



UE MU4RBI08-audio
Compte-rendu de TP 3 :
Reconstruction du signal audio : TFCT inverse

KADI - koussaila
DA ROCHA MARTINS - Mickael
Mention : Automatique Roborique (ISI)

Introduction

Dans ce TP on va s'intéresser à la restitution du signal à partir de la matrice TFCT en utilisant la méthode de Overlap-add (OLA) et en implémentant la transformée à court terme inverse ITFCT. et analyse du signal restitué. L'algorithme de OLA nous permet de récupérer le signal de départ en appliquant un processus inverse à la TFCT, c'est à dire, on détermine la TFD inverse pour chaque trame (chaque colonne de la matrice TFCT) pour en déduire les valeurs des trames de départ, et à la fin pour restituer le signal, il faudra additionner toutes les trames avec un chevauchement en décalant à chaque fois d'un pas de N_{hop} , exactement l'inverse, car au moment de la construction de la TFCT, on a eu un chevauchement au moment du découpage du signal en trames.

Partie 1 : Implémentation de la TFCT inverse par Overlap-Add (OLA)

1. allocation de la mémoire pour le signal restitué : $Y = N_{hop} * (L-1) + 2 * N_{hop}$
on veut que le signal reconstruit a la même longueur que le signal de départ, donc le signal de départ a une longueur $len(X)$. on va perdre quelques points ou échantillons lors du découpage du signal en trames, donc le signal Y reconstruit va avoir un nombre de point inférieur à celle du signal d'origine X
2. La reconstruction de y_l de chaque trame de la matrice FTCT et cela se fait par la transformée discrete inverse TFD de chaque colonne de Xmat. donc y_l il va avoir le même nombre de point que les colonnes de Xmat, qui ont un nombre de points fréquentiels N_{fft}
3. On somme toutes les trames pour reconstruire le signal Y
chaque trame est décalé de $(l-1) * N_{hop}$ telque : $l \in [0, L]$
4. On normalise le signal Y reconstruit en le divisant sur K avec K la somme de tout les échantillons de $w[n]$ divisé par N_{hop}
5. On test l'algorithme sur le audio "sound.wav"
 $N_{win} = 4096$ $N_{fft} = N_{win}$ $N_{hop} = N_{win} / 2$ avec ces paramètres, on a $L = 82$ trames, et $M = 4096$ bins on a une petite pertes de points temporels en calculant L
 $L = \lfloor (longueur \text{ du signal d'entrée}) / N_{win} \rfloor * 2 - 1$ ce qui nous donne $L = 82,85...$ et cette virgule sont des points temporels perdu car on ne peut pas avoir une trame complète.

Partie 2 Principe d'incertitude temps-fréquence

1. 7. Charger le signal audio bruité mix.wav. Calculer la TFCT du signal bruité X à l'aide de l'algorithme implémenté au TP2, en choisissant les paramètres N_{win} et N_{hop} de manière pertinente.
 $N_{win} = 1024$
 $N_{fft} = 1024$
 $N_{hop} = N_{win} / 2$
c'est choix sont pris car N_{win} / F_s (fréquence d'échantillonnage) = temps de la trame. ça nous permet.
On a testé plusieurs longueurs de fenêtres, exemple 500, 1024, 2048 et on a trouvé la meilleure c'était 1024.
on calcul la TFCT avec $N_{win} = 1024$
2. 8. Commenter le spectre du signal obtenu :
1- le tracé est sur le notebook.
2- commentaire : on constate que le signal de la parole commence après quelques trames, c'est à dire de la trame 0 à la trame 7, on a que le bruit.
3. 9. on constate que le spectrogramme obtenu après le débruitage,

$$X_{\text{clean}} = X - X_{\text{buit}}$$

et ce calcul peut nous donner des valeurs négatives, ce qui n'est pas logique pour un spectre. pour cela on devra faire un redressement dans les questions suivantes.

