# モバイル プログラミング2

#### 教材をDLしてください

data.zip

https://git.io/v1Wo2

## 本日の予定

#### 午前

- MySQL基礎
  - 正規化
  - 複数テーブルを利用したSQL

• レポートの案内

#### 午後

- PHP演習
  - ガチャ開発 (MySQL版 その2)



本日もペアプロです!

# 前回休んだ人(゚∀゚)ノシ

# PC借りた人(°∀°)/シ

#### まずは追いつこう

1. GitHubの資料見てね
http://github.com/katsube/neec

2. 環境構築

3. 環境構築で困ったらすぐ に聞いてください

# アンケート(出席カード)

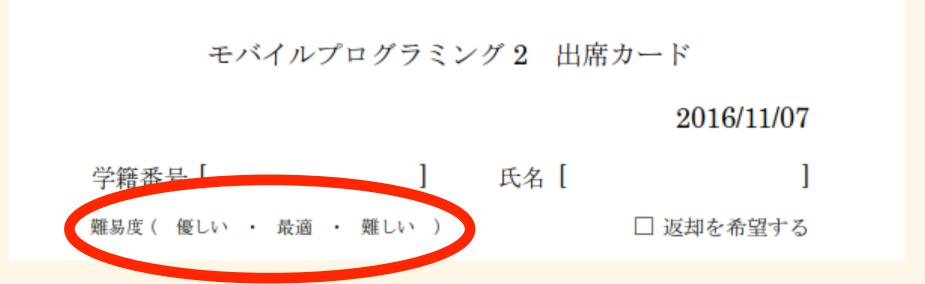
- 1. 提出 = 出席 (授業終了までに限る) 未提出 = 欠席
- 2. 学籍番号、名前が確認できない場合は**欠席**
- 3. わからない場合は、どこが理解できなかったか記入

- 1. 「白紙提出」「授業を聞いていたと判断できない」場合は個別にヒアリングを行います。
  - よほどのことがなければ呼び出されません
  - 大人としての自覚を持って授業に望んで下さい。
- 一人では解決できないことがあれる場合、自分から聞きにくるように。

・返却を希望する場合

モバイルプログラミング 2 出席カード<sub>4</sub> 2016/10/31+ 学籍番号[ 氏名[ 問題 1. PHP の特徴を各項目毎にまとめてみましょ J↓ チェックしてください 実行方法 ※大きく2種類 次回~次々回の授業で返却します

難易度に○をつける



〇をつけてください。 様子を見て難易度を調整します。

### 前回の アンケートに 答えるコーナー

#### 質問

Q. 完成品のソースコードを公開してA. その物ずばりのコードは原則公開しません。

私がこの学校に通っていたころ、同じ方針の先生がいました。 「なぜコードを公開しないのか」について考えてみてください。学生の内は 答えにたどり着けない人が多いと思います。就職して数年経ったら改めて考 えてると良いかもしれません。

#### 質問

Q. 今までに学生に教えたことはある? 今回がはじめて? 講師が向いていると思う?

今回はこれにマジレスします

# 適正のある職業とは何か



誰でも時間を投下すれば 一定の習熟度にはたどり 着ける。\_\_

時間を投下しなければ、スキルは身につかない。

## 好きなことを 仕事にする

好きなことを 仕事にする



### 時間を忘れて 集中できることを 仕事にする

#### 1万時間の法則

- 1日8時間投下したとすると1250日。
- およそ3.4年。
  - 10,000hour / 8hour = 1,250 day
  - 1,250day / 365day ≒ 3.4 year

#### よくいるエンジニア(PG)の一日



移動中は専門書 を読む、ニュース のチェックなど。 ゲームをしてる場 合もあり。 それほど忙しくない場合、8時間 労働+1~2時間の残業が多い。 ※契約形態にもよる

このうち本当に集中してコードを書けるのは3~4時間前後。ミーティングや雑務もこなす。

移動中は朝と同様。

帰宅後に1時間程度の 勉強や最新の動向を チェックするなど。

0.5H

**7.0H** 

0.5H + 1H

平日、1日の間に技術に触れる時間は9時間ほど。

※勉強会やイベントに行ったり、土日に集中して勉強することも。

#### まとめ

- 今までの学校生活で、何時間プログラムに投下しましたか?それは自分で満足行く時間ですか?
- 就職すると1日中コードにまみれた生活を送ることになりますが、 楽しそうだと思いますか?

