

# 科大讯飞股份有限公司 iFLYTEK CO.,LTD

# 科大讯飞 MSC 新手指南



## 目 录

| 1.  | 慨处     |             | I  |
|-----|--------|-------------|----|
| 2.  | 预备工    |             | 2  |
|     | Step 1 | 导入 SDK      | 2  |
|     | Step 2 | 添加用户权限      | 2  |
|     | Step 3 | 初始化         | 3  |
| 3.  | 语音明    | f写          | 4  |
|     | 3.1.   | 语音交互动画      | 4  |
|     | 3.2.   | 上传联系人       | 5  |
|     | 3.3.   | 上传用户词表      | 6  |
| 4.  | 语法证    | 只别          | 7  |
| 5.  | 语音台    | ↑成          | 8  |
| 6.  | 语义理    | <b>里解</b>   | 9  |
|     | 6.1.   | 语音语义理解      | 9  |
|     | 6.2.   | 文本语义理解      | 9  |
| 7.  | 本地功    | b能集成(讯飞语音+) | 10 |
|     | 7.1.   | 本地识别        | 10 |
|     | 7.2.   | 本地合成        | 11 |
|     | 7.3.   | 获取语音+参数     | 11 |
| 8.  | 语音评    | P测          | 12 |
| 9.  | 唤醒     |             | 14 |
| 10. | 声纹密    | <b>8</b> 码  | 14 |
|     | 10.1.  | 声纹注册        | 14 |
|     | 10.2.  | 声纹验证        | 16 |
|     | 10.3.  | 模型操作        | 16 |
| 11. | 人脸识    | ₹別          | 17 |
|     | 11.1.  | 人脸注册        | 17 |
|     | 11.2.  | 人脸验证        | 18 |
|     | 11.3.  | 人脸检测        | 18 |
|     | 11.4.  | 人脸聚焦        | 18 |
| 12. | 附录     |             | 19 |
|     | 12.1.  | 识别结果说明      | 19 |
|     | 12.2.  | 合成发音人列表     | 20 |
|     | 12.3.  | 错误码列表       | 21 |
|     | 12.4.  | 声纹业务        | 22 |
|     | 12.5.  | 人脸识别结果说明    | 22 |
| 常见  | 记问题    |             | 24 |



## 1. 概述

本文档是集成科大讯飞 MSC(Mobile Speech Client,移动语音终端)Android 版 SDK 的用户指南,介绍了语音听写、语音识别、语音合成、语义理解、语音评测等接口的使用。MSC SDK 的主要功能接口如下图所示:

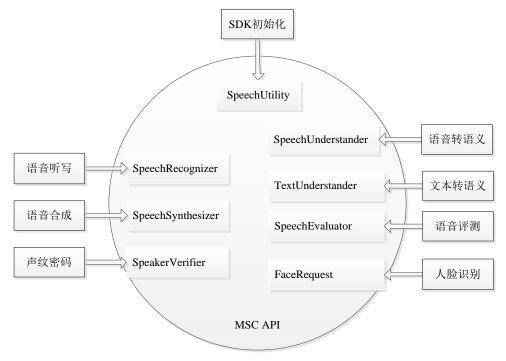


图 1 MSC 主要功能接口

为了更好地理解后续内容,这里先对文档中出现的若干专有名词进行解释说明:

| 名词   | 解释                                 |  |  |
|------|------------------------------------|--|--|
| 语音合成 | 将一段文字转换为成语音,可根据需要合成出不同音色、语速和语调的声   |  |  |
|      | 音,让机器像人一样开口说话。                     |  |  |
| 语音听写 | 将一段语音转换成文字内容,能识别常见的词汇、语句、语气并自动断句。  |  |  |
| 语法识别 | 判断所说的内容是否与预定义的语法相符合,主要用于判断用户是否下达   |  |  |
|      | 某项命令。                              |  |  |
| 语义理解 | 分析用户语音或文字的意图,给出相应的回答,如输入"今天合肥的天气", |  |  |
|      | 云端即返回今天合肥的天气信息。                    |  |  |
| 语音评测 | 通过智能语音技术对发音水平进行评价,给出得分。            |  |  |
| 声纹密码 | 一种基于每个人的声音都具有唯一性的认证机制,使用声音作为密码。    |  |  |
| 人脸识别 | 从照片、视频流中检测出人脸,或者识别两张人脸照片是否为同一个人。   |  |  |

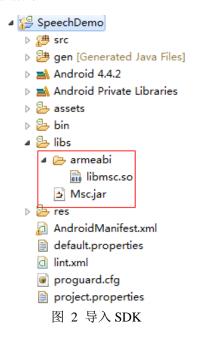
表 1 名词解释



## 2. 预备工作

#### Step 1 导入 SDK

将开发工具包中 libs 目录下的 Msc.jar 和 armeabi 复制到 Android 工程的 libs 目录(如果工程无 libs 目录,请自行创建)中,如下图所示:



## Step 2 添加用户权限

```
在工程 AndroidManifest.xml 文件中添加如下权限
```

- <!--连接网络权限,用于执行云端语音能力 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
- <!--获取手机录音机使用权限, 听写、识别、语义理解需要用到此权限 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.RECORD\_AUDIO"/>
- <!--读取网络信息状态 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"/>
- <!--获取当前wifi状态 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE"/>
- <!--允许程序改变网络连接状态 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.CHANGE\_NETWORK\_STATE"/>
- <!--读取手机信息权限 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"/>
- <!--读取联系人权限,上传联系人需要用到此权限 -->
- <uses-permission android:name="android.permission.READ\_CONTACTS"/>

如需使用人脸识别,还要添加:



<!--摄相头权限,拍照需要用到 --> <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />

注: 如需在打包或者生成 APK 的时候进行混淆,请在 proguard.cfg 中添加如下代码 -keep class com.iflytek.\*\*{\*;}

## Step 3 初始化

初始化即创建语音配置对象,只有初始化后才可以使用 MSC 的各项服务。建议将初始化放在在程序入口处(如 Application、Activity 的 onCreate 方法),初始化代码如下:

