Lorraine KOUAM

APPRENTIE INGENIEUR DU NUMERIQUE

Détails personnels

lorrainekouam084@gmail.com

06 95 39 86 00

12 rue de port royal 78190 Trappes

in linkedin.com/in/lorraine-stellakouam-matchim-02aba921a

Compétences Informatiques

JAVA
PYTHON

C

HTML5/CSS3/JAVASCRI ••••
PT/PHP

UML/MERISE ••••

MySQL/ORACLE/WAMPS •••• ERVER

GIT/GITHUB ••••

Langues

Français (Langue maternelle)

Anglais •••••
Chinois

Soft skills

- Travail en équipe
- Adaptabilité
- Organisation
- Créativité

Profil

Actuellement étudiante en 1ère année de cycle ingénieur en informatique à l'ESIEA, je suis à la recherche d'une alternance dans le domaine du **Développement** Informatique et Big data démarrant dès la rentrée de Septembre 2022 pour une durée de 2 ans (2 semaines à l'école/entreprise)

Formations

Cycle ingénieur du Numérique

2021 - 2024

ESIEA, Ivry-sur-Seine

Spécialisation: IA & Data - Software Engineering

Classes préparatoires Intégrées en Informatique

2018 - 2021

+ 1ère année de Cycle ingénieur (L3)

3IL-Ingénieurs/Institut Universitaire de la Côte (IUC), Douala, Cameroun

Licence en Sciences Physiques(L1)

2016 - 2018

Université de Yaoundé I, Yaoundé, Cameroun

Expérience professionnelle

Stage technicien Informatique et réseaux à TECHNOCOM Sarl juin 2021 - août 2021 Douala, Cameroun

- Sertissage des câbles réseaux
- Démontage des ordinateurs portables
- Installation de Windows Server 2012 sur VirtualBox et du logiciel Sage Saari
- Interconnexion de deux réseaux distants en VOIP (simulation sur Cisco Packet Tracer)

Projets Réalisés

Développement en langage Python

févr. 2022 - mai 2022

Application mobile de suivi de personnes par drône

- Equipe projet : groupe de 6 personnes
- Tâches réalisées: prise en main de l'algorithme de reconnaissance faciale et d'objets de la librairie OpenCv, tracking des personnes à partir du drône

Développement en langage java

nov. 2021 - janv. 2022

Projet jsocial network

- Equipe projet : binôme (2 personnes)
- Tâches réalisées : diagramme de classe du projet, codage des classes correspondantes à l'utilisateur

Développement en langage c

oct. 2022 - déc. 2022

Jeu space invaders

- Equipe projet : binôme (2 peronnes)
- Tâches réalisées : Design du jeu, codage du menu du jeu et du déplacement de vaisseaux

Informatisation d'un centre de santé

sept. 2018 - oct. 2018

Ad-lucem logbessou(cameroun)

- Equipe de projet : groupe de 5 personnes
- Tâches réalisées : MCD (Modèle Conceptuel de données), MLDR (Modèle Logique de Données Relationnel), MOT (Modèle Organisationnel de Traitement)