両方イエスならぜひプログラマーの世界に!



### MySQL基礎



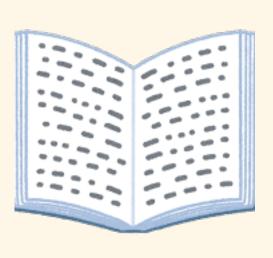


### インデックス

#### インデックス

データベースの多くには、大量のデータから 目的のレコードをすばやく見つけ出すために 「インデックス」と呼ばれる仕組みが用意さ れています。





**本の目次**を イメージして ください。

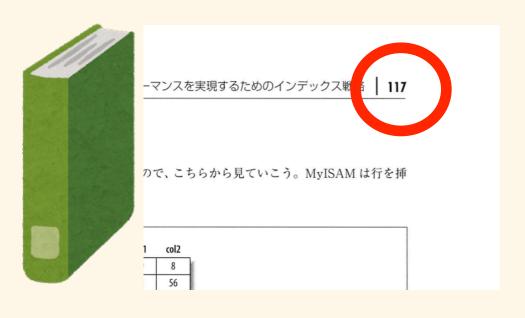
#### 実践「インデックス」 その4

- mysql> select \* from jp\_address1
  - -> where id='192098300';

- mysql> select \* from jp\_address2
  - -> where id='192098300';
- ・実際にSELECT文を実行し、速度を比較してみましょう。

#### プライマリーキー

テーブルの中から一意(ユニーク)なレコード を特定できるカラムを「プライマリーキー」 または「主キー」と呼びます。



ページ番号の ような物です。

#### 実践「インデックス」 その6

- mysql> alter table jp\_address2
  - -> add index idx\_town(town\_name);

- mysql> select \*
  - -> from jp\_address2
  - -> where town\_name='片倉町';
- インデックスは、テーブルを作成した後でも張ることができます。インデックスを張ったら、SELECT文で確認してみましょう。
- create index文でも作成できます。
- alter tableはインデックスを張る以外にも、カラムの追加や削除といったテーブルの定義を変更する際にも用います。

#### 実践「インデックス」 その7

mysql> show index from jp\_address2;

インデックスが貼られているか確認するには show indexを使用します。

#### 通常のインデックスは 巻末の索引をイメージ

692 索引

オペレーティングシステム	強制変換レベル
最適化	行ベースのレプリケーション
状態の監視	共有ストレージアーキテクチャ
セキュリティ 559-560	共有ロック
選択	行ロック
プロファイリング	
オンラインバックアップ 493-494	<
	クイックソート
か	空間 (R ツリー) インデックス 109
カーソル	クエリ
解析ツール 615-617	再構築する方法 162-165
外部 XA トランザクション272	実行 165-184
外部キー制約 260-261	実行エンジン 183-184
回復	特定の種類の最適化 194-200
カウンタテーブル 149-150	パーティションテーブルによる最適化269
書き込み専用のログアクセス 546	パフォーマンスの最適化 157-209
書き込みロック 4	文字セットと照合順序による影響 248-251
仮想プライベートネットワーク (VPN)564	クエリオプティマイザ
カバリングインデックス 114, 124-128, 173	→オプティマイザ
可用性	クエリキャッシュ
監視アカウント	InnoDB 222-223

#### その他の情報

#### • UNIQUE インデックス

- プライマリーキー以外でも、ユニーク(一意)である カラムに張ることができます。
- 重複する値をINSERTしようとすると、エラーとなります。

#### • FULL TEXTインデックス

- 通常、where句でlikeを使用した検索にはインデックスが使用されません。
- このような全文検索を使用する場合には FULL TEXTインデックスを張っておく必要があります。
- データベースによってはこのような機能がない場合があります。

