

Classes d'équivalences des DT

Classes	Domaines	Validité
C1	$a=0$ et $b=\perp$	Valide
C2	$a<0$ et $b>\perp$	Invalide
C3	$a>=0$ et $b< \perp$	Valide
C4	$a<0$ et $b<=\perp$	Invalide
C5	$a>=0$ et $b>\perp$	Invalide
C6	$a>=0$ et $b<=\perp$ et $a>\perp$	Invalide
C7	$a>=0$ et $b<=\perp$ et $b<0$	Invalide

Stratégie de Test aux Limites

Stratégies	Limites	Validité
C1,C2,C3	$a=0$ et $b=\perp$	Valide
	$a=-1$ et $b=\perp+1$	Invalide
	$a=1$ et $b= \perp-1$	Valide
	$a=2$ et $b= \perp-2$	Valide
C3,C4,C5	$a=0$ et $b=\perp$	Valide
	$a=-1$ et $b=\perp+1$	Invalide
	$a=-2$ et $b=\perp-1$	Invalide
	$a=0$ et $b=\perp+1$	Invalide
	$a=1$ et $b=\perp+1$	Invalide
C6,C7	$a=3,5$ et $b=\perp$	Invalide
	$a=0$ et $b=-1$	Invalide

Jeu de DT

N°DT	Valeur d'entrée	Oracle
1	$a=0$ et $b=\perp$	1.8519
2	$a=-1$ et $b=\perp+1$	"Erreur"
3	$a=1$ et $b=\perp-1$	0.71932
4	$a=2$ et $b=\perp-2$	-0.54329
5	$a=1$ et $b=\perp+1$	"Erreur"
6	$a=-1$ et $b=\perp+1$	"Erreur"
7	$a=3,5$ et $b=\perp$	"Erreur"
8	$a=0$ et $b=-1$	"Erreur"