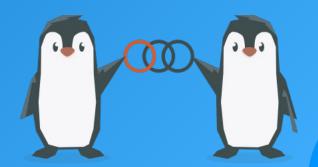
# Introducing OpenChain Japan SBOM subgroup

2023/07/11







### **Breakout Session Schedule**

#### 参加者の皆様へ

質問などは随時コメントにご記載ください。 発言したい方は挙手 (ボタン)をお願いします。

1. SBOMサブグループの紹介

5min

ルネサスエレクトロニクス(株)

伊藤 義行

2. SPDX Lite v2.3 の紹介とこれから

10min

オリンパス(株)

小泉 悟

3. SPDX v3.0 の紹介 と SPDX WG Community 参加のお誘い 15min

サイバートラスト(株)

富田 佑実

ソニーグループ(株)

小保田 規生





### SBOMサブグループの紹介

#### ● 概要

SBOMサブグループでは、以下の活動を行っています。

- SBOMに関する話題を日本コミュニティメンバーに広く共有する、勉強する。
- OSSライセンス順守とセキュリティ観点の両方から、日本の産業界にとって使いやすい SBOMについて議論する。
- SPDX WGと協力し、SBOM仕様を提案・実装する。

#### SPDX Lite

OSSライセンス順守面から必要最小限となる項目は何かを議論し、SPDX WGに提案。 SPDX v2.2からSPDX仕様のAppendixとして採用されています。





### SBOMサブグループの紹介



- SBOMサブグループの情報を得るには
  - Github

OpenChain-JWG/subgroups/sbom-sg at master · OpenChain-Project/OpenChain-JWG · GitHub

- Slack
  - OpenChain JWG Slackに参加
    <a href="https://join.slack.com/t/openchain-japanwg/shared\_invite/zt-1jf0n0zrb-u77QDi9QAOFnoZzU40hA4A">https://join.slack.com/t/openchain-japanwg/shared\_invite/zt-1jf0n0zrb-u77QDi9QAOFnoZzU40hA4A</a>
  - 公開チャネル #10\_sbom-sg に参加 https://openchain-japanwg.slack.com/archives/CGDAB378R
- o ML

japan-sg-sbom@lists.openchainproject.org | Home



- SBOMサブグループの会議に参加するには
  - MLおよびSlackのSBOM sg Channelで開催を案内します。通常は Automation sgと2週に1回合同開催。Teamsの会議招待が ML に送られます。





#### Group Email Addresses

Post: japan-sg-sbom@lists.openchainproject.org
Subscribe: japan-sg-sbom+subscribe@lists.openchainproject.org
Unsubscribe: japan-sg-sbom+unsubscribe@lists.openchainproject.org
Group Owner: japan-sg-sbom+owner@lists.openchainproject.org
Help: japan-sg-sbom+help@lists.openchainproject.org

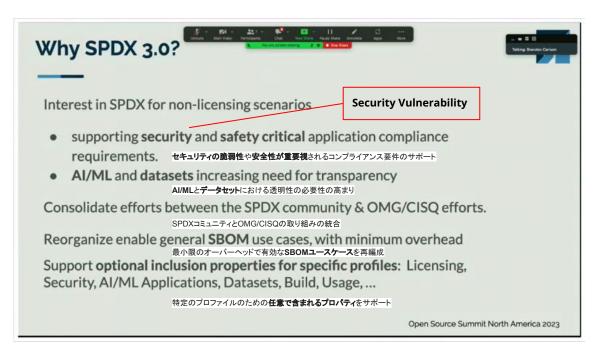
### SPDX Liteの紹介とこれから

別の資料で説明します!





