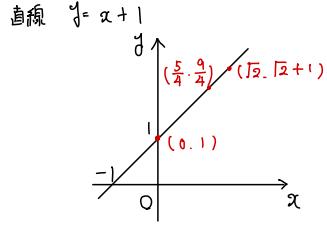


§ 0 図形と方程式の前に



\Rightarrow 方程式 $y = x + 1$ を満たす点 (x, y) の集まり

式の世界
 $(x \text{ と } y \text{ の式}) = 0$
 \Rightarrow 方程式

図形の世界
 $(x \text{ と } y \text{ の式}) = 0$
 \Rightarrow 点 (x, y) の集まり