1. 獲取圖片
2. 將圖片灰階轉換
3. 獲取各點訊息做成list(RGB 和 light)
4. 製作kernal
5. 將kernal與image運算後得出新的list
6. 根據狀況判斷哪個pixel需要上色
7. 上色
8. 匯出