



Zadání testovací úlohy - FrontEnd developer

Zpracoval:

Jakub Blana

jakub.blana@poski.com

V Ostravě dne 15. 6. 2021



Úvod

Tato testovací úloha slouží k bližšímu poznání vědomostí a schopností uchazeče. Při vypracování se prosím snažte využívat pouze své znalosti a nehledat zbytečně řešení na internetu. Kromě zadání Vám byly v archivu doručeny všechny podklady a zdroje, které budete potřebovat k vypracování. Zadání je rozděleno na první povinnou část a pak bonusové zadání zaměřené na specifickou problematiku a řešení. Bonusové zadání není povinné a je čistě na Vás, zda ho bude vypracovávat.

Povinné zadání

V adresáři “starter” naleznete předpřipravený HTML soubor včetně připraveného gulpfile souboru, který Vám umožní snadný start a možnost psát styly pomocí SASSu. Bližší informace o gulp souboru a jeho použití naleznete v souboru “gulp.help.txt”. V případě, že s použitím nástroje gulp nemáte zkušenosti, není potřeba ho využívat a můžete psát styly do klasických CSS souborů.

V příloze “design.jpg / design.pdf” najdete grafický návrh fiktivního projektu, který budete mít za cíl staticky nakódovat. Není potřeba dosáhnout přesného výsledku na pixely, ale je zásadní, aby bylo zachováno rozložení a připraveny všechny elementy odpovídající grafice. Návrh je připraven pro šířku viewportu 1920px. Není třeba připravovat responzivní zobrazení, ale při tvorbě kódu by se s tím mělo do budoucna počítat. Definici barev a písma najdete v “theme.jpg” souboru.

Při kódování je potřeba dodržet tyto kroky / postupy:

- Upřednostnit použití HTML5 elementů a moderního CSS
- Ikona MENU a VYHLEDÁVÁNÍ je pouze ilustrační (tj. nebude mít funkcionalitu)
- Ikony sociálních sítí v levé části by měly být vždy viditelné, nejlépe aby se při scrollu ukotvily k hornímu okraji stránky
- Fialový blok vpravo je pouze statický informativní banner
- Jednotlivé články by měly být proklikávací (nemusí mít reálný odkaz) s efektem po najetí
- Je potřeba myslet na správně strukturované nadpisy a další základní principy tvorby webu
- Titulek stránky nastavte ve formátu “Testovací úloha - vaše jméno”, do meta description zapište čas strávený nad úlohou, případně máte možnost proces okomentovat
- Finální kód musí být validní

Pro vyhodnocení je také klíčový Váš strávený čas nad úlohou. Proto prosím při odesílání uveďte, za jaký čas se Vám podařilo dosáhnout aktuálního stavu viz bod výše.

Vypracovanou úlohu nahrajte na github nebo obdobný verzovací systém a zašlete link na repozitář.



Bonusové zadání

Body není povinné vypracovávat, ale mohou ukázat vaši iniciativu nebo zvýraznit další schopnosti.

1. Boční MENU

Připravte jednoduché MENU ve formě bočního menu, který se bude po kliknutí na ikonu otevírat z levé strany. Panel by mohl být fixní a obsahovat například logo, 5 položek v MENU (odkazů). Zavírat by se mělo pomocí křížku, kliknutí na zbylou plochu, případně po stisku klávesy ESC. K řešení problematiky můžete využít JavaScript, ale lze také dosáhnout dostačujícího výsledku pouze za pomoci CSS.

2. Responzivní zobrazení

Dokončený statický návrh upravte do responzivní podoby, aby se správně vykresloval na mobilních zařízeních. Zvolte vhodné měřítko pro změnu velikostí (fontů, odsazení) a správné pořadí prvků.

3. Práce s JavaScriptem

Protože je připravený web statický a nepotřebuje k fungování žádný JS, abychom si mohli ověřit vaši zručnost / znalost připravte výpis následujících informací do konzole prohlížeče.

- Počet příspěvků: XXX
- Průměrná výška příspěvků: XXX
- Součet délek nadpisů příspěvků: XXX
- Při kliknutí na příspěvek do objektu vypsát: název, datum, délku
- Při scrollu vrátit pozici sociálních ikon vůči viewportu a dokumentu