#### その他の情報

#### 複合インデックス

- インデックスのカラムは1つだけではなく、複数 同時に指定することができます。
- where句で毎回同時に複数カラムを指定する場合に使ってみましょう。

#### mysql> alter table foo

-> add index indexname(name, age, postcd);



### トランザクション

#### トランザクション

mysql> delete from foo -> ;

WHERE句を入力し忘れた\(^o^)/





銀行口座Aにある100万円を、 銀行口座Bに振り込みたい







残高100万円



銀行口座B

残高0円

残高を100万円減らす

残高を100万円増やす

残高0円

残高100万円







残高100万円



銀行口座B

残高0円

残高を100万円減らす

残高を100万円増

障害が発生、 更新ができなかった

残高0円

残高0円

#### 実践「トランザクション」 その2

mysql> START TRANSACTION;
mysql> delete from jp\_address1;
mysql> select count(\*)
 -> from jp\_address1;

- トランザクションを開始するには「START TRANSACTION」と入力します。
- delete文で削除し、本当に消えているか確認しましょう。

#### 実践「トランザクション」 その3

mysql> ROLLBACK;
mysql> select count(\*)
 -> from jp\_address1;

 「ROLLBACK」でSTART TRANSACTION の地点まで操作を取り消すことができます。

#### 実践「トランザクション」 その4

```
mysql> START TRANSACTION;
mysql> delete from jp_address1;
mysql> COMMIT;
```

操作を確定したい場合は「COMMIT」と打ちます。







#### START TRANSACTION

UPDATE (残高を100万円減らす)

UPDATE (残高を100万円増やす)

COMMIT



クライアント



銀行口座A

残高100万円



銀行口座B

残高0円

#### START TRANSACTION

UPDATE (残高を100万円減らす)

UPDATE (残高を100万円増やす)

障害が発生、 更新できなかった

ROLLBACK

残高100万円

残高❶円

#### **ACID**

- 原子性 (Atomicity)
  - 操作の途中ではないことが保証される
  - すべての操作が終わっている、または始まっていない状態であること
- 一貫性(Consistency)
  - データベースのルールに反する操作が行われるとトラン ザクションは実行されない(操作前の状態に戻る)
- 独立性 (Isolation)
  - 実行中の操作は、他の操作に影響されない。
- 永続性 (Durability)
  - データベースからトランザクション中の処理が完了した という通知を受けたら、それ以降に元の状態に巻き戻る ことはない。

#### 気をつけるポイント

#### ・リソース食い

- データベースの実装にもよりますが、トランザクションは操作が最終的に確定されるまで、最初の情報を保持し続けることになります。
- そのためのリソースはバカになりません。

#### ・ロック

- トランザクション中、(設定によっては)ロックがかかり他のプロセスは読み込みも含めてできなくなります。
- ACIDでいう独立性(Isolation)



## PHP/MySQL 連携





#### PHPからSQLを実行する~準備

```
<?php
$dsn = 'mysql:dbname=rpgdb;host=127.0.0.1';
$user = 'root';
$pw = 'H@chiouji1';

$sql = 'SELECT * FROM Monster';</pre>
```

#### PHPからSQLを実行する~実行

```
//SQLを実行
$dbh = new PDO($dsn, $user, $pw); //接続
$sth = $dbh->prepare($sql);
                                //SQL準備
                                //実行
$sth->execute();
//結果を取得
while(($buff = $sth->fetch())!== false){
  print $buff['id']; //←先週と変更しました
  print "\n";
```

## MySQL基礎



## 正規化·結合

## ※注意※

「正規化」「結合」は RDBを学習する際に大 抵の人がつまずきます。

## ※注意※

復習と実践が必須。 授業外でも手を動かし 練習してみて くださいね。

♠ ホーム

■ 通知

≥ メッセージ



キーワード検索



FINAL FANTASY ...



フォロー 19

フォロワー 133,954

いいね 15,685

FINAL FANTASY XV

@FFXVJP

FINAL FANTASY 15 (FF15) の 公式ア カウントへようこそ! 2016年11月29日 (火)より発売中!!全てのリプライにお 返しすることは出来ませんが、頂いたコ メントは全て目を通しております!