// 将"12345678"替换成您申请的 APPID,申请地址: <a href="http://open.voicecloud.cn">http://open.voicecloud.cn</a> SpeechUtility.createUtility(context, SpeechConstant.APPID +"=12345678");

注意: 此接口在非主进程调用会返回 null 对象,如需在非主进程使用语音功能,请使用参数: SpeechConstant.*APPID* +"=12345678," + SpeechConstant.*FORCE\_LOGIN* +"=true"。



## 3. 语音听写

听写主要指将连续语音快速识别为文字的过程,科大讯飞语音听写能识别通用常见的语句、词 汇,而且不限制说法。语音听写的调用方法如下:

```
//1.创建SpeechRecognizer对象,第二个参数: 本地听写时传InitListener
SpeechRecognizer mIat= SpeechRecognizer.createRecognizer(context, null);
//2.设置听写参数,详见《科大讯飞MSC API手册(Android)》SpeechConstant类
mIat.setParameter(SpeechConstant.DOMAIN, "iat");
mIat.setParameter(SpeechConstant.LANGUAGE, "zh_cn");
mIat.setParameter(SpeechConstant.ACCENT, "mandarin");
//3.开始听写
             mIat.startListening(mRecoListener);
//听写监听器
private RecognizerListener mRecoListener = new RecognizerListener(){
   //听写结果回调接口(返回Json格式结果,用户可参见附录12.1);
   //一般情况下会通过onResults接口多次返回结果,完整的识别内容是多次结果的累加;
   //关于解析Json的代码可参见MscDemo中JsonParser类;
   //isLast等于true时会话结束。
   public void onResult(RecognizerResult results, boolean isLast) {
           Log.d("Result:",results.getResultString ());}
   //会话发生错误回调接口
   public void onError(SpeechError error) {
        error.getPlainDescription(true) //获取错误码描述}
   //开始录音
   public void onBeginOfSpeech() { }
   //音量值0~30
   public void onVolumeChanged(int volume){}
   //结束录音
   public void onEndOfSpeech() { }
   //扩展用接口
   public void onEvent(int eventType, int arg1, int arg2, Bundle obj) {}
}:
```

另外,您还可以使用 SDK 提供的语音交互动画来使语音输入界面变得更加炫酷,也可以通过上传联系人和用户词表增强听写效果。

#### 3.1.语音交互动画

为了便于快速开发, SDK 还提供了一套默认的语音交互动画以及调用接口, 如需使用请将 assets 路径下资源文件拷贝至 Android 工程的 asstes 目录下, 如图所示:



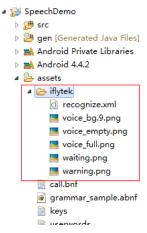


图 3 添加动画资源

然后通过以下代码使用交互动画:

```
//1.创建SpeechRecognizer对象,第二个参数: 本地听写时传InitListener
RecognizerDialog iatDialog = new RecognizerDialog(this,mInitListener);
//2.设置听写参数,同上节
//3.设置回调接口
iatDialog.setListener(recognizerDialogListener);
//4.开始听写
iatDialog.show();
```

#### 3.2.上传联系人

上传联系人可以提高联系人名称识别率,也可以提高语义理解的效果,每个用户终端设备对应一个联系人列表,联系人格式详见《科大讯飞 MSC API 手册(Android)》ContactManager 类。

```
//获取 ContactManager 实例化对象
ContactManager mgr = ContactManager.createManager(context, mContactListener);
//异步查询联系人接口,通过 onContactQueryFinish 接口回调
mgr.asyncQueryAllContactsName();
//获取联系人监听器。
private ContactListener mContactListener = new ContactListener() {
    @Override
    public void onContactQueryFinish(String contactInfos, boolean changeFlag) {
        //指定引擎类型
        mIat.setParameter(SpeechConstant. ENGINE_TYPE, SpeechConstant. TYPE_CLOUD);
        mIat.setParameter(SpeechConstant. TEXT_ENCODING, "utf-8");
        ret = mIat.updateLexicon("contact", contactInfos, lexiconListener);
        if(ret != ErrorCode.SUCCESS){
            Log.d(TAG,"上传联系人失败: "+ret);
        }
}};
```



```
//上传联系人监听器。
private LexiconListener lexiconListener = new LexiconListener() {
    @Override
    public void onLexiconUpdated(String lexiconId, SpeechError error) {
        if(error != null) {
            Log.d(TAG,error.toString());
        }else {
            Log.d(TAG,"上传成功! ");
        }
    }
};
```

#### 3.3.上传用户词表

上传用户词表可以提高词表内词汇的识别率,也可以提高语义理解的效果,每个用户终端设备对应一个词表,用户词表的格式及构造方法详见《科大讯飞 MSC API 手册(Android)》UserWords类。

```
//上传用户词表,userwords 为用户词表文件。
String contents = "您所定义的用户词表内容";
mIat.setParameter(SpeechConstant.TEXT_ENCODING, "utf-8");
//指定引擎类型
mIat.setParameter(SpeechConstant.ENGINE_TYPE, SpeechConstant.TYPE_CLOUD);
ret = mIat.updateLexicon("userword", contents, lexiconListener);
if(ret != ErrorCode.SUCCESS){
    Log.d(TAG,"上传用户词表失败: "+ret);
}
//上传用户词表监听器。
private LexiconListener lexiconListener = new LexiconListener() {
    @Override
    public void onLexiconUpdated(String lexiconId, SpeechError error) {
        if(error != null){
            Log.d(TAG,error.toString());
        }else{
            Log.d(TAG,"上传成功!");
        }
    }
};
```