4. 10. il est important de faire le redressement du signal pour ne pas avoir des valeurs négatives dans notre spectre.
5. 11. On ne peut pas reconstruire le signal à partir que de X_{clean} , car on doit prendre en compte les valeurs de l'argument, pour ne pas avoir les décalages (dphasage) donc ce qui conduit à avoir des retards sur le signal.
6. 12. On a réussi à retirer le bruit, mais, on a des piques d'amplitudes très élevés. car lors de l'extractions du bruit, on a extrait quelques points du signal désiré, ce qui conduit à avoir des piques d'amplitude élevés et que le signal obtenu n'est plus aussi lisse. ce qui fait entendre des sons élevés en certains instants.
7. 13. On entend plus le bruit au niveau de l'écoute, mais le son a perdu en amplitude.

pour le code

A Annexes

A.1 Code

Partie 1:

```
#import des bibliotheques

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import scipy.io.wavfile as wav
from math import *
import math
import scipy

#TFCT:

## la TFCT

def tfct(x, Nwin, Nhop, Nfft, fe):

    # L nombre de trame extraire dans xvect une partie du signal
    L=int((len(x)-Nwin)/Nhop) +1
    # M nombre minimal de points fr quentiels utiles pour chaque spectre
    M=Nfft

    # initialisation de la matrice xmat de taille Mx
    xmat=np.zeros((M,L))
    sigMat = []
    colonne=0
    i=0
```

```

# fenetre de hamming de taille Nwin
hamming=np.hamming(Nwin)

for l in range(L):
    for j in range(int(i),int(i+Nwin)):
        #on recupere la trame correspondant i+Nwin trame
        sigMat.append(x[j])

    # on multiplie notre fenetre par les Nfft points de notre signal x
    TFD=np.fft.fft(sigMat*hamming)
    #le spectre
    xmat[:,colonne]=np.real(TFD)

    # on incremente la variable qui change les collonnes de la matrice Xmat
    colonne+=1
    # on d'clale d'une demi trame, soit le pas d'avancement Nhop
    i=i+Nhop
    # on efface la trame ancienne
    sigMat=[]

f=np.fft.fftfreq(len(x),1/fe) #fr quence
t=len(x)/fe #vecteur temps
print(M,L)
return xmat,t,f

```

>>> execution de la TFCT: >>>

```

Nwin = 4096
Nfft = Nwin
Nhop = Nwin//2 # pas d'avancement de chaque trame.

```

```

fe,xvect=wav.read("sound.wav")
#normalisation du signal xvect:

```

```

xmat,temps,freq=tfct(xvect,Nwin,Nhop,Nfft,fe)
print(xmat.shape)

```

```

plt.figure()
plt.imshow(20*np.log10(xmat),aspect='auto', origin='lower',cmap='jet')
plt.xlabel("trames du signal audio")
plt.ylabel("fr quence")
plt.show()

```

#ITFCT (TFCT inverse):

```

def itfct(xmat,Nhop,Nfft,fs):
    #etape 1
    Y=np.zeros(Nhop*(xmat.shape[1]-1)+Nfft) # cr ation du vecteur rempli de 0
    #etape 2
    yl=np.zeros(Nfft)

```

```

e=0
for i in range(xmat.shape[1]):
    yl=np.fft.ifft(np.transpose(xmat[:,i])) # TFD inverse de chaque trame
    for j in range(e,e+Nfft):
        Y[j]+=yl[j-e] # somme des
    e+=Nhop # d calage

k=np.sum(np.hamming(Nfft))/Nhop
Y=Y/k #normalisation
temps=np.linspace(0,len(Y)/fs,len(Y))
return temps, Y

>>> execution de la ITFCT sur la matrice Xmat generee par la TFCT>>>
#lecture du fichier sound.wav
fe,x=wav.read("sound.wav")

#parametres
Nwin=4096
Nfft=Nwin
Nhop=Nwin//2

#TFCT
xmat, ts,fs= tfct(x, Nwin, Nhop,Nfft, fe)

#ITFCT
te,ye=itfct(xmat,Nhop,Nfft,fe)
print("la taille du signal apr s itfct est :",len(ye),len(x))

#visualisation des deux signaux original et reconstrui
plt.figure()
plt.plot(x/2**15,'y',label='signal origine ')
plt.plot(ye/2**15,label='signal restitu ')
plt.title("representation temporelle du signal avant et apres itfct ")
plt.ylabel("|Signal Audio|")
plt.xlabel("temps(s)")
plt.legend()
plt.show()

#Erreur de construction:

```

```

E_quad=np.sum((x[0:len(ye)]-ye)**2)/len(ye)
print(E_quad)
>>>2054607.7988644708

```

on constate que l'erreur est tres grande, car au moment de la reconstruction, on

Partie 2:

```

#QST 7
#question 7

```

```

f_mix,x_mix=wav.read("mix.wav")
t=np.arange(start=0, stop=len(x_mix)/f_mix, step=1/f_mix)
print("nb echantillons :",len(x_mix))
print("fr quence echantillonage :",f_mix)
display(Audio(x_mix,rate=f_mix))

#-----
Nwin=1024
Nfft=Nwin
Nhop=Nwin//2

plt.figure()
plt.plot(t,x_mix, label='mix.wav')
plt.legend()
plt.show()

plt.figure(figsize=(12,5))
plt.subplot(1,2,1)
plt.imshow(20*np.log(abs(xmat)),aspect='auto', origin='lower',cmap='jet')
plt.xlabel("trames du signal audio")
plt.show()

#-----spectograme:-----
xmat,temps,freq=tfct(x_mix,Nwin,Nhop,Nfft,f_mix)

#----- les trames de silences: dans la r gion de la 60 me trame-----
t=np.arange(start=0,stop=(len(x_mix)/f_mix),step=1/f_mix)
trame=[0*Nwin,10*Nwin]

plt.title("zone de silence")
plt.plot(t[trame[0]:trame[1]],x_mix[trame[0]:trame[1]], label='mix.wav')
plt.plot(t[0*Nwin:7*Nwin],x_mix[0*Nwin:7*Nwin], label=' 7 trames de silence')
plt.legend()
plt.show()

#QST9:

#-----le spectre d'amplitude |Xnoise| -----
Xnoise=x_mix[0*Nwin:1*Nwin] # on prend une trame dans la r gion de silence

TFD1=np.fft.fft(Xnoise)
spectre_Xnoise=np.fft.fftshift(TFD1)
spectre_Xnoise=np.absolute(spectre_Xnoise)
freq1=np.arange(-f_mix/2,f_mix/2,f_mix/len(spectre_Xnoise))

TFD2=np.fft.fft(x_mix)
spectre_xmix=np.fft.fftshift(TFD2)
spectre_xmix=np.absolute(spectre_xmix)
freq2=np.arange(-f_mix/2,f_mix/2,f_mix/len(spectre_xmix))

```

```

#tracer le spectre
plt.figure()
plt.plot(freq2,spectre_xmix,label="|Xmix|")
plt.title("spectre Xmix")
plt.ylim(0,2.5*10**7)
plt.legend()

plt.figure(figsize=(10,6))
plt.subplot(1,2,1)
plt.plot(freq1,spectre_Xnoise,label="|Xnoise|")
plt.title("r gion de silence")
plt.ylim(0,2.5*10**7)
plt.legend()

plt.subplot(1,2,2)
plt.plot(freq1,spectre_Xnoise,label="|Xnoise|")
plt.title("r gion de silence zoom")
plt.ylim(0,0.1*10**7)
plt.legend()
plt.show()

#QST 9:
#question 9:

# —— soustraction ——
xmat_mix, ts, fs= tfct(x_mix, Nwin, Nhop, Nfft, f_mix)

def bruitExtract(xmat, bruit):
    xmat_clean=np.zeros((xmat.shape[0],xmat.shape[1]))
    for i in range(xmat.shape[1]):
        xmat_clean[:,i]=xmat[:,i]-bruit
    return xmat_clean

xmat_clean=bruitExtract(xmat_mix,spectre_Xnoise)

#——spectrogramme——
plt.figure(figsize=(12,5))
plt.imshow(20*np.log(abs(xmat_clean)),aspect='auto', origin='lower',cmap='jet')
plt.xlabel("frames du signal audio")
plt.ylabel("fr quence")
plt.show()

#QST 10:

def bruitExtract_redressement(xmat, bruit):
    xmat_clean=np.zeros((xmat.shape[0],xmat.shape[1]))
    x=np.zeros((xmat.shape[0],1))
    for i in range(xmat.shape[1]):
        x=xmat[:,i]-bruit/2
        for j in range(len(x)):
            if x[j]<0:
                x[j]=0
        xmat_clean[:,i]=x

