

Die Many Time

設計書

2022.2.8

作成: 古藤聖生



[illegible]

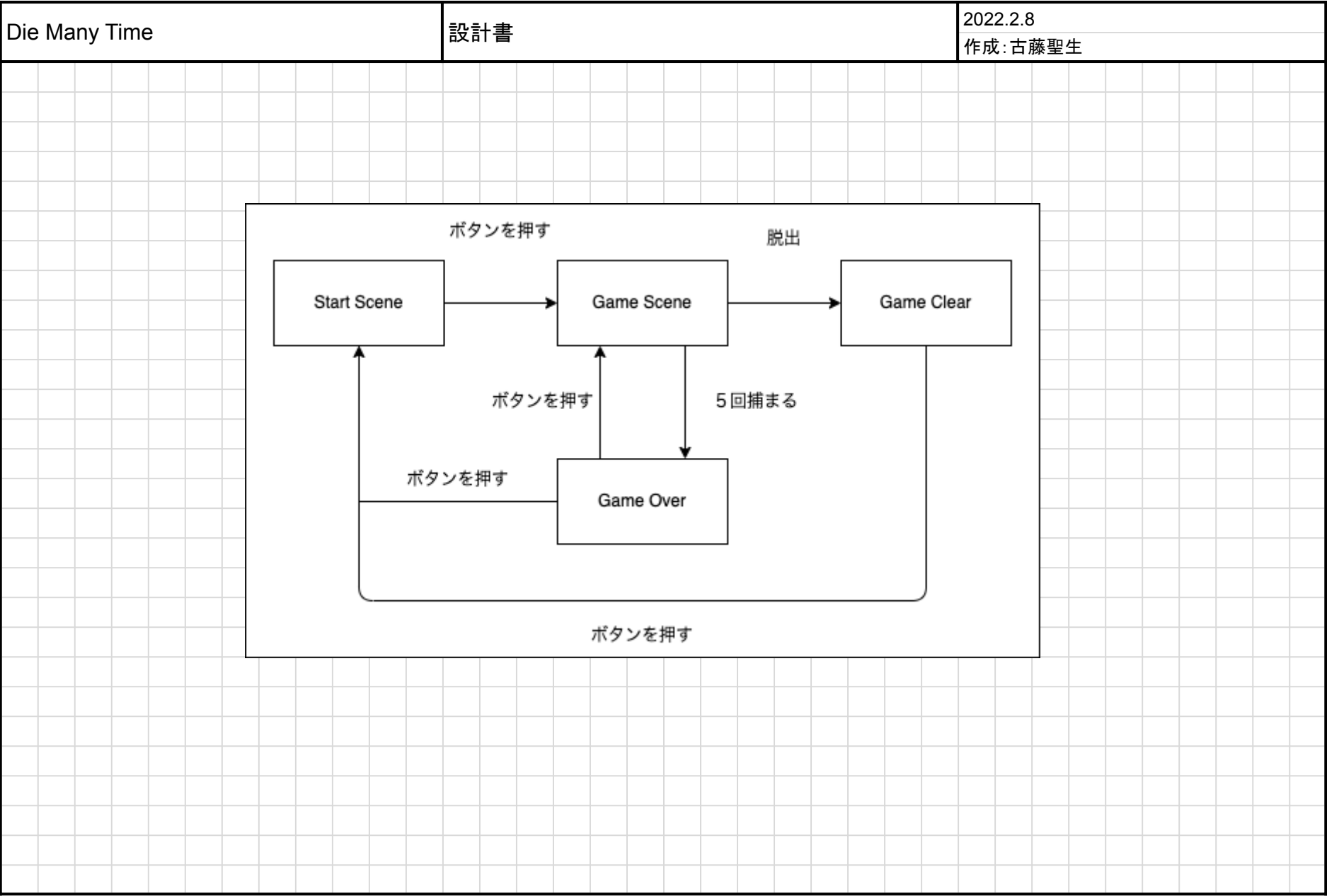
Die Many Time	設計書	2022.2.8 作成:古藤聖生
<div>ゲーム概要</div> <ul style="list-style-type: none"><li>・男が怪しい研究所から脱出するゲーム</li><li>・警備員に見つからないように脱出のための情報を集める</li><li>・脱出のためのアイテムを探す</li></ul>		