## 4. 语法识别

主要指基于命令词的识别,识别指定关键词组合的词汇,或者固定说法的短句。语法识别分云端识别和本地识别,云端和本地分别采用 ABNF 和 BNF 语法格式。

语法详解见: <a href="http://club.voicecloud.cn/forum.php?mod=viewthread&tid=7595">http://club.voicecloud.cn/forum.php?mod=viewthread&tid=7595</a>

```
//云端语法识别: 如需本地识别请参照本地识别
//1.创建SpeechRecognizer对象
SpeechRecognizer mAsr = SpeechRecognizer.createRecognizer(context, null);
// ABNF语法示例,可以说"北京到上海"
String mCloudGrammar = "#ABNF 1.0 UTF-8;
                   languagezh-CN;
                    mode voice;
                    root $main;
                    $main = $place1 到$place2;
                    $place1 = 北京 | 武汉 | 南京 | 天津 | 天京 | 东京;
                    $place2 = 上海 | 合肥; ";
//2.构建语法文件
mAsr.setParameter(SpeechConstant.TEXT_ENCODING, "utf-8");
ret = mAsr.buildGrammar("abnf", mCloudGrammar, grammarListener);
if (ret != ErrorCode.SUCCESS){
   Log.d(TAG,"语法构建失败,错误码: "+ret);
}else{
   Log.d(TAG,"语法构建成功");
}
//3.开始识别,设置引擎类型为云端
mAsr.setParameter(SpeechConstant. ENGINE_TYPE, "cloud");
//设置grammarId
mAsr.setParameter(SpeechConstant.CLOUD_GRAMMAR, grammarId);
ret = mAsr.startListening(mRecognizerListener);
if (ret != ErrorCode.SUCCESS) {
   Log.d(TAG,"识别失败,错误码: " + ret);
}
//构建语法监听器
private GrammarListener grammarListener = new GrammarListener() {
    @Override
    public void onBuildFinish(String grammarId, SpeechError error) {
        if(error == null){
           if(!TextUtils.isEmpty(grammarId)){
               //构建语法成功,请保存grammarId用于识别
            }else{
                Log.d(TAG,"语法构建失败,错误码: " + error.getErrorCode());
            }
}};
```



## 5. 语音合成

与语音听写相反,合成是将文字信息转化为可听的声音信息,让机器像人一样开口说话。合成 的调用方法如下:

```
//1.创建 SpeechSynthesizer 对象, 第二个参数: 本地合成时传 InitListener
SpeechSynthesizer mTts= SpeechSynthesizer.createSynthesizer(context, null);
//2.合成参数设置,详见《科大讯飞MSC API手册(Android)》SpeechSynthesizer 类
mTts.setParameter(SpeechConstant.VOICE_NAME, "xiaoyan");//设置发音人
mTts.setParameter(SpeechConstant.SPEED, "50");//设置语速
mTts.setParameter(SpeechConstant.VOLUME, "80");//设置音量, 范围 0~100
mTts.setParameter(SpeechConstant.ENGINE_TYPE, SpeechConstant.TYPE_CLOUD); //设置云端
//设置合成音频保存位置(可自定义保存位置),保存在"./sdcard/iflytek.pcm"
//保存在 SD 卡需要在 AndroidManifest.xml 添加写 SD 卡权限
//如果不需要保存合成音频, 注释该行代码
mTts.setParameter(SpeechConstant.TTS AUDIO PATH, "./sdcard/iflytek.pcm");
//3.开始合成
mTts.startSpeaking("科大讯飞,让世界聆听我们的声音",mSynListener);
//合成监听器
private SynthesizerListener mSynListener = new SynthesizerListener(){
   //会话结束回调接口,没有错误时,error为null
   public void onCompleted(SpeechError error) { }
   //缓冲进度回调
   //percent为缓冲进度0~100, beginPos为缓冲音频在文本中开始位置, endPos表示缓冲音频在
文本中结束位置,info为附加信息。
   public void onBufferProgress(int percent, int beginPos, int endPos, String info) {}
   //开始播放
   public void onSpeakBegin() {}
   //暂停播放
   public void onSpeakPaused() {}
   //播放进度回调
   //percent为播放进度0~100,beginPos为播放音频在文本中开始位置,endPos表示播放音频在文
本中结束位置.
   public void onSpeakProgress(int percent, int beginPos, int endPos) {}
   //恢复播放回调接口
   public void onSpeakResumed() {}
   //会话事件回调接口
    public void onEvent(int arg0, int arg1, int arg2, Bundle arg3) {}
```



## 6. 语义理解

#### 6.1.语音语义理解

您可以通过后台配置出一套您专属的语义结果,详见 http://osp.voicecloud.cn/

```
//1.创建文本语义理解对象
SpeechUnderstander understander = SpeechUnderstander.createUnderstander(context, null);
//2.设置参数,语义场景配置请登录 http://osp.voicecloud.cn/
understander.setParameter(SpeechConstant.LANGUAGE, "zh cn");
//3.开始语义理解
understander.startUnderstanding(mUnderstanderListener);
// XmlParser为结果解析类,见SpeechDemo
private SpeechUnderstanderListener mUnderstanderListener = new SpeechUnderstanderListener(){
    public void onResult(UnderstanderResult result) {
             String text = result.getResultString();
}
    public void onError(SpeechError error) {}//会话发生错误回调接口
    public void onBeginOfSpeech() { }//开始录音
    public void onVolumeChanged(int volume){} //音量值0~30
    public void onEndOfSpeech() {}//结束录音
    public void onEvent(int eventType, int arg1, int arg2, Bundle obj) {}//扩展用接口
};
```

#### 6.2.文本语义理解

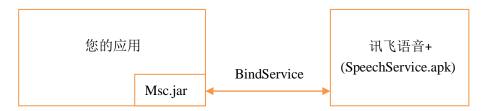
用户通过输入文本获取语义结果,得到的专属语义结果和上述语音方式相同。

```
//创建文本语义理解对象
TextUnderstander mTextUnderstander = TextUnderstander.createTextUnderstander(this, null);
//开始语义理解
mTextUnderstander.understandText("科大讯飞", searchListener);
//初始化监听器
TextUnderstanderListener searchListener = new TextUnderstanderListener(){
//语义结果回调
public void onResult(UnderstanderResult result){}
//语义错误回调
public void onError(SpeechError error) {}
};
```



## 7. 本地功能集成(讯飞语音+)

本地识别、合成以及唤醒功能需要通过"讯飞语音+"来实现。"讯飞语音+"是基于讯飞语音云平台开发的应用,用户安装语音+后,应用可以通过服务绑定来使用讯飞语音+的本地功能,如下图所示:



在使用本地功能之前,先检查讯飞语音+的安装情况:

```
//检查语音+是否安装
//如未安装,获取语音+下载地址进行下载。安装完成后即可使用服务。
if(!SpeechUtility.getUtility().checkServiceInstalled ()){
    String url = SpeechUtility.getUtility().getComponentUrl();
    Uri uri = Uri.parse(url);
    Intent it = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
    context.startActivity(it);
}
```

### 7.1.本地识别

```
//1.创建 SpeechRecognizer 对象,需传入初始化监听器
SpeechRecognizer mAsr = SpeechRecognizer.createRecognizer(context, mInitListener);
//初始化监听器,只有在使用本地语音服务时需要监听(即安装讯飞语音+,通过语音+提供本地服务),初始化成功后才可进行本地操作。
private InitListener mInitListener = new InitListener() {
    public void onInit(int code) {
        if (code == ErrorCode.SUCCESS) {}}
};
//2.构建语法(本地识别引擎目前仅支持 BNF 语法),同在线语法识别 请参照 Demo。
//3.开始识别,设置引擎类型为本地
mAsr.setParameter(SpeechConstant.ENGINE_TYPE, SpeechConstant.TYPE_LOCAL);
//设置本地识别使用语法 id(此 id 在语法文件中定义)、门限值
mAsr.setParameter(SpeechConstant.LOCAL_GRAMMAR, "call");
mAsr.setParameter(SpeechConstant.MIXED_THRESHOLD, "30");
ret = mAsr.startListening(mRecognizerListener);
```



#### 7.2.本地合成

```
//1.创建 SpeechSynthesizer 对象
SpeechSynthesizer mTts= SpeechSynthesizer.createSynthesizer(context, mInitListener);
//初始化监听器,同听写初始化监听器,使用云端的情况下不需要监听即可使用,本地需要监听
private InitListener mInitListener = new InitListener() {...};
//2.合成参数设置
//设置引擎类型为本地
mTts.setParameter(SpeechConstant.ENGINE_TYPE, SpeechConstant.TYPE_LOCAL);
//可跳转到语音+发音人设置页面进行发音人下载
SpeechUtility.getUtility().openEngineSettings(SpeechConstant.ENG_TTS);
//3.开始合成
mTts.startSpeaking("科大讯飞,让世界聆听我们的声音", mSynListener);
```

#### 7.3.获取语音+参数

用户可以通过语音+中的资源下载(包括:识别资源、发音人资源)来提升语音+离线能力,开发者可以通过以下接口获取当前语音+包含的离线资源列表,此接口从语音+1.032(99)版本开始支持。(通过 getServiceVersion()获取版本号) 注:后续版本将支持获取语音+当前设置的发音人字段

```
//1.设置所需查询的资源类型
/**

*1.PLUS_LOCAL_ALL: 本地所有资源
2.PLUS_LOCAL_ASR: 本地识别资源
3.PLUS_LOCAL_TTS: 本地合成资源

*/

String type = SpeechConstant.PLUS_LOCAL_ASR;
//2.获取当前语音+包含资源列表

String resource = SpeechUtility.getUtility().getParameter(type);
//3.解析 json-请参见下表格式及 Demo 中解析方法
```



## 8. 语音评测

提供汉语、英语两种语言的评测,支持单字(汉语专有)、词语和句子朗读三种题型,通过简单地接口调用就可以集成到您的应用中。语音评测的使用主要有三个步骤:

#### 1) 创建对象和设置参数

```
// 创建评测对象
SpeechEvaluator mSpeechEvaluator = SpeechEvaluator.createEvaluator(
    IseDemoActivity.this, null);
// 设置评测语种
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.LANGUAGE, "en_us");
// 设置评测题型
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.ISE_CATEGORY, "read_word");
// 设置试题编码类型
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.TEXT_ENCODING, "utf-8");
// 设置前、后端点超时
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.VAD_BOS, vad_bos);
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.VAD EOS, vad eos);
// 设置录音超时,设置成-1则无超时限制
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.KEY_SPEECH_TIMEOUT, "-1");
// 设置结果等级,不同等级对应不同的详细程度
mSpeechEvaluator.setParameter(SpeechConstant.RESULT_LEVEL, "complete");
```

可通过 setParameter 设置的评测相关参数说明如下:

表 2 评测相关参数说明

| 参数             | 说明   |   |  |
|----------------|--|---|--|
| language       | 评测语种,可选值: en_us (英语)、zh_cn (汉语)                |   |  |
| category       | 评测题型,可选值: read_syllable (单字,汉语专有)、read_word (词 | 是 |  |
|                | 语)、read_sentence(句子)                           |   |  |
| text_encoding  | 上传的试题编码格式,可选值: gb2312、utf-8。当进行汉语评测时,          | 是 |  |
|                | 必须设置成 utf-8, 建议所有试题都使用 utf-8 编码                |   |  |
| vad_bos        | 前端点超时,默认 5000ms                                | 否 |  |
| vad_eos        | 后端点超时,默认 1800ms                                | 否 |  |
| speech_timeout | 录音超时,当录音达到时限将自动触发 vad 停止录音,默认-1(无超             | 否 |  |
|                | 时)   |   |  |
| result_level   | 评测结果等级,可选值:plain、complete,默认为 complete         | 否 |  |

#### 2) 上传评测试题和录音



```
// 首先创建一个评测监听接口
private EvaluatorListener mEvaluatorListener = new EvaluatorListener() {
   // 结果回调,评测过程中可能会多次调用该方法,isLast为true则为最后结果
   public void onResult(EvaluatorResult result, boolean isLast) {}
   // 出错回调
   public void onError(SpeechError error) { }
   // 开始说话回调
   public void onBeginOfSpeech() {}
   // 说话结束回调
   public void onEndOfSpeech() {}
   // 音量回调
   public void onVolumeChanged(int volume) {}
   // 扩展接口, 暂时没有回调
   public void onEvent(int eventType, int arg1, int arg2, Bundle obj) {}
};
// 然后设置评测试题、传入监听器,开始评测录音。evaText为试题内容,试题格式详见《语音
// 评测参数、结果说明文档》,第二个参数为扩展参数,请设置为null
mSpeechEvaluator.startEvaluating(evaText, null, mEvaluatorListener);
```

