

Autoévaluation

Mission – Complétez une interface dynamique en SwiftUI



Un dernier doute avant l'envoi de vos livrables ?

Pour vérifier la qualité de votre travail :

- cochez les cases ci-dessous : elles indiquent que vous avez bien pris en compte chaque indicateur de réussite ;
- renseignez, si besoin, la colonne "Notes" avec des commentaires sur vos livrables / vos étapes. Ils seront des points de discussion avec votre mentor pendant votre session de bilan / soutenance.

Quand toutes les cases de ce document seront cochées, vous pourrez déposer vos livrables sur la plateforme.

Bonne réussite !

Compétences	Livrables	Indicateurs de réussite de l'activité	Notes
Gérer un projet code en utilisant version control	Repository GitHub avec le code complet de l'application	<input type="checkbox"/> Le répertoire du projet initial a bien été forké sur mon compte. <input type="checkbox"/> J'ai fait des commits sur le répertoire forké. <input type="checkbox"/> La version finale du projet est sur le répertoire forké et disponible sur GitHub.	
Développer le code d'une interface en utilisant SwiftUI	Repository GitHub avec le code complet de l'application	<input type="checkbox"/> Des structures de type View ont été créées pour être utilisées plusieurs fois dans la vue Menu. <input type="checkbox"/> Il est facile de naviguer d'une page à l'autre ; par exemple, en cliquant sur une cellule, j'arrive sur ce nouvel écran. <input type="checkbox"/> La structure Dish est complète et contient la propriété prix de type pertinent. <input type="checkbox"/> L'application utilise des données fournies dans le fichier JSON par Priyanka. <input type="checkbox"/> Il n'y a pas de bugs ou de warnings à la compilation.	

Développer le code d'une interface en utilisant SwiftUI	3 captures d'écran de l'interface utilisateur	<input type="checkbox"/> Il y a une capture d'écran par écran fourni dans la maquette. <input type="checkbox"/> Toutes les informations du restaurant visibles sur cette page de la maquette sont présentes. <input type="checkbox"/> Les informations sont positionnées au bon endroit suivant les maquettes. <input type="checkbox"/> Les couleurs et polices correspondent aux maquettes.	
	Diaporama avec les bonnes pratiques	<input type="checkbox"/> Le template du diaporama est respecté (c'est-à-dire que toutes les slides sont remplies). <input type="checkbox"/> J'ai décrit les bonnes pratiques mises en place par Priyanka, comme par exemple : <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> les commits ; <input type="checkbox"/> le découpage des structures ; <input type="checkbox"/> l'architecture du projet. <input type="checkbox"/> Je suis capable d'expliquer comment les vues et les informations interagissent entre elles. <input type="checkbox"/> Je suis capable d'expliquer mes choix sur SwiftUI pour correspondre aux maquettes.	