### SPDX 3.0 の変更点



### 目的の違い

#### v2.3まで

主に、OSSライセンスコンプライアンス観点、脆弱性情報へのリンクは可能

#### v3.0から

- セキュリティの脆弱性とソフト ウェアの高い信頼性と安全 性
- AI/MLとデータセットの透明性

Open Source Summit North America 2023 SPDX 3.0 Toolng Mini Summit





### SPDX 3.0 の変更点

### SPDX 3.0 Specification minastructure



Specification is being transformed into markdown describing

- Classes, Properties, Enumerations
- Metadata (type & cardinality) and description for each element.
- Will be able to automatically generate schema from this version (for JSON, YAML, RDF, XML, tag-value, etc.) and reduce errors.

Profiles can add their own Classes and Properties and may also restrict other profiles (e.g. values, cardinalities, ...)

See: https://github.com/spdx/spdx-3-model

Open Source Summit North America 2023

Open Source Summit North America 2023 SPDX 3.0 Toolng Mini Summit

Video: SPDX 3.0 Overview github: https://github.com/spdx/spdx-3-model



### 仕様に関する構造の違い

#### v2.3まで

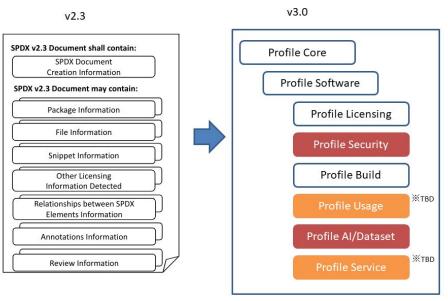
 Tag - Value の組み合わせ 定義と、Valueに何を記載す べきかという仕様

#### v3.0から

- クラスとプロパティで定義されるオブジェクトモデル
- Profileが定義され、各クラス、プロパティをカスタマイズ することが可能

### SPDX 3.0の変更点

### Changes from v2.3 to v3.0



- Security、AI/Dataset Profile が追加され、 パッケージ情報やライセンス情報は、
   Software、Licensing Profileに分離
- Usage、Service Profileについては議論中
- Lite ProfileもJWG SBOM sgから提案中

https://github.com/OpenChain-Project/OpenChain-JWG/blob/master/subgroups/sbom-sg/meetings/20230314/SPDX\_version\_comparison\_en.pptxを少し修正





### SPDX 3.0の変更点

#### **Structural Changes**

#### Profiles

Conformance Requirements 適合要件

(例: licensing profileにおける必須ライセンス情報)

- Additional restrictions on properties (e.g. required license information in the licensing profile プロパティへの追加の制約事項
- Namespace

名前空間

- Organizes the vocabulary into more logical digestible units (e.g. you don't have to know all the licensing terms if you're only interested in security) (例: セキュリティのみに関心がある場合ライセンスに関するすべての用語を知っている必要はない)
- Organization
  - SPDX work groups are organized around profiles

SPDX WGがprofile周りを整理する

Open Source Summit North America 2023

Open Source Summit North America 2023 SPDX 3.0 Toolng Mini Summit Video: 2.3 VS 3.0 Comparison Overview







#### **Profiles**

2つの意味を持っているため少し 分かり辛い

- プロファイルごとに、各クラスのプ ロパティの使い方に制約を加える (プロファイルごとに必須要素を分 ける、など)
- プロファイルごとに名前空間を区 切る(セキュリティに関する情報 だけを利用する、など)

### SPDX 3.0 の議論

SPDX 2.3から大きく仕様が変わるため、SPDX WGは各サブグループごとに以下のようなスケジュールでオンラインミーティングを行っています。夜間開催となるミーティングもあり、日本からは少し参加しにくいかもしれませんが、興味のある話題には参加すると面白いと思います。

SPDX meetings (EST/EDT表記なので、大体AM00:00-とかAM01:00- JST)

https://github.com/spdx/meetings

SPDX-{tech, defects} ML (技術的な話題はこの2つのMLをフォローしておきましょう)

https://lists.spdx.org/q/Spdx-tech

https://lists.spdx.org/g/spdx-defects

SPDX Asia Telco.