2015年8月に登録

#### 「人" ツイート

13人の知り合いのフォロワー

































フィートと返信

★ 固定されたツイート



ツイート

2,363

FINAL FANTASY XV @FFXVJP·11月29日

🎹 FINAL FANTASY XV、ついに本日発 売!!!!本日の1枚は、FFXVのキーアー トを手掛けてきた松澤雄生さんの作品で す! buff.ly/2gxFNyo #FF15 #FFXV

ハナイブ



115

**13** 7,783





FINAL FANTASY XV @FFXVJP · 12月2日

FFレコードキーパー (@ff rk info) で『FFXV』発売記念ログインボ ーナス実施中!ミスリル15個や『FFXV』に登場する装備「エンジン





GamesBeat さん、90点!! venturebeat.com/2016/11/28/fin ... #FFXV #FF15



Final Fantasy XV is a beautiful, big adventure about the bond of brothers Well, it finally happened. After 10 long years, Final Fantasy XV -- a video game formerly known as Final Fantasy Versus XIII -- has escaped one of the longest de...

venturebeat.com

140 リツイート













1:18 - 2016年11月29日

**₹3** 140

274



274





GamesBeat さん、90点!! venturebeat.com/2016/11/2019 ... #FFXV #FF15



Final Fantasy XV is a beautiful, big adventure at the bond of brothers

Well, it finally happened. After 10 long s, Final Fantasy XV -- a video or formerly known as Final Fant ersus XIII -- has escaped on ongest de...

venturebeat.com

140 リツイート 274 いいね







1:18 - 2016年11月29日

**£3** 140



■ツイート日時

名前(表示用)

ユーザー名

ツイート内容

RT数

いいね数

	112   ‡   😵 👽 ( = fx									
	A	В	С	D	E	F	G			
1	ツイートID	ユーザー名	名前(表示用)	ツイート内容	いいね数	RT数	ツイート日時			
2	bigint	varchar(15)	varchar(60)	varchar(255)	int	int	int			
3	1234567891	FFXVJP	FINAL FANTASY XV	メキシコで開催された中南米の発売日イベントには、橋本プロデューサーと開発から 志田さんが参加!!深夜イベントだったにも関わらず、熱狂的なファンの方達が多く 集まってくださり、大盛り上がりだったようです!	468	143	2016/12/1			
4	1234567892	FFXVJP	FINAL FANTASY XV	FINAL FANTASY XVは11/29に中国でも同時発売したのですが、そのロンチイベントat上海の写真をゲット!! 松田社長、田畑D、下村さんや野末さん達も登壇。ステージ超かっこいいですねぇ。(よーく見ると右端にヒューマンサイズのモーグリが…!)	720	324	2016/12/1			
5	1234567893	FFXVJP		ホイミンありがとう!ノクトがバナナ食べ てるかと思ったらお前だったのか・・・ #FF15 #FFXV	795	664	2016/11/29			
6										

	112										
	A	В	С	D	E	F	G				
1	ツイートID	ユーザー名	名前(表示用)	ツイート内容	いいね数	RT数	ツイート日時				
2	bigint	varchar(15)	varchar(60)	varchar(255)	int	int	int				
3	1234567891	FFXVJP	FINAL FANTASY XV	メキシコで開催された中南米の発売日イベントには、橋本プロデューサーと開発から 関わらず、熱狂から、大盛 ままってくせどり、大盛 ラブー! FINAL FANTASY XVは1 時発売したのですが、そ	<u> </u>						
4	123456789	FFXVJP	TINAL FANTASY XV	at上海の写真をゲット! D、下村さんや野末さん。							
5	1234567893	FFXVJP		ホイミンありがとう!ノクトがバナナ食べ てるかと思ったらお前だったのか・・・ #FF15 #FFXV	795	664	2016/11/29				
6											

