

ソフトウェア基礎論

アルゴリズムの正当性

情報工学科

田中哲雄

今日の講義の目標と内容

■ 目標

- アルゴリズムの正当性について理解する

■ 内容

1. リストの復習
2. 数学的帰納法の復習
3. アルゴリズムの正当性
4. 構造的帰納法
5. 再帰的データ構造を扱うアルゴリズムの正当性

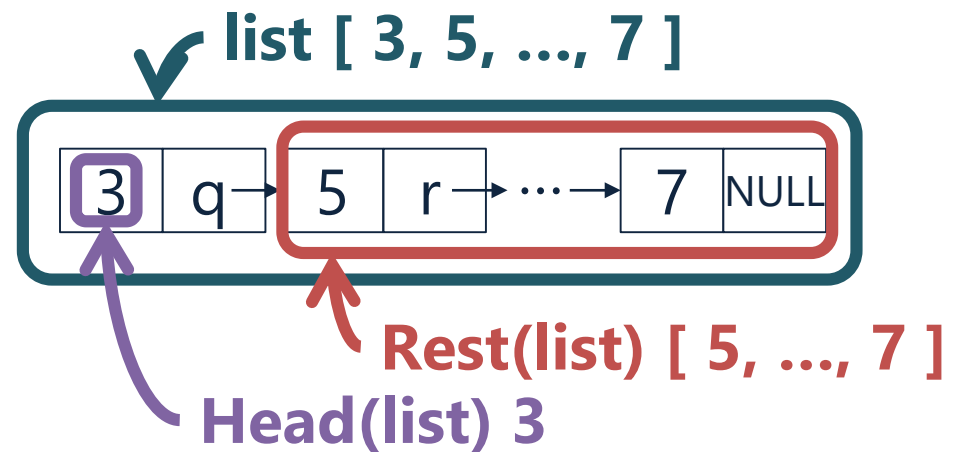
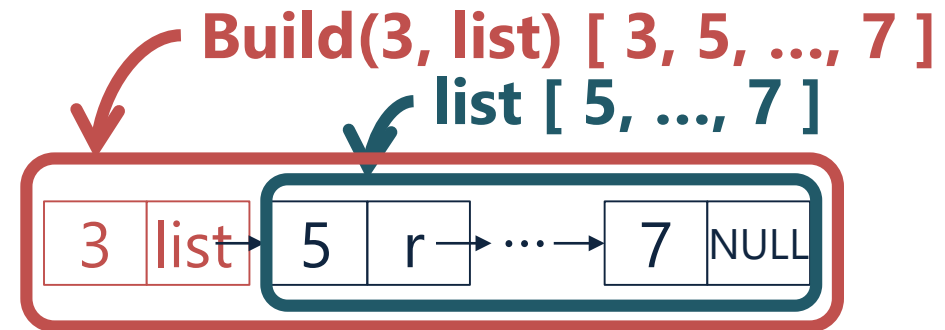
1. リストの復習 (1) 基本演算

■ 基本演算

- **Build** : リストを作成する
- **Head** : リストの先頭の要素を得る
- **Rest** : 残りのリストを得る
- **Empty** : リストが空か

■ 基本演算の性質

- $\text{Head}(\text{Build}(x, q)) = x$
- $\text{Rest}(\text{Build}(x, q)) = q$



list [NULL] ← Empty(list) == true

1. リストの復習 (1) 基本演算

- 要素が順に1, 2, 3, 4のリストを[1,2,3,4]と書くことにする.
次の式が表すリストを記せ.

