Привет!

Домашнее задание будет состоять из нескольких этапов:

1. Переделать все меню в runners с конструкций if-then-else на switch-case
2. Выполнить задачи:
   1. Написать класс для пузырьковой сортировки с 2 методами, которые будут на входе при вызове принимать одномерный массив int. Один метод должен сортировать от меньшего числа к большему, второй - наоборот. Методы должны возвращать также одномерный массив int. Входной и результирующий массивы вывести классом ArrayPrint (который вы создадите для вывода массивов) результат выводится на экран раннером.
   2. \*\*\* Выполнить сортировку массива методом Selection sort
   3. \*\*\* Создать двумерный массив из 5 строк по 8 столбцов в каждой из случайных целых чисел из отрезка [-99;99]. Вывести массив на экран. После на отдельной строке вывести на экран значение максимального элемента этого массива (его индекс не имеет значения).
   4. \*\*\* Для проверки остаточных знаний учеников после летних каникул, учитель младших классов решил начинать каждый урок с того, чтобы задавать каждому ученику пример из таблицы умножения, но в классе 15 человек, а примеры среди них не должны повторяться. В помощь учителю напишите программу, которая будет выводить на экран 15 случайных примеров из таблицы умножения (от 2\*2 до 9\*9, потому что задания по умножению на 1 и на 10 — слишком просты). При этом среди 15 примеров не должно быть повторяющихся (примеры 2\*3 и 3\*2 и им подобные пары считать повторяющимися).
   5. Читать книгу Head First - Java до 10й главы
3. Обеспечить 100% line coverage с помощью unit tests
4. Прочитать

….