#### ユーザー名を変更するには?

- mysql> update tweets
  - -> set name='NewName'
  - -> where name='OldName';
- この方法でも実現できます。
- しかし10万ツイートしているユーザーの場合、 最低でも10万レコードに更新処理を行う必要 があります。
- ・ もし1000人が実行したら1億レコード…。
- Twitterのユーザー数は3億人以上。

#### ユーザー情報+ツイート

ツイートID

ユーザー名

名前 (表示用)

ツイート内容

いいね数

RT数

ツイート日時

ユーザー情報 ツイート [PK]ユーザーID [PK]ツイートID ユーザー名 ユーザー名 名前 (表示用) 名前 (表示用) ツイート内容 いいね数 RT数 ツイート日時

※ユーザー情報を管理するテーブルを作成

ユーザー情報

[PK]ユーザーID

ユーザー名

名前 (表示用)

ツイート

[PK]ツイートID

ツイート内容

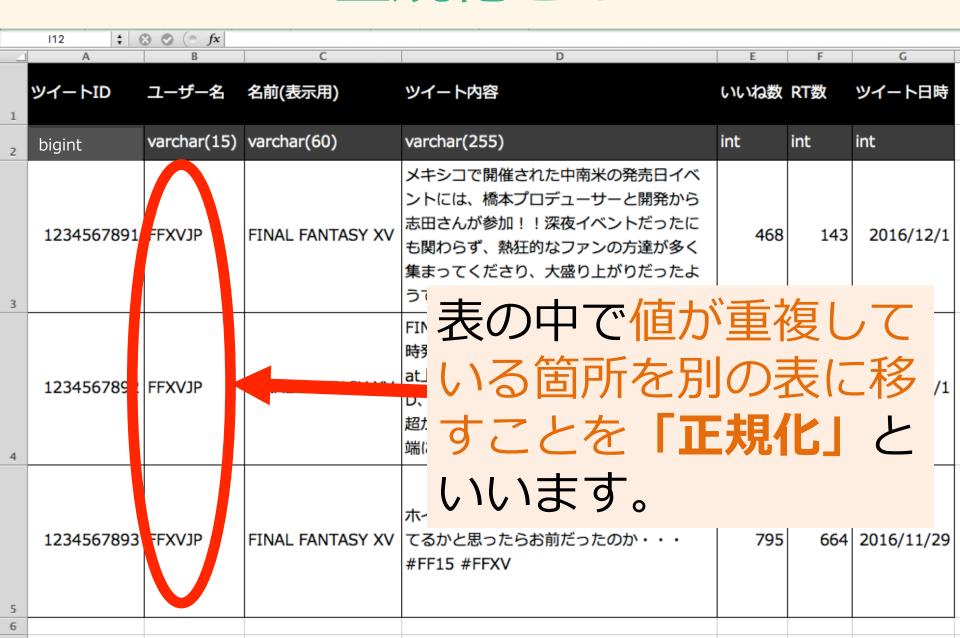
いいね数

RT数

ツイート日時

ユーザー情報 ツイート [PK]ユーザーID [PK]ツイートID ユーザーID ユーザー名 ツイート内容 名前(表示用) いいね数 RT数 ツイート日時

#### 正規化とは



### 正規化

#### ・正規化とは

- テーブルの中で、同じ内容が繰り返えされる箇所を、別のテーブルに移すことを「正規化」と呼びます。

#### ・正規化には段階がある

- 本日は取り上げませんでしたが、第1~3正規化ま での段階が存在します。
- 第1正規化が完了したデータを「第一正規型」、 正規化が全くされていないデータを「非正規型」 と呼びます。

#### SQLで結合する1

- mysql> select tid, name
  - -> from Tweets, User
  - -> where Tweets.uid=User.uid;

