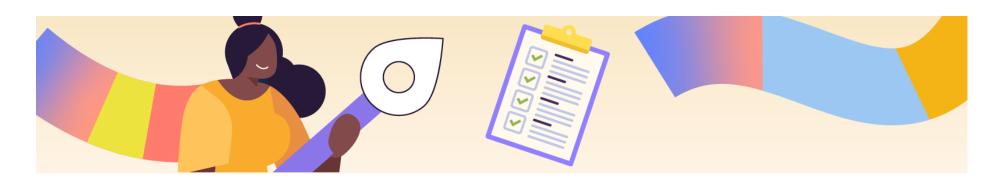
Autoévaluation

Mission – Complétez une interface dynamique en SwiftUI



Un dernier doute avant l'envoi de vos livrables?

Pour vérifier la qualité de votre travail :

- cochez les cases ci-dessous : elles indiquent que vous avez bien pris en compte chaque indicateur de réussite ;
- renseignez, si besoin, la colonne "Notes" avec des commentaires sur vos livrables / vos étapes. Ils seront des points de discussion avec votre mentor pendant votre session de bilan / soutenance.

Quand toutes les cases de ce document seront cochées, vous pourrez déposer vos livrables sur la plateforme.

Bonne réussite!

Compétences	Livrables	Indicateurs de réussite de l'activité	Notes
Gérer un projet code en utilisant version control	Repository GitHub avec le code complet de l'application	 Le répertoire du projet initial a bien été forké sur mon compte. J'ai fait des commits sur le répertoire forké. La version finale du projet est sur le répertoire forké et disponible sur GitHub. 	
Développer le code d'une interface en utilisant SwiftUI	Repository GitHub avec le code complet de l'application	 Des structures de type View ont été créées pour être utilisées plusieurs fois dans la vue Menu. Il est facile de naviguer d'une page à l'autre ; par exemple, en cliquant sur une cellule, j'arrive sur ce nouvel écran. La structure Dish est complète et contient la propriété prix de type pertinent. L'application utilise des données fournies dans le fichier JSON par Priyanka. Il n'y a pas de bugs ou de warnings à la compilation. 	

Développer le code d'une interface en utilisant SwiftUI	3 captures d'écran de l'interface utilisateur	 □ Il y a une capture d'écran par écran fourni dans la maquette. □ Toutes les informations du restaurant visibles sur cette page de la maquette sont présentes. □ Les informations sont positionnées au bon endroit suivant les maquettes. □ Les couleurs et polices correspondent aux maquettes. 	
	Diaporama avec les bonnes pratiques	□ Le template du diaporama est respecté (c'est-à-dire que toutes les slides sont remplies). □ J'ai décrit les bonnes pratiques mises en place par Priyanka, comme par exemple : □ les commits ; □ le découpage des structures ; □ l'architecture du projet. □ Je suis capable d'expliquer comment les vues et les informations interagissent entre elles. □ Je suis capable d'expliquer mes choix sur SwiftUI pour correspondre aux maquettes.	