调用 startEvaluating 即开始评测录音,读完试题内容后可以调用 stopEvaluating 停止录音,也可以在一段时间后由 SDK 自动检测 vad 并停止录音。当评测出错时,SDK 会回调 onError 方法抛出 SpeechError 错误,通过 SpeechError 的 getErrorCode()方法可获得错误码,常见的错误码详见附录 12.3 和下表:

| 错误码                               | 错误值   | 含义                |
|-----------------------------------|-------|-------------------|
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_SILENCE       | 11401 | 无语音或音量太小          |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_SNRATIO       | 11402 | 信噪比低或有效语音过短       |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_PAPERDATA     | 11403 | 非试卷数据             |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_PAPERCONTENTS | 11404 | 试卷内容有误            |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_NOTMONO       | 11405 | 录音格式有误            |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_OTHERS        | 11406 | 其他评测数据异常,包括错读、漏读、 |
|                                   |       | 恶意录入、试卷内容等错误      |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_PAPERFMT      | 11407 | 试卷格式有误            |
| MSP_ERROR_ASE_EXCEP_ULISTWORD     | 11408 | 存在未登录词,即引擎中没有该词语  |
|                                   |       | 的信息               |

表 3 评测错误码

#### 3) 解析评测结果

SDK 通过 onResult 回调抛出 xml 格式的评测结果,结果格式及字段含义详见《语音评测参数、结果说明文档》文档,具体的解析过程可参考 demo 工程 com.iflytek.ise.result 包中的源代码。



## 9. 唤醒

请登录 http://open.voicecloud.cn/index.php/services/awaken?type=awaken 下载体验吧!

## 10.声纹密码

与指纹一样,声纹也是一种独一无二的生理特征,可以用来鉴别用户的身份。声纹密码的使用 包括注册、验证和模型操作。

#### 10.1. 声纹注册

现阶段语音云平台支持三种类型的声纹密码,即文本密码、自由说和数字密码,在注册之前要选择声纹的类型。

// 首先创建SpeakerVerifier对象

mVerify = SpeakerVerifier.createVerifier(this, null);

// 通过setParameter设置密码类型, pwdType的取值为1、2、3, 分别表示文本密码、自由说和数字密码

mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV\_PWDT, "" + pwdType);

pwdType 的取值说明如下表所示:

表 4 pwdType 取值说明

|    | 1 11 11                             |
|----|-------------------------------------|
| 取值 | 说明                                  |
| 1  | 文本密码。用户通过读出指定的文本内容来进行声纹注册和验证,现阶段支   |
|    | 持的文本有"芝麻开门"。                        |
| 2  | 自由说密码。用户通过读一段文字来进行声纹注册和验证,注册时要求声音   |
|    | 长度为20秒左右,验证时要求15秒左右,内容不限。           |
| 3  | 数字密码。从云端拉取若干组特定的数字串(默认有5组,每组8位数字),  |
|    | 用户依次读出这 5 组数字进行注册,在验证过程中会生成一串特定的数字, |
|    | 用户通过读出这串数字进行验证。                     |

除自由说外,其他两种密码需调用接口从云端获取:

// 通过调用getPasswordList方法来获取密码。mPwdListener是一个回调接口,当获取到密码后,SDK会调用其中的onBufferReceived方法对云端返回的JSON格式(具体格式见<u>附录12.4</u>)的密码进行处理,处理方法详见声纹Demo示例

mVerify.getPasswordList(SpeechListener mPwdListener);



```
SpeechListener mPwdListenter = new SpeechListener() {
    public void onEvent(int eventType, Bundle params) { }
    public void onBufferReceived(byte[] buffer) { }
    public void onCompleted(SpeechError error) { }
};
```

获取到密码后,接下来进行声纹注册,即要求用户朗读若干次指定的内容,这一过程也称为声 纹模型的训练。

```
// 设置业务类型为训练
mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV_SST, "train");
// 设置密码类型
mVerify.setParameter(SpeechConstant. ISV PWDT, "" + pwdType);
// 对于文本密码和数字密码,必须设置密码的文本内容,pwdText的取值为"芝麻开门"或者是从
云端拉取的数字密码(每8位用"-"隔开,如"62389704-45937680-32758406-29530846-58206497")。
自由说略过此步
mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV_PWD, pwdText);
// 对于自由说,必须设置采样频率为8000,并设置ISV RGN为1。其他密码可略过此步
mVerify.setParameter(SpeechConstant.SAMPLE_RATE, "8000");
mVerify.setParameter(SpeechConstant. ISV_RGN, "1");
// 设置声纹对应的auth_id,它用于标识声纹对应的用户,为空时表示这是一个匿名用户
mVerify.setParameter(SpeechConstant. ISV_AUTHID, auth_id);
// 开始注册, 当得到注册结果时, SDK会将其封装成VerifierResult对象, 回调VerifierListener对象
listener的onResult方法进行处理,处理方法详见Demo示例
mVerify.startListening(mRegisterListener);
VerifierListener mRegisterListener = new VerifierListener() {
       public void onVolumeChanged(int volume) { }
       public void onResult(VerifierResult result) {
       public void onEvent(int eventType, int arg1, int arg2, Bundle obj) {}
       public void onError(SpeechError error) { }
       public void onEndOfSpeech() {}
       public void onBeginOfSpeech() {}
};
```

注意,当 auth\_id 为空时(匿名用户),将使用设备的设备 ID 来标识注册的声纹模型。由于设备 ID 不能跨设备,而且不同的设备所获取到的设备 ID 也有可能相同,推荐的作法是在注册模型的时为 app 的每个用户都指定一个唯一的 auth\_id。auth\_id 的格式为: 6-18 个字符,为字母、数字和下划线的组合且必须以字母开头,不支持中文字符,不能包含空格。