- 結合には大きく2種類のやり方があります
  - 上記は古くから使われる WHERE句で結合する例
  - もう一つは FROM句で結合する方法

#### SQLで結合する2

```
tid
                name
| 1234567891 | FFXVJP
| 1234567892 | FFXVJP
```

↑Tweetsテーブル ↑Userテーブル

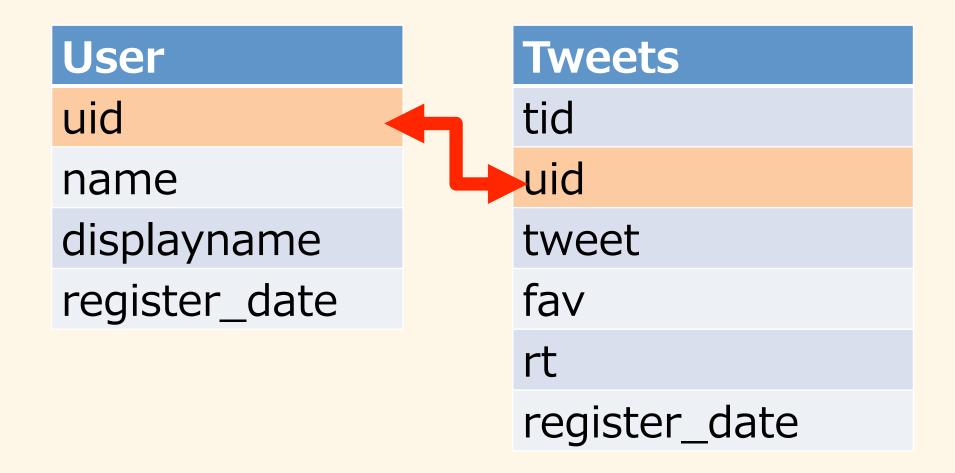
# ここまでを 実際にやって みましょう

### 教材をDLしてください

data.zip

https://git.io/v1Wo2

#### データ構造



#### データをインポート

\$ mysql -u root -p twitter < twitter.sql

• MATE端末(Terminal)を立ち上げ、配布 したSQLファイルを実行します。

#### 状態を確認する

mysql> show databases;

```
mysql> use twitter;
mysql> show tables;
```

mysql> desc Tweets; mysql> desc User;

#### まずはそれぞれのテーブル内容を確認

```
mysql> select * from User;
mysql> select * from Tweets;
```

• 配布したSQLの内容が正しく入っている か確認してみましょう。

#### 結合してみましょう 1

- mysql> select tid, name, tweet
  - -> from Tweets, User
  - -> where Tweets.uid=User.uid;

- 2つのテーブルを結合し、それぞれの テーブルの情報を取り出します。
- ここではWHERE句で結合しています。

#### 結合してみましょう2

- mysql> select tid, name, tweet
  - -> from Tweets join User
  - -> on Tweets.uid=User.uid;

- 今度はFROM句で結合してみます。
  - WHERE句、FROM句、どちらの結合を用いてもかまいません。
  - WHERE句に絞り込みのための条件を記述する場合はFROM句に書いた方が可読性が向上するでしょう。

#### 結合 - JOIN

#### WHERE句

- WHERE句で結合するカラムを指定
- 絞り込む条件と併記することも可能
  - WHERE Tweets.uid = User.uid
     AND Tweets.tid = 1234567891

#### FROM句

- FROM句で結合するカラムを指定
- WHERE句の条件が複雑な場合はこちらがおすすめ。

#### カラム名がかぶったら? 1

- mysql> select tid, register\_date
  - -> from Tweets, User
  - -> where Tweets.uid=User.uid;

## ERROR 1052 (23000): Column 'register\_date' in field list is ambiguous

- register\_dateは両方のテーブルに存在し、どちらもデータの意味が異なります。
- このSQLを実行するとエラーになります。

#### カラム名がかぶったら?2

- mysql> select tid, Tweets.register\_date
  - -> from Tweets, User
  - -> where Tweets.uid=User.uid;

両方のテーブルに存在するカラムの場合、カラム名の前にテーブル名を指定すれば解決します。

#### テーブルに別名をつける1

- mysql> select tid, A.register\_date
  - -> from Tweets A, User B
  - -> where A.uid=B.uid;

- ・毎回テーブル名を書くのは非常に面倒なので、 SQLでは省略名を定義することができます。
- FROM句でテーブル名に続いて指定します。
- エイリアスと呼びます

#### テーブルに別名をつける2

