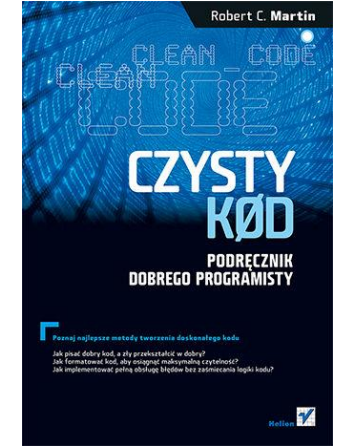
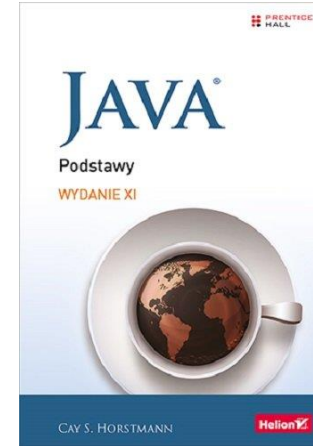
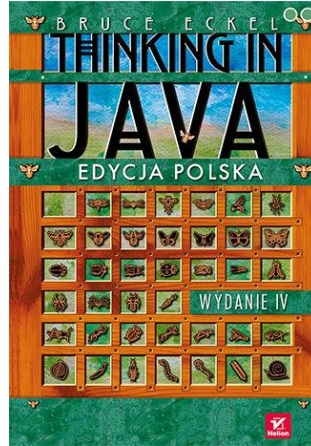


# PROGRAMOWANIA - JAVA

# PLAN ZAJĘĆ:

1. Wprowadzenie do języka Java i środowiska IntelliJ Idea
2. Typy proste i operatory
3. Instrukcje sterujące
4. Wprowadzenie do klas, obiektów i metod
5. Typy obiektowe i operatory
6. Kolekcje
7. Dziedziczenie
8. Klasy abstrakcyjne i referencje metod
9. Obsługa wyjątków
10. Programowanie wielowątkowe
11. Wyrażenia lambda i referencje metod
12. Projekt programistyczny (typu REST API) przy użyciu frameworka Spring.

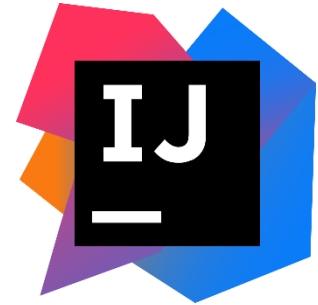
# LITERATURA:



1. Bruce Eckel: Thinking in Java (1248 stron)
2. Hortsman Cay S.: Java. Podstawy – Wydanie XI (768 stron)
3. Cutajar James: Struktura danych i algorytmy w języku Java (168 stron)
4. Robert C. Martin: Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty (424 strony)
5. Dokumentacja oficjalna: <https://docs.oracle.com/en/java/>
6. Rozsądnie oczywiście również: <https://stackoverflow.com/> i inne z internetu.

# ISTOTNE NARZĘDZIA PROGRAMISTY JAVA

1. Środowisko programistyczne IntelliJ IDEA z JetBrains



2. Rozproszony system kontroli wersji Git.



3. Zdalne repozytorium GitHub



4. Postman czyli aplikacja do testowania API



# ISTOTNE NARZĘDZIA PROGRAMISTY JAVA

5. Framework Spring



6. Framework Hibernate



7. MySQL i MySQL Workbench



# CZEGO ZABRAKNIĘ NA ZAJĘCIACH

1. Testowania automatycznego, czyli pisanie testów na potrzeby weryfikacji poprawnego działania naszej aplikacji ale również na potrzeby spełnienia warunku (procentowego) pokrycia testami kodu – patrz aplikacja Sonar.
2. Projektu grupowego, który pozwoliłby zapoznać się z takimi narzędziami jak: JIRA (agile project management), Confluence (dokumentacja i nie tylko).
3. Omówienie wzorców projektowych.
4. Implementacji popularnych algorytmów.
5. Debugowania – w tej kwestii coś tam zrobimy ale tego narzędzia trzeba używać żeby nabrać pewnej biegłości.

# KWESTIA OBECNOŚCI

1. Wykłady, obecność nie obowiązkowa, nie będę sprawdzał listy.
2. Ćwiczenia, obecność obowiązkowa, lista będzie sprawdzana – brak obecności na trzech lub więcej zajęciach, brak możliwości zaliczenia przedmiotu.

# WARUNKI ZALICZENIA

1. Wykłady, egzamin w formie testu (przedostatnie zajęcia).
2. Ćwiczenia, wykonywanie zadań przekazywanych na ćwiczeniach. Brak wykonania zadań na zajęciach w odpowiedniej ilości/na odpowiednim poziomie, nie pozwoli na zaliczenie ćwiczeń.
3. Osoby które uważają że mogą zaliczyć ten przedmiot wcześniej (certyfikat, praca zawodowa itp.), zapraszam do mnie na początku zajęć w ramach grupy ćwiczeniowej.



# MÓJ OSOBISTY CEL

Przygotowanie Państwa do rozmowy kwalifikacyjnej na stanowiska: stażysta/junior java developer.



# DZIĘKUJĘ

Więcej na:

[www.vistula.edu.pl](http://www.vistula.edu.pl)



**Akademia Finansów i Biznesu Vistula**  
ul. Stokłosy 3  
02-787 Warszawa  
(obok stacji metro Stokłosy)