1. Build(5, NULL)

[5]

2. Build(3, Build(4, Build(5, NULL)))

[3,4,5]

3. Rest(Build(3, Build(4, Build(5, NULL))))

[4,5]

- 次の式の値を求めよ. 真理値はtrueとfalseで記せ

1. Head(Build(3, Build(4, Build(5, NULL))))

3

2. Empty(Build(3, Build(4, Build(5, NULL))))

false

3. Empty(NULL)

true

1. リストの復習 (1) 基本演算

■ 次のリストを表す式をBuildを用いて記せ

1. [10]

Build(10, NULL)

2. [27, 10]

Build(27, Build(10, NULL))

3. [53, 27, 10]

Build(53, Build(27, Build(10, NULL)))

- 上記3のリストをL3とする. このときL3から2番目の値(27)を取り出す式をL3, Rest, Headを用いて記せ
- Head(Rest(L3))**

1. リストの復習 (2)リストの長さ

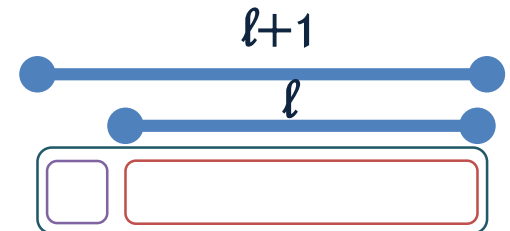
■ リストの長さを求めるアルゴリズム

- リストが空なら 長さは0
- 空でなければ 残りのリストの長さ + 1

```
int Length (IntList ls) {  
    if (Empty(ls)) return 0 ;  
    return Length(Rest(ls)) + 1 ;  
}
```

■ 長さに関する性質

- Build(x,p)の長さは, pの長さ+1
 - ◆ $\text{Length}(\text{Build}(x,p)) = \text{Length}(p) + 1$
- pが空でなければ, pの長さは残りのリストの長さ+1
 - ◆ $\text{Length}(p) = \text{Length}(\text{Rest}(p)) + 1$



2. 数学的帰納法の復習 (1)定義

■ 数学的帰納法 (mathematical induction)

- Pを正の整数(あるいは非負整数)nに関する**命題**とするとき、任意のnについてPが成り立つことを証明するためには、次の(1)(2)を示せばよい

(1) $n=1$ のとき(あるいは0のとき), Pが成り立つ

(2) $n=k$ のときPが成り立つと**仮定すれば**,
 $n=k+1$ のときもPが成り立つ

- このような証明法を数学的帰納法という
- (1)を **初期ステップ**, (2)を **帰納ステップ** と呼ぶ

■ 命題: 真偽を判断できる文や式

- $1 + 2 + \dots + n = n(n+1)/2$
- $1 + 3 + \dots + (2n-1) = n^2$

2. 数学的帰納法の復習 (2) 妥当性

■ 数学的帰納法の妥当性

- 初期ステップより

$n = 1$ のとき成り立つ

- 帰納ステップより

$n = 1$ のとき成り立つので, $n = 2$ のとき成り立つ

$n = 2$ のとき成り立つので, $n = 3$ のとき成り立つ

$n = 3$ のとき成り立つので, $n = 4$ のとき成り立つ

$n = 4$ のとき成り立つので, $n = 5$ のとき成り立つ

$n = 5$ のとき成り立つので, $n = 6$ のとき成り立つ

$n = 6$ のとき成り立つので, $n = 7$ のとき成り立つ

...

2. 数学的帰納法の復習 (3) 例

■ $1 + 2 + \dots + n = \frac{n*(n+1)}{2}$... 式1 の証明

(1) $n = 1$ のとき,

左辺 = $1 = \frac{1*(1+1)}{2}$ = 右辺 となり成り立つ(初期ステップ)

(2) $n = k$ のとき成り立つと**仮定すると**

$1 + 2 + \dots + k = k*(k+1)/2$ である

$n = k + 1$ のとき

左辺 = $1 + 2 + \dots + k + (k + 1) = \frac{k(k+1)}{2} + (k + 1)$
 $= \frac{k(k+1)+2(k+1)}{2} = \frac{(k+1)(k+2)}{2} =$ 右辺

となり成り立つ(帰納ステップ)

(1)(2)より, 式1は全ての n について成り立つ

2. 数学的帰納法の復習 (3) 例

■ $1 + 3 + \dots + (2n - 1) = n^2 \dots$ 式2 の証明

(1) $n = 1$ のとき, (n^2 を $n**2$ と書くことにする)

左辺 = $1 = 1**2$ = 右辺 となり成り立つ(初期ステップ)