开发者通过声明一个 VerifierListener 对象并重写 onResult 方法来处理注册结果。在结果 result 中携带了一个返回码(0 表示成功,-1 为失败)和错误码,用来判别注册是否成功以及出错原因,错误码的含义如下:

| 表 | 5 | 声纹错误码 |
|---|---|-------|
|   |   |       |

| 错误码                             | 错误值   | 说明             |  |  |  |
|---------------------------------|-------|----------------|--|--|--|
| MSS_ERROR_IVP_GENERAL           | 11600 | 正常, 请继续传音频     |  |  |  |
| MSS_ERROR_IVP_EXTRA_RGN_SOPPORT | 11601 | rgn 超过最大支持次数 9 |  |  |  |



| MSS_ERROR_IVP_TRUNCATED       | 11602 | 音频波形幅度太大,超出系统范围, |
|-------------------------------|-------|------------------|
|                               |       | 发生截幅             |
| MSS_ERROR_IVP_MUCH_NOISE      | 11603 | 太多噪音             |
| MSS_ERROR_IVP_TOO_LOW         | 11604 | 声音太小             |
| MSS_ERROR_IVP_ZERO_AUDIO      | 11605 | 没检测到音频           |
| MSS_ERROR_IVP_UTTER_TOO_SHORT | 11606 | 音频太短             |
| MSS_ERROR_IVP_TEXT_NOT_MATCH  | 11607 | 音频内容与给定文本不一致     |
| MSS_ERROR_IVP_NO_ENOUGH_AUDIO | 11608 | 音频长达不到自由说的要求     |

验证结果 VerifierResult 类中有一个 vid 字段,用于标识成功注册的声注模型。结果中包含的所有字段,以及各字段的含义见附录 12.4。

#### 10.2. 声纹验证

声纹验证过程与声纹注册类似,不同之处仅在于 ISV\_SST 需要设置为"verify",且不用设置 ISV\_RGN 参数,其他参数的设置、验证结果的处理过程完全可参考上一节。

另外,为了达到较好的效果,请在声纹注册与验证过程中尽量与麦克风保持同样的距离(建议的最佳距离是 15 厘米左右)。如果距离差距较大的话,可能会对验证通过率产生较大影响。

#### 10.3. 模型操作

声纹注册成功后,在语音云端上会生成一个对应的模型来存储声纹信息,声纹模型的操作即对模型进行查询和删除。

// 首先设置声纹密码类型

mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV\_PWDT, "" + pwdType);

// 对于文本和数字密码,必须设置声纹注册时用的密码文本,pwdText的取值为"芝麻开门"或者是从云平台拉取的数字密码。自由说略过此步

mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV\_PWD, pwdText);

// 特别地,自由说一定要设置采样频率为8000,其他密码则不需要

mVerify.setParameter(SpeechConstant.SAMPLE\_RATE, "8000");

// 设置待操作的声纹模型的vid

mVerify.setParameter(SpeechConstant.ISV\_VID, vid);

// 调用sendRequest方法查询或者删除模型,cmd的取值为"que"或"del",表示查询或者删除,auth\_id是声纹对应的用户标识,操作结果以异步方式回调SpeechListener类型对象listener的onBufferReceived方法进行处理,处理方法详见Demo示例

mVerify.sendRequest(cmd, auth\_id, listener);



## 11.人脸识别

人脸识别不仅可以检测出照片中的人脸,还可以进行人脸注册和验证。相关概的说明如下:

表 6 人脸识别概念说明

| 名称            | 说明                                       |  |  |
|---------------|--|--|--|
| reg/注册        | 上传包含一张人脸的图片到云端,引擎对其进行训练,生成一个与之对应的        |  |  |
|               | 模型,返回模型 id(gid)。                         |  |  |
| verify/验证     | 注册成功后,上传包含一张人脸的图片到云端,引擎将其与所注册的人脸模        |  |  |
|               | 型进行比对,验证是否为同一个人,返回验证结果。                  |  |  |
| detect/检测     | 上传一张图片,返回该图片中人脸的位置(支持多张人脸)。              |  |  |
| align/聚焦      | 上传一张图片,返回该图片中人脸的关键点坐标(支持多张人脸)。           |  |  |
| gid/模型 id     | 人脸模型的唯一标识,长度为32个字符,注册成功后生成。一个用户(auth_id) |  |  |
|               | 理论上可以注册多个人脸模型(对应 gid),在进行验证时必须指定 gid。    |  |  |
| auth_id/用户 id | 由应用传入,用于标识用户身份,长度为 6-18 个字符(由英文字母、数字、    |  |  |
|               | 下划线组成,不能以数字开头)。同一个 auth_id 暂时仅允许注册一个模型。  |  |  |

注:人脸识别只支持 PNG、JPG、BMP 格式的图片。

#### 11.1. 人脸注册

```
// 使用FaceRequest(Context context)构造一个FaceRequest对象
FaceRequest face = new FaceRequest(this);
// 设置业务类型为注册
face.setParameter(SpeechConstant.WFR_SST, "reg");
// 设置auth_id
face.setParameter(SpeechConstant.WFR_AUTHID, mAuthId);
// 调用sendRequest(byte[] img, RequestListener listener)方法发送注册请求,img为图片的二进制数据,listener为处理注册结果的回调对象
face.sendRequest(imgData, mRequestListener);
```

回调对象 mRequestListener 的定义如下:

```
RequestListener mRequestListener = new RequestListener() {
    // 获得结果时返回,JSON格式。
    public void onBufferReceived(byte[] buffer) {}
    // 流程结束时返回,error不为空则表示发生错误。
    public void onCompleted(SpeechError error) {}
    // 保留接口,扩展用。
    public void onEvent(int eventType, Bundle params) {}
}
```



### 11.2. 人脸验证

// 设置业务类型为验证

face.setParameter(SpeechConstant.WFR\_SST, "verify");

// 设置auth\_id

face.setParameter(SpeechConstant.WFR\_AUTHID, mAuthId);

// 设置gid,由于一个auth\_id下只有一个gid,所以设置了auth\_id时则可以不用设置gid。但是当 // 没有设置auth\_id时,必须设置gid

face.setParameter(SpeechConstant. WFR\_GID, gid);

// 调用sendRequest(byte[] img, RequestListener listener)方法发送注册请求,img为图片的二进制数据,listener为处理注册结果的回调对象

face.sendRequest(imgData, mRequestListener);