```

```

        return xmat_clean

xmat_clean_redresse=bruitExtract_redressement(xmat_mix,spectre_Xnoise)

#-----spectrogramme-----
plt.figure(figsize=(12,5))
plt.imshow(20*np.log(abs(xmat_clean_redresse)),aspect='auto',origin='lower',cmap=cm.magma)
plt.xlabel("trames du signal audio")
plt.ylabel("fr quence")
plt.show()

#QST 11:

#----- spectrogramme -----
te,y=itfct(xmat_clean_redresse,Nhop,Nfft,f_mix)

print("la taille du signal apr s itfct est :",len(ye),len(x))
plt.figure()
plt.plot(x_mix/2**15,'y',label='signal origine ')
plt.plot(y/2**15,label='signal restitu ')
plt.title("representation temporelle du signal avant et apres itfct ")
plt.ylabel("|Signal Audio|")
plt.xlabel("temps(s)")
plt.legend()
plt.show()

#----- couter le signal reconstrui et sans bruit -----
display(Audio(y,rate=f_mix))

#----- on recalcul l'erreur -----
E_quad_clean=np.sum((x_mix[0:len(y)]-y)**2)/len(y)
print("erreur quadratique apr s clean:",E_quad_clean)

#QST 12:
def tfct_12(x, Nwin, Nhop, Nfft, fe):

    # L nombre de trame extraire dans xvect une partie du signal
    L=int((len(x)-Nwin)/Nhop) +1
    # M nombre minimal de points fr quentiels utiles pour chaque spectre
    M=Nfft

    # initialisation de la matrice xmat de taille Mx
    xmat=np.zeros((M,L))
    sigMat = []
    colonne=0
    i=0

    # fenetre de hamming de taille Nwin
    hamming=np.hamming(Nwin)

    for l in range(L):

```



```

for j in range(int(i),int(i+Nwin)):
    #on recupere la trame correspondant i+Nwin trame
    sigMat.append(x[j])

# on multiplie notre fenetre par les Nfft points de notre signal x
TFD=np.fft.fft(sigMat*hamming)
#le spectre
xmat[:,colonne]=((np.real(TFD)+np.conj(TFD))*2)*np.exp(np.angle(TFD))

# on incremente la variable qui change les collonnes de la matrice Xmat
colonne+=1
# on d clale d'une demi trame, soit le pas d'avancement Nhop
i=i+Nhop
# on efface la trame ancienne
sigMat=[]

f=np.fft.fftfreq(len(x),1/fe) #fr quence
t=len(x)/fe #vecteur temps
print(M,L)
return xmat,t,f

# refaire la TFCT sur le signal pour r cup rer m me l'argument (r cup re
xmat_mix,t,f = tfct_12(x_mix, Nwin, Nhop, Nfft, f_mix)

# faire le d bruitage et le redressement: ———

xmat_clean_redresse=bruitExtract_redressement(xmat_mix,spectre_Xnoise)

# TFCT inverse: —————
te,y=itfct(xmat_clean_redresse,Nhop,Nfft,f_mix)

print("la taille du signal apr s itfct est :",len(ye))
plt.figure()
plt.plot(x_mix/2**15,'y',label='signal origine ')
plt.plot(y/2**15,label='signal restitu ')
plt.title("signal audio d bruit ")
plt.ylabel("|Signal Audio|")
plt.xlabel("temps(s)")
plt.legend()
plt.show()

#————— couter le signal reconstrui et sans bruit —————
display(Audio(y,rate=f_mix))

*****fin*****

```