(2) $n = k$ のとき成り立つと**仮定すると**

$1 + 3 + \dots + (2k - 1) = k**2$ である

$n = k + 1$ のとき

左辺 = $1 + 3 + \dots + (2k - 1) + (2(k+1) - 1)$

= $k**2 + 2k + 1$

= $(k+1)**2$ = 右辺

となり成り立つ(帰納ステップ)

(1)(2)より, 式2は全ての n について成り立つ

3. アルゴリズムの正当性

■ アルゴリズムの正当性

- アルゴリズムが停止するときには、必ず正しい結果を出力するという性質を **部分正当性** という
- この性質を持つアルゴリズムは **部分的に正しい** という
- アルゴリズムが(想定された)任意の入力に対して必ず停止するという性質を **停止性** という
- アルゴリズムが**部分的に正しく**、かつ、**必ず停止する**という性質を **正当性** という
- このような性質をもつアルゴリズムは **全域的に正しい** という

$$\text{正当性} = \text{部分正当性} \wedge \text{停止性}$$

3. アルゴリズムの正当性 (1)部分正当性

- 正整数 n の階乗を求めるアルゴリズムfactorialの部分正当性

```
int factorial(int n) {  
    if ( n == 1 ) return 1;           ①  
    else return factorial(n-1) * n;    ②  
}
```

- 数学的帰納法により $\text{factorial}(n) = n!$ を示す

(1) $n=1$ のとき ($\text{factorial}(1)=1!$ を示す)

左辺 = 1 = 1! = 右辺

①

階乗の定義

(2) $n=k$ のとき成り立つと仮定すると $\text{factorial}(k)=k!$ である

$n=k+1$ のとき ($\text{factorial}(k+1)=(k+1)!$ を示す)

左辺 = $\text{factorial}(k) * (k+1) = k! * (k+1) = (k+1)! =$ 右辺

②

帰納法の仮定

階乗の定義

3. アルゴリズムの正当性 (1)部分正当性

- 累乗(m の n 乗)を求めるアルゴリズムpowerの部分正当性

```
int power(int m, n) {  
    if ( n == 0 ) return 1;           ①  
    return power(m, n-1) * m;        ②  
}
```

- 数学的帰納法により $\text{power}(m, n) = m^n$ を示す

(1) $n=0$ のとき ($\text{power}(m, 0) = m^0$ を示す)

左辺 = 1 = m^0 = 右辺

①

累乗の定義

(2) $n=k$ のとき成り立つと仮定すると $\text{power}(m, k) = m^k$ である
 $n=k+1$ のとき ($\text{power}(m, k+1) = m^{k+1}$ を示す)

左辺 = $\text{power}(m, k) * m = m^k * m = m^{k+1}$ = 右辺

②

帰納法の仮定

累乗の定義

3. アルゴリズムの正当性 (2)停止性

■ 停止性を証明するには,

- ある **下限値** で押さえられていて, かつ,
- 再帰呼び出しする度に値が **減少** するような式を見つける **上限値** で押さえられていて **増加** するような式でもよい
- このような式があれば, いつかは下限値に到達し, アルゴリズムは必ず停止する

■ 階乗を求めるアルゴリズム

- **n** は下限値 **1** で押さえられていて
- 再帰呼び出しする度に必ず **1** ずつ減少するので, いつかは **1** に到達し, 停止する

3. アルゴリズムの正当性 (2)停止性

- x と y (ただし $x \geq y$)の最大公約数をもとめるアルゴリズム
GCD(x, y)を完成させよ

ヒント: ユークリッドの互除法

$x \geq y$ である非負整数 x, y の最大公約数は

◆ $y == 0$ ならば x である

◆ $y > 0$ ならば y と $x \% y$ の最大公約数と等しい

```
int GCD(int x, int y) { // 最大公約数を求める
    if ( y == 0 ) return    x
    return GCD( y, x%y );
}
```