注册/验证结果中包含了是否成功、gid 等信息,详细的 JSON 格式请参照<u>附录 12.5</u>,具体解析过程详见 FaceDemo 工程。

#### 11.3. 人脸检测

// 设置业务类型为验证

face.setParameter(SpeechConstant.WFR\_SST, "detect");

// 调用sendRequest(byte[] img, RequestListener listener)方法发送注册请求,img为图片的二进制数据,listener为处理注册结果的回调对象

face.sendRequest(imgData, mRequestListener);

### 11.4. 人脸聚焦

// 设置业务类型为验证

face.setParameter(SpeechConstant.WFR\_SST, "align");

// 调用sendRequest(byte[] img, RequestListener listener)方法发送注册请求,img为图片的二进制数据,listener为处理注册结果的回调对象

face.sendRequest(imgData, mRequestListener);



## 12. 附录

#### 12.1. 识别结果说明

| JSON 字段 | 英文全称          | 类型      | 说明     |
|---------|---------------|---------|--------|
| sn      | sentence      | number  | 第几句    |
| ls      | last sentence | boolean | 是否最后一句 |
| bg      | begin         | number  | 开始     |
| ed      | end           | number  | 结束     |
| ws      | words         | array   | 词      |
| cw      | chinese word  | array   | 中文分词   |
| w       | word          | string  | 单字     |
| sc      | score         | number  | 分数     |

#### 听写结果示例:

```
{"sn":1,"ls":true,"bg":0,"ed":0,"ws":[
{"bg":0,"cw":[{"w":"今天","sc":0}]},
{"bg":0,"cw":[{"w":"的","sc":0}]},
{"bg":0,"cw":[{"w":"天气","sc":0}]},
{"bg":0,"cw":[{"w":"怎么样","sc":0}]},
{"bg":0,"cw":[{"w":"。","sc":0}]}]
```

#### 多候选结果示例:

```
{"sn":1,"ls":false,"bg":0,"ed":0,"ws":[
{"bg":0,"cw":[{"w":"我想听","sc":0}]},
{"bg":0,"cw":[{"w":"拉德斯基进行曲","sc":0},{"w":"拉得斯进行曲","sc":0}]}]
```

#### 语法识别结果示例:



## 12.2. 合成发音人列表

- 1、语言为中英文的发音人可以支持中英文的混合朗读。
- 2、英文发音人只能朗读英文,中文无法朗读。
- 3、汉语发音人只能朗读中文,遇到英文会以单个字母的方式进行朗读。
- 4、使用新引擎参数会获得更好的合成效果。

| 发音人名称    | 属性   | 语言         | 参数名称      | 新引擎参数     | 备注 |
|----------|------|------------|-----------|-----------|----|
| 小燕       | 青年女声 | 中英文(普通话)   | xiaoyan   |           | 默认 |
| 小宇       | 青年男声 | 中英文(普通话)   | xiaoyu    |           |    |
| 凯瑟琳      | 青年女声 | 英文         | catherine |           |    |
| 亨利       | 青年男声 | 英文         | henry     |           |    |
| 玛丽       | 青年女声 | 英文         | vimary    |           |    |
| 小研       | 青年女声 | 中英文(普通话)   | vixy      |           |    |
| 小琪       | 青年女声 | 中英文(普通话)   | vixq      | xiaoqi    |    |
| 小峰       | 青年男声 | 中英文(普通话)   | vixf      |           |    |
| 小梅       | 青年女声 | 中英文(粤语)    | vixm      | xiaomei   |    |
| 小莉       | 青年女声 | 中英文(台湾普通话) | vixl      | xiaolin   |    |
| 小蓉       | 青年女声 | 汉语 (四川话)   | vixr      | xiaorong  |    |
| 小芸       | 青年女声 | 汉语 (东北话)   | vixyun    | xiaoqian  |    |
| 小坤       | 青年男声 | 汉语 (河南话)   | vixk      | xiaokun   |    |
| 小强       | 青年男声 | 汉语(湖南话)    | vixqa     | xiaoqiang |    |
| 小莹       | 青年女声 | 汉语 (陕西话)   | vixying   |           |    |
| 小新       | 童年男声 | 汉语 (普通话)   | vixx      | xiaoxin   |    |
| 楠楠       | 童年女声 | 汉语(普通话)    | vinn      | nannan    |    |
| 老孙       | 老年男声 | 汉语(普通话)    | vils      |           |    |
| Mariane  |      | 法语         | Mariane   |           |    |
| Guli     |      | 维语         | Guli      |           |    |
| Allabent |      | 俄语         | Allabent  |           |    |
| Gabriela |      | 西班牙语       | Gabriela  |           |    |
| Abha     |      | 印地语        | Abha      |           |    |
| XiaoYun  |      | 越南语        | XiaoYun   |           |    |



## 12.3. 错误码列表

- 1、10000~19999 的错误码参见 MSC 错误码链接。
- 2、其它错误码参见下表:

| 错误码                           | 错误值   | 含义          |
|-------------------------------|-------|-------------|
| ERROR_NO_NETWORK              | 20001 | 无有效的网络连接    |
| ERROR_NETWORK_TIMEOUT         | 20002 | 网络连接超时      |
| ERROR_NET_EXPECTION           | 20003 | 网络连接发生异常    |
| ERROR_INVALID_RESULT          | 20004 | 无有效的结果      |
| ERROR_NO_MATCH                | 20005 | 无匹配结果       |
| ERROR_AUDIO_RECORD            | 20006 | 录音失败        |
| ERROR_NO_SPPECH               | 20007 | 未检测到语音      |
| ERROR_SPEECH_TIMEOUT          | 20008 | 音频输入超时      |
| ERROR_EMPTY_UTTERANCE         | 20009 | 无效的文本输入     |
| ERROR_FILE_ACCESS             | 20010 | 文件读写失败      |
| ERROR_PLAY_MEDIA              | 20011 | 音频播放失败      |
| ERROR_INVALID_PARAM           | 20012 | 无效的参数       |
| ERROR_TEXT_OVERFLOW           | 20013 | 文本溢出        |
| ERROR_INVALID_DATA            | 20014 | 无效数据        |
| ERROR_LOGIN                   | 20015 | 用户未登陆       |
| ERROR_PERMISSION_DENIED       | 20016 | 无效授权        |
| ERROR_INTERRUPT               | 20017 | 被异常打断       |
| ERROR_VERSION_LOWER           | 20018 | 版本过低        |
| ERROR_COMPONENT_NOT_INSTALLED | 21001 | 没有安装语音组件    |
| ERROR_ENGINE_NOT_SUPPORTED    | 21002 | 引擎不支持       |
| ERROR_ENGINE_INIT_FAIL        | 21003 | 初始化失败       |
| ERROR_ENGINE_CALL_FAIL        | 21004 | 调用失败        |
| ERROR_ENGINE_BUSY             | 21005 | 引擎繁忙        |
| ERROR_LOCAL_NO_INIT           | 22001 | 本地引擎未初始化    |
| ERROR_LOCAL_RESOURCE          | 22002 | 本地引擎无资源     |
| ERROR_LOCAL_ENGINE            | 22003 | 本地引擎内部错误    |
| ERROR_IVW_INTERRUPT           | 22004 | 本地唤醒引擎被异常打断 |
| ERROR_UNKNOWN                 | 20999 | 未知错误        |



## 12.4. 声纹业务

#### 文本密码 JSON 示例

{"txt\_pwd":["我的地盘我做主","移动改变生活","芝麻开门"]}

#### 数字密码 JSON 示例

 $\{"num\_pwd":["03285469","09734658","53894276","57392804","68294073"]\}$ 

#### 声纹业务结果(VerifierResult)成员说明

| 成员    | 说明                      |  |
|-------|-------------------------|--|
| sst   | 业务类型,取值为 train 或 verify |  |
| ret   | 返回值,0为成功,-1为失败          |  |
| vid   | 注册成功的声纹模型 id            |  |
| score | 当前声纹相似度                 |  |
| suc   | 本次注册已成功的训练次数            |  |
| rgn   | 本次注册需要的训练次数             |  |
| trs   | 注册完成描述信息                |  |
| err   | 注册/验证返回的错误码             |  |
| des   | 描述信息                    |  |

## 12.5. 人脸识别结果说明

| JSON 字段 | 类型     | 说明                     |
|---------|--------|------------------------|
| sst     | String | 业务类型,取值为"reg"或"verify" |
| ret     | int    | 返回值,0为成功,-1为失败         |
| rst     | String | 注册/验证成功                |
| gid     | String | 注册成功的人脸模型 id           |
| score   | double | 人脸验证的得分(验证时返回)         |
| sid     | String | 本次交互会话的 id             |
| uid     | String | 返回的用户 id               |



#### 注册结果示例:

#### 验证结果示例:

{"ret":"0","uid":"","sid":"wfr27830092@hf9a6907805fb19a2800","sst":"verify","score":"100.787","rst":"succes s","gid":"wfr278b0092@hf9a69"}

#### 检测结果示例:

{"ret":"0","uid":"a12456952","rst":"success","face":[{"position":{"bottom":931,"right":766,"left":220,"top":385},"attribute":{"pose":{"pitch":1}},"tag":"","confidence":"
8.400"}],"sid":"wfr278f0004@hf9a6907bcc8c19a2800","sst":"detect"}

#### 聚焦结果示例:

{"ret":"0","uid":"a1316826037","rst":"success","result":[{"landmark":{"right\_eye\_right\_corner":{"y":"98.574"," x":"127.327"},"left\_eye\_left\_corner":{"y":"101.199","x":"40.101"},"right\_eye\_center":{"y":"98.090","x":"113. 149"},"left\_eyebrow\_middle":{"y":"83.169","x":"46.642"},"right\_eyebrow\_left\_corner":{"y":"85.135","x":"96. 663"},"mouth\_right\_corner":{"y":"164.645","x":"109.419"},"mouth\_left\_corner":{"y":"166.419","x":"60.044"},
"left\_eyebrow\_left\_corner":{"y":"89.283","x":"28.029"},"right\_eyebrow\_middle":{"y":"80.991","x":"117.417"},"left\_eye\_center":{"y":"99.803","x":"53.267"},"nose\_left":{"y":"137.397","x":"66.491"},"mouth\_lower\_lip\_bo
ttom":{"y":"170.229","x":"86.013"},"nose\_right":{"y":"136.968","x":"101.627"},"left\_eyebrow\_right\_corner":{
"y":"86.090","x":"68.351"},"right\_eye\_left\_corner":{"y":"99.898","x":"100.736"},"nose\_bottom":{"y":"144.465
","x":"84.032"},"nose\_top":{"y":"132.959","x":"83.074"},"mouth\_middle":{"y":"164.466","x":"85.325"},"left\_eye\_right\_corner":{"y":"101.043","x":"67.275"},"mouth\_upper\_lip\_top":{"y":"159.418","x":"84.841"},"right\_eye\_right\_corner":{"y":"84.916","x":"136.423"}}}],"sid":"wfr278500ec@ch47fc07eb395d476f00","sst":"ali
gn"}



# 常见问题

- (1). 集成语音识别功能时,程序启动后没反应?
- 答:请检查是否忘记使用 SpeechUtility 初始化。 也可以在监听器的 onError 函数中打印错误信息,根据信息提示,查找错误源。

```
public void onError(SpeechError error) {
    Log.d(error.toString());
}
```

(2). SDK 是否支持本地语音能力?

答: Android 平台 SDK 已经支持本地合成、本地命令词识别、本地听写语音唤醒功能了,声纹功能也即将上线。

(3). Appid 的使用规范?

答:申请的 Appid 和对应下载的 SDK 具有一致性,请确保在使用过程中规范传入。一个 Appid 对应一个平台下的一个应用,如在多个平台开发同款应用,还需申请对应平台的 Appid。

更多问题,请见:

 $\frac{http://open.voicecloud.cn/index.php/default/doccenter/doccenterInner?itemTitle=ZmFx\&anchor=Y29udGl\\0bGU2Mw==$ 

联系方式:

邮箱: msp\_support@iflytek.com QQ 群: 91104836, 153789256