Die Many Time										設計書										2022.2.8 作成: 古藤聖生									
画面一覧																													
	画面名										画面概要																		
1	Start Scene										タイトル画面																		
2	Game Scene										メイン画面																		
3	Game Over										ゲームオーバー画面																		
4	Game Clear										ゲームクリア画面																		

Die Many Time										設計書										2022.2.8 作成: 古藤聖生										
アセット一覧																														
	アセット名										アセット概要																			
01	Player										プレイヤーが操作するキャラ																			
02	SecurityGuard										警備員																			
03	wall										壁																			
04	foolr										床																			
05	door										ドア																			

Die Many Time										設計書										2022.2.8 作成:古藤聖生										
画像一覧																														
	画像名										画像概要																			
1	Game Over Image										GameOver画面用の画像																			
2	Game Clear Image										GameClear画面用の画像																			

Die Many Time										設計書										2022.2.8 作成: 古藤聖生										
音源一覧																														
	音源名										音源概要																			
1	Danger										敵に見つかった時の音																			
2	Game Over										GameOverの音楽																			
3	Game Clear										GameClearの音楽																			
4	Title										StartSceneの音楽																			
5	Footsteps										警備員の足音																			





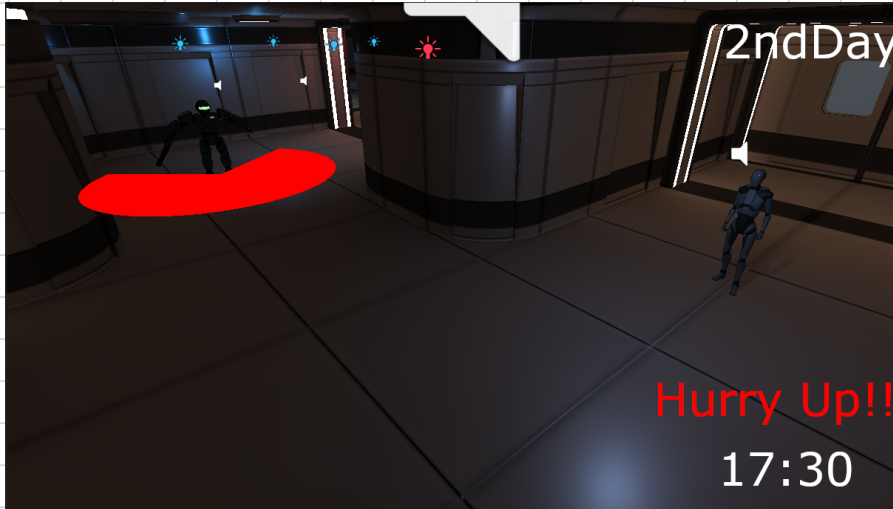
Die Many Time	設計書	2022.2.8
		作成: 古藤聖生
<div><div>Day 3 Escape</div><div>Play</div><div>Quit</div></div> <div><div>画面詳細を記述</div><div>・Startボタンを押すとGameSceneに遷移</div><div>・Quitボタンを押すとゲームを終了する</div></div> <div><div>画像</div><div>Title Image</div></div> <div><div>音源</div><div>Title BGM</div></div>		