3. アルゴリズムの正当性 (2)停止性

演習

- 前スライドのアルゴリズムGCD(a,b)の停止性の証明を完成させよ
 - y は 下限値 0 でおさえられていて,
 - $x \% y$ は y より小さいので, y は再帰呼び出しを1回実行する度に 少なくとも1以上減少し, いつかは 0 に到達する
 - 従って, アルゴリズムは停止する

4. 構造的帰納法 (1) 数学的帰納法 再考

■ 自然数(非負整数)の 構成子

```
unsigned int zero() { return 0; } //ゼロ
```

```
unsigned int suc(unsigned int n) { return n+1; } //次の自然数
```

- zeroとsucを組み合わせることで、**任意の自然数を表現する(構成する)**ことができる。3は `suc(suc(suc(zero())))`
- このような基本演算を**構成子(コンストラクタ)**という

■ zeroとsucを使った数学的帰納法

- 任意の自然数(非負整数) n について命題 P が成り立つことを証明するには、次の(1),(2)を示せばよい

(1) $n = \text{zero}()$ のとき, P が成り立つ

(2) $n = k$ のとき P が成り立つと仮定すれば,
 $n = \text{suc}(k)$ のときも P が成り立つ

4. 構造的帰納法 (2)

- **数学的** 帰納法は **自然数** に関する命題の証明
- **構造的** 帰納法は **再帰的データ構造** に関する命題の証明
 - 自然数の構成子 (zero, suc) の代わりに, リストや二分木の構成子を考える
- リストの **構成子** : **NULL** と **Build**
 - 全てのリストは
 $\text{Build}(x_1, \text{Build}(x_2, \dots, \text{Build}(x_n, \text{NULL}) \dots))$
の形をしている

slide5

4. 構造的帰納法 (3)

■ リストに関する構造的帰納法

- 任意のリスト p について命題 P が成り立つことを証明するには, 次の(1),(2)を示せばよい

- (1) $p = \text{NULL}$ のとき, P が成り立つ
- (2) $p = q$ のとき P が成り立つと仮定すると,
 $p = \text{Build}(x, q)$ のときも P が成り立つ

2. 再帰的データ構造を扱うアルゴリズムの正当性 (1) リストの和

演習

- リストの和を求めるアルゴリズム
 - リストの和を求めるアルゴリズムを完成させよ
 - リストの和 =
 - ◆ リストが空なら0
 - ◆ リストが空でなければ 先頭要素 + 残りのリストの和

```
int Sum(IntList ls) {  
    if ( Empty(ls) ) return 0 ;           ①  
    else return Head(ls) + Sum(Rest(ls)) ; ②  
}
```

2. 再帰的データ構造を扱うアルゴリズムの正当性 (2) リストの和 一部分正当性一

■ リストの和を求めるアルゴリズムの部分正当性

- $\text{Sum}(ls) = ls$ の和 を構造的帰納法で証明する

(1) 初期ステップ

①

和の定義

左辺 = $\text{Sum}(\text{NULL}) = 0 = \text{NULL}$ の和 = 右辺

(2) 帰納ステップ

$p=q$ のとき成り立つと仮定すると $\text{Sum}(q) = q$ の和

$\text{Sum}(\text{Build}(x,q)) = \text{Build}(x,q)$ の和 を証明する

左辺 = $\text{Head}(\text{Build}(x,q)) + \text{Sum}(\text{Rest}(\text{Build}(x,q)))$

②

= $x + \text{Sum}(q)$

基本演算に関する性質

= $x + q$ の和

帰納法の仮定

= $\text{Build}(x,q)$ の和

和の定義

= 右辺

演習

slide3

2. 再帰的データ構造を扱うアルゴリズムの正当性 (3) リストの和 ー停止性ー

演習

- リストでは, リストの長さに着目する slide6
- リストの和を求めるアルゴリズムでは
 - リストの長さは **下限値 0** でおさえられていて,
 - **Rest(ls)** の長さは, **ls** の長さよりも **1** 小さいので, リストの長さは, 再帰呼出しを1回実行する度に, **1** ずつ減少し, いつかは **0** に到達する
 - 従って, アルゴリズムは停止する