

ソフトウェア設計及び実験 前期・個人開発最終レポート Escape_From_Underground

学生番号:6121014988 氏名:藤岡航輝

2022 年 7 月 31 日

1 ゲーム内容

1.1 タイトル

Escape_From_Underground

1.2 ジャンル

迷路型脱出ゲーム

1.3 ルール

- 5 分以内にゴールを目指す.
- アイテム入手で制限時間が増える.
- プレイ画面には視界不良が起きる.

クリア条件

- 5 分以内に地上にたどり着く.

終了条件

- 5 分以内に地上にたどり着けなかったとき.

2 工夫

- 視界不良を表現するためにレンダラーの上書きを行った.
- 視界不良を表現する画像のサイズや透過処理にこだわった.

3 アピールポイント

- 99*99 マスの超巨大迷路
- 視界不良という視覚的表現

4 自己評価:60 %

改善案

- ステージの移動を可能にする.
- アニメーションの実装をする.
- 制限時間の表示をする.