

モバイル プログラミング 実習2

午後の予定

- Git演習
 - GitHubにリポジトリを作成
 - ローカルで操作
 - リモートに反映
- レポート出題
- 来週の予告

Git演習



サマリー 1

- 実際にデモを行いながらの授業です。
- GitHubにリポジトリを作成
- ローカルの事前設定
 - .gitconfig ※実習室のプロキシ設定など
- ローカルでの操作
 - `git init --bare`
 - `echo "foo" > foo.txt`
 - `git status`
 - `git add foo.txt`
 - `git commit -am '1st commit'`
 - `git push origin master`

サマリー 2

- その他の操作
 - git rm / git mv
- ログの表示
 - git log
 - git log <ファイル>
 - git log --oneline
 - git log --author="" / --grep=""
- 各領域の説明
 - リモート
 - ステージ
 - 作業領域

サマリー 3

- 元にもどす
 - git checkout
 - git checkout <ファイル>
 - git checkout <commit>
 - git reset
 - ステージエリア
 - git reset --hard
 - ステージエリアと作業領域

サマリー 4

- 全員で同時に触ってみる
 - git clone
 - echo "hoge" > 学籍番号.txt
 - git add .
 - git commit -am 'xxxx'
 - git push
 - git pull
 - git log

サマリー 5

- ブランチ
 - git branch 一覧表示
 - git branch xxxxx
 - git checkout xxxxx
- マージ
 - git ckeckout master
 - git merge xxxxx

サマリー 6

- git-flow
 - <https://www.atlassian.com/ja/git/workflows#!workflow-gitflow>

レポート

午前の評価



復習

- レポート (50%)
 - 11月後半～12月前半ごろ実施
 - 冬休みまでに提出
- 定期試験 (50%)
 - 授業に出ていれば解ける難易度。ヌルゲーです。

午後の評価



復習

- チャット (50%)
 - 要件を満たしていれば満点
- オンライン対戦 (50%)
 - 要件を満たしている、チームへ貢献していれば満点

出題内容

- 指定する**ゲームのテーブル設計**を行ってください。
 - 100%正確に行うことは不可能なので、主要な項目についてのみでOK。
- 「正規化」を行うことが前提です。
 - 正規化まで行うのが難しい場合は、できるところまでやって提出する

テーマ

- 担当するゲームはランダムに決まります。



1枚引いてください

※本日の授業終了までであれば他の人とトレードしてもOKです。
(お互いの合意の元で行ってください)

提出方法

1. 自分のGitHubのアカウントにリポジトリを新規に作成する
 - リポジトリの名称は自由
2. データ設計を行った「MySQL Workbench」のデータファイルをリポジトリに登録
 - `git add`, `git commit`, `git push`
 - もしくはブラウザからアップロードする
3. 登録したリポジトリのURLを、自分のIssueに書き込む = 提出完了
 - <https://github.com/katsube/neec/issues>
 - **書き込む際に「番号」「タイトル名」を併記**してください。

締切り

- 締切は以下
 - **2016年12月31日(土) 23:59必着**
 - 先週お知らせした日時よりも少し延長しました
- 締切りまでに必ず提出
 - 締切り後の提出、未提出の場合はレポート点は0。
 - 提出された内容が一定の基準を達しているかで評価を行います。
- 本日欠席した場合
 - 抽選は来週も行います。来週も欠席した場合はGitHubの自分のIssueで個別に連絡してください。締切りは変わりません。

今年の課題は
今年のうちに

次週の予告

次週はチャット開発

- 来週までにテキストファイル版のチャットを完成させておきましょう。
 - 不明点や質問があればGitHubのIssueに書きこんでください。
- 徒手空拳で挑むとまず完成しません。