## ガチャ仕様「演習 1」

2016/11/07

## 起動

- 1. コマンドラインから起動する
  - \$ php gacha.php
- 2. オプションとしてガチャ回数を 1~10 の整数で指定できる
  - (ア) 実行例
    - \$ php gacha.php
    - \$ php gacha.php 10
  - (イ) オプションを省略した場合、ガチャ回数は1とする
  - (ウ) オプションに 1~10 以外の整数、または整数以外の値が指定された場合はエラー表示を行いプログラムを終了する。

    - ② エラー文言は意味が伝われば変更しても良い

## 排出キャラクター

- 1. 排出するキャラクターは次の 10 種類
  - A) SR (Super Rare)
    - ① バハムート (ID101)
  - B) R (Rare)
    - ① イフリート (ID201)
    - ② シヴァ (ID202)
    - ③ タイタン (ID203)
  - C) N (Normal)
    - ① チョコボ (ID301)
    - ② デブチョコボ (ID302)
    - ③ モーグリ (ID303)
    - ④ カーバンクル (ID304)
    - ⑤ ケットシー (ID305)
    - ⑥ サボテンダー (ID306)
- 2. 今回、排出する確率はすべてのキャラクターで同一とする。レアリティやキャラ毎に重み付け等は しない。(すべて等しい確率で排出される)

同一のキャラクターが複数排出されても良い
例:

\$ php gacha.php 5

1回目 N チョコボ (ID301)

2回目 R シヴァ (ID202)

3回目 N チョコボ (ID301)

4回目 N チョコボ (ID301)

5回目 N チョコボ (ID301)

## 表示

- 1. 排出されたキャラクターは次のように表示する
  - 《ガチャ回数》 《レアアリティ》 《キャラクター名》 《ID》
  - (ア)項目間は半角スペースで区切る
  - (イ) 行末では改行(¥n)を行う。
- 2. 表示例

\$ php gacha.php 2

1回目 N チョコボ (ID301)

2回目 R シヴァ (ID202)

以上