Die Many Time

設計書

2022.2.8

作成: 古藤聖生



画面詳細を記述

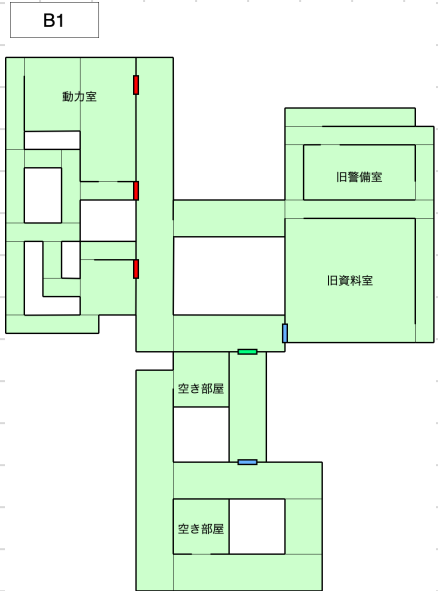
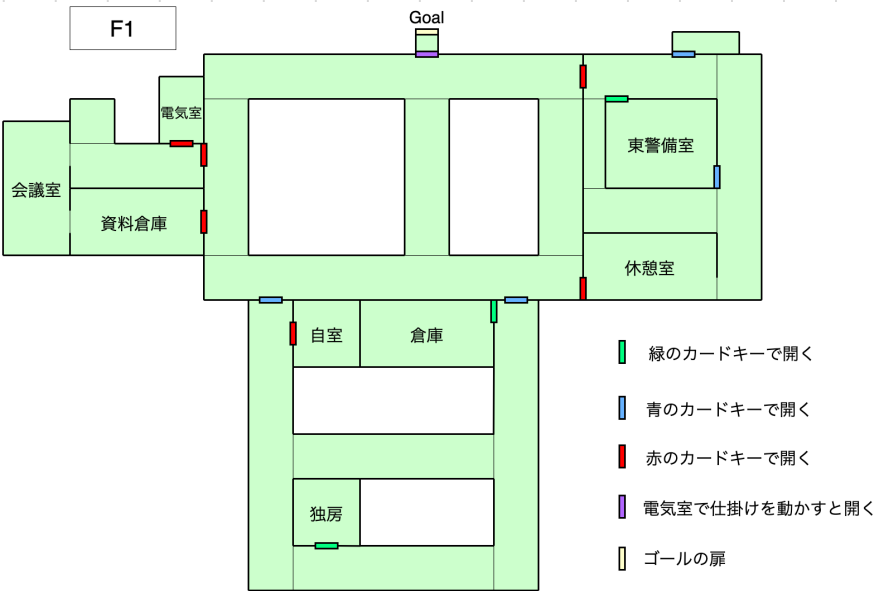
- ・プレイヤーの移動はWASDで移動する
- ・プレイヤーは5日以内に脱出できればゲームクリア
- ・5日を過ぎればゲームオーバー
- ・警備員はそれぞれ所定の場所を巡回して警備する
- ・警備員の索敵範囲を表示する
- ・プレイヤーが警備員に見つかりと警備員に追いかける
- ・警備員がプレイヤーに触れるとスタート地点に戻され、一日が経過する

Die Many Time

設計書

2022.2.8

作成: 古藤聖生



画面詳細を記述

- ・自室にマイナスドライバーと懐中電灯を配置
- ・南の空き部屋に緑のカードキーを配置
- ・東警備室に青のカードキーを配置
- ・動力室に赤のカードキーを配置
- ・電気室の仕掛けを作動させると紫の扉が開く
- ・黄色の扉に触れると、クリア画面に遷移

Die Many Time	設計書	2022.2.8 作成: 古藤聖生
<div><div><h1>Game Over</h1><div>Continue</div><div>Quit</div></div><div><p>画面詳細を記述</p><ul style="list-style-type: none"><li>• Retryボタンを押すとGameSceneに遷移</li><li>• Titleボタンを押すとStartSceneに遷移</li></ul><p>画像</p><p>Game Over Image</p><p>音源</p><p>Game Over</p></div></div>		

Die Many Time	設計書	2022.2.8 作成: 古藤聖生
<div><div>Game Clear</div><div>Title</div><div>Quit</div></div> <div>画面詳細を記述<ul style="list-style-type: none"><li>• Titleボタンを押すとStartSceneに遷移</li><li>• Quitボタンを押すとゲームを終了する</li></ul><div>画像 Game Clear Image</div><div>音源 Game Clear</div></div>		