Привет!

Домашнее задание будет состоять из нескольких этапов:

1. Выполнить все практические задания из презентации к этому уроку
2. Сделать Lesson4Runner в package com.{username}.app.runners.homework, куда добавить вызовы всех домашних заданий к этому уроку в виде меню, которое выводит список классов и ассоциированных цифр (или букв), затем  запрашивает цифру у пользователя и запускает определенный класс согласно введенной цифре. Меню нужно оформить так, чтобы в нем мог разобраться любой пользователь, то-есть перед запуском нужно выводить пояснения.
3. Подумать как можно было бы сделать программу так, чтобы:
   1. программа завершалась командой из меню, и можно было бы работать без перезапуска с разными вычислениями по очереди
   2. меню и методы расчетов находились в разных классах программы
   3. предотвращать сбои в программе (например при случайном вводе не-числового значения)
4. Написать не менее 20 unit тестов на это домашнее задание
5. Обеспечить 100% line coverage для методов классов package com.{username}.app
6. Пройти тест к занятию
7. Читать  
   <http://www.helloworld.ru/texts/comp/lang/java/java/03.htm><http://www.helloworld.ru/texts/comp/lang/java/java/06.htm><http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Math.html>
8. Читать книгу Head First - Java