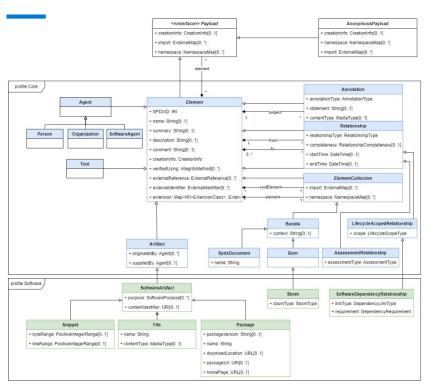
毎月第2火曜日 朝9:00- on Zoom

必要な方はML or Slackでご連絡ください。会議招待を送ってもらいます。





### SPDX 3.0 オブジェクトモデル





クラスと各クラスが持つプロパティ、その関係が仕 様化されています。

Licensing, Security などクラスが記載されていないProfileは、まだ仕様が煮詰まっていないものであり、それぞれ記載されている WGで議論が続いています。

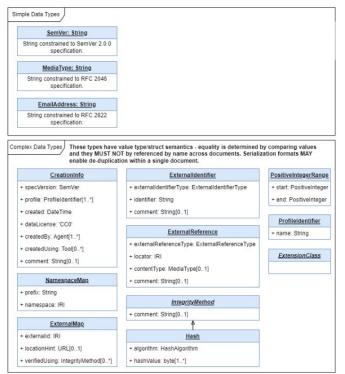
これらクラス図は、<u>draw.io</u> を利用して作成されており、<u>このファイル</u>を利用することによって、 VSCodeなどで編集することが出来ます。

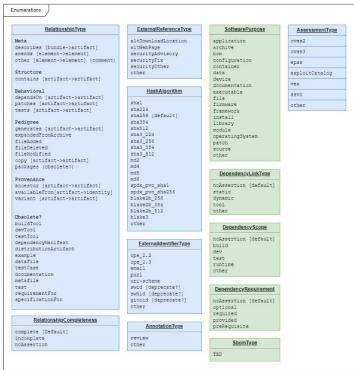




spdx-3-model/model.png at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f 5 · spdx/spdx-3-model (github.com)

### SPDX 3.0 データタイプ





各プロパティが持つ データの型の一覧 と、データがとりうる 範囲も仕様化されて います。





### **Example: Package Information**

例 ソフトウェアパッケージに関する情報を SBOMに含めたい場合

 ソフトウェアパッケージの情報は、 Package Classが該当するはず!

#### Metadata

- name: Package
- SubclassOf: /Software/SoftwareArtifact
- 2. サブクラスになっているので、上位の抽象クラスを参照していく事になります。

#### Element

spdx-3-model/model/Core/Classes/Element.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub

inherit

#### **Artifact**

spdx-3-model/model/Core/Classes/Artifact.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub



#### SoftwareArtifact

spdx-3-model/model/Software/Classes/SoftwareArtifact.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub



#### Package

spdx-3-model/model/Software/Classes/Package.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub





### **Properties**

#### **Package**

### **Properties** packageVersion

type: xsd:string minCount: 0

maxCount: 1

#### downloadLocation

type: xsd:anyURI minCount: 0 maxCount: 1

#### packageUrl

type: xsd:anyURI minCount: 0 maxCount: 1

#### homePage

type: xsd:anyURI minCount: 0 maxCount: 1

#### sourceInfo

type: xsd:string minCount: 0 maxCount: 1

#### **SoftwareArtifact**

#### **Properties**

contentIdentifier

type: xsd:anyURI minCount: 0 maxCount: 1 primaryPurpose

type: SoftwarePurpose minCount: 0 maxCount: 1

additionalPurpose type: SoftwarePurpose

minCount: 0

type: /Licensing/LicenseField minCount: 0 maxCount: 1

declaredLicense

type: /Licensing/LicenseField minCount: 0 maxCount: 1

copyrightText

type: xsd:string minCount: 0 maxCount: 1 attributionText

type: xsd:string minCount: 0 maxCount: 1

#### **Artifact**

#### **Properties**

originatedBy

type: Agent minCount: 0

suppliedBy

type: Agent minCount: 0

#### builtTime

type: DateTime minCount: 0 maxCount: 1

#### releaseTime

type: DateTime minCount: 0 maxCount: 1

validUntilTime

type: DateTime minCount: 0 maxCount: 1

standard

type: xsd:string minCount: 0

#### **Element**

#### **Properties**

spdxld

type: xsd:anyURI minCount: 1 maxCount: 1 3

name

type: xsd:string maxCount: 1

summary

type: xsd:string maxCount: 1

description type

type: xsd:string maxCount: 1

comment

type: xsd:string maxCount: 1

creationInfo

type: CreationInfo minCount: 0 maxCount: 1 verifiedUsina

type: IntegrityMethod externalReference

type: ExternalReference minCount: 0

externalIdentifier

type: ExternalIdentifier minCount: 0

extension

type: Extension minCount: 0 SBOMに含まれる ソフトウェアパッ ケージの情報は、 左にある全てのプロパティ集合となります。





### 各プロパティの詳細

#### **SBOM**

spdx-3-model/model/Software/Classes/Sbom.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub

### **Properties**

sbomType

type: SBOMType

minCount: 0

4. プロパティの詳細は、model/各プロファイル/Propertiesの下にmarkdownファイルとして存在しています。例えば、Software ProfileのSBOMクラスに含まれるsbomTypeというプロパティは、/model/Software/Properties/sbomType.mdに説明が記載されています。



SPDX-License-Identifier: Community-Spec-1.0

#### sbomType

#### Summary

Provides information about the type of an SBOM.

#### Description

This field is a reasonable estimation of the type of SBOM created from a creator perspective. It is intended to be used to give guidance on the elements that may be contained within it. Aligning with the guidance produced in Types of Software Bill of Material (SBOM) Documents.

#### Metadata

- name: sbomType
- Nature: DataProperty
- Range: SBOMType

spdx-3-model/model/Software/Properties/sbomType.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub





### 各プロパティに設定する値の範囲

#### **SBOMType**

#### Summary

Provides a set of values to be used to describe the common types of SBOMs that tools may create.

#### Description

The set of SBOM types with definitions as defined in Types of Software Bill of Material (SBOM) Documents, published on April 21, 2023. An SBOM type describes the most likely type of an SBOM from the producer perspective, so that consumers can draw conclusions about the data inside an SBOM. A single SBOM can have multiple SBOM document types associated with it.

#### Metadata

name: SBOMType

#### **Entries**

- design: SBOM of intended, planned software project or product with included components (some of which may not yet exist) for a new software artifact.
- source: SBOM created directly from the development environment, source files, and included dependencies used to build an product
  artifact.
- build: SBOM generated as part of the process of building the software to create a releasable artifact (e.g., executable or package) from data such as source files, dependencies, built components, build process ephemeral data, and other SBOMs.
- deployed: SBOM provides an inventory of software that is present on a system. This may be an assembly of other SBOMs that combines
  analysis of configuration options, and examination of execution behavior in a (potentially simulated) deployment environment.
- runtime: SBOM generated through instrumenting the system running the software, to capture only components present in the system, as
  well as external call-outs or dynamically loaded components. In some contexts, this may also be referred to as an "Instrumented" or
  "Dynamic" SBOM.
- analyzed: SBOM generated through analysis of artifacts (e.g., executables, packages, containers, and virtual machine images) after its build.
   Such analysis generally requires a variety of heuristics. In some contexts, this may also be referred to as a "3rd party" SBOM.

5. プロパティはKey - Value となっていますが、 その Value側に取りうる範囲を制限する場合 には、Vocabulariesが設定されています。 とりうる値の範囲についての説明は、model/ 各プロファイル/Vocabulariesの下に markdownファイルとして存在しています。

spdx-3-model/model/Software/Vocabularies/SBOMType.md at cb37ac018d464cabc11d4b590c7830a489c8f1f5 · spdx/spdx-3-model · GitHub





## Thank you!

