・・ トロ・・0 レロ・・・ 贔・・- ε ・・ミ > ワ・・ 0 °・・ P ・・ p b・・・・・ X・・ミ n・・ P ・・・ p 厄・・・イ・・- ト・・ミ ・・ - ″・・ 6・・・t・・ イ・・ 0 ネ・・ P F・・ p \$・・・・・ - 0・・・ミ p・・・・・ 8 zR x

```
J
w □ ;*3$″ XB レ・・
A
```

x. レ・・

Α

- - A

• • • • BA

- - A

t\*@ □**\***@ ·@ ·-@ ₁=` ミ=` IJ=` ·` ·` @` X@` p@` ·

```
t*@・ @・ "@ "&@&・@19 p@`Lf、
@・カ・@+・ X-@~=
8 @・ h@`7 ホ@ヨ・・ "v@
- X@`・ ロロ`ス メ "・@K・ h@`・ "・@K・! 3 *@eC "j@
Q エ@・j "T @B・ ヨ-@ン「 p*@ イ ム "j@
```

@crtstuff.c\_\_JCR\_LIST\_\_deregister\_tm\_clones\_\_do\_global\_dtors\_auxcompleted.6899\_ \_do\_global\_dtors\_aux\_fini\_array\_entryframe\_dummy\_\_frame\_dummy\_init\_array\_entryos ero.cpp\_ZStL19piecewise\_construct\_ZStL8\_\_ioinit\_Z41\_\_static\_initialization\_and\_d  $estruction\_0ii\_GLOBAL\_\_sub\_I\_mainPlayer. cpp\_GLOBAL\_\_sub\_I\_\_ZN6Player3runEvBoard.$ cpp\_GL0BAL\_\_sub\_I\_\_ZN5Board9showBoardEPA10\_iReferee.cpp\_GL0BAL\_\_sub\_I\_\_ZN7Refere e3conEPA10\_i\_\_FRAME\_END\_\_\_JCR\_END\_\_\_GNU\_EH\_FRAME\_HDR\_DYNAMIC\_\_init\_array\_end\_\_ init\_array\_start\_GLOBAL\_OFFSET\_TABLE\_printf@@GLIBC\_2.2.5\_ZN6Player9setNumberEire wind@@GLIBC\_2. 2. 5\_edata\_ZN6Player9getNumberEv\_IO\_stdin\_used\_ZN5Board7getTateEv\_Z N6Player9initPlaceEv\_\_dso\_handle\_ZN5Board7setYokoEi\_ZN7RefereeC1Ev\_dl\_relocate\_s  $tatic\_pie\_ZN5Board7getYokoEv\_ZN5Board7setTateEc\_ZN6Player5inputEistdin@@GLIBC\_2.$ 2.5\_cxa\_atexit@@GLIBC\_2.2.5\_ZN6Player8flipOverEPA10\_i\_\_TMC\_END\_\_scanf@@GLIBC\_2. 2. 5\_ZN7RefereeC2Ev\_\_data\_startputchar@@GLIBC\_2. 2. 5\_ZN6PlayerC1Ev\_\_bss\_start\_ZN6P layerC2Ev\_ZNSt8ios\_base4InitC1Ev@@GLIBCXX\_3.4puts@@GLIBC\_2.2.5\_\_libc\_csu\_init\_ZN 5BoardC1Ev\_ZN7Referee4passEPA10\_ii\_ZN5Board9setSquareEiiiPA10\_i\_ZN7Referee6winne rEPA10\_i\_\_libc\_csu\_fini\_\_libc\_start\_main@@GLIBC\_2.2.5\_ZN5BoardC2Ev\_\_gmon\_start\_\_ \_ZNSt8ios\_base4InitD1Ev@@GLIBCXX\_3.4. symtab. strtab. shstrtab. interp. note. ABItag. gnu. hash. dynsym. dynstr. gnu. version. gnu. version\_r. rela. dyn. rela. plt. init. text . fini. rodata. eh\_frame\_hdr. eh\_frame. init\_array. fini\_array. jcr. dynamic. got. got. plt . data. bss. comment # T @T 5 x @x D 1 - - o 9 @9 (; 8 @8 マ K・・・ o リ @リ X - - · o · @ · @ g O @O H q Bx @x v P @P - - - @ - - - t\*@t\* 8 @8 **•** □**\***@□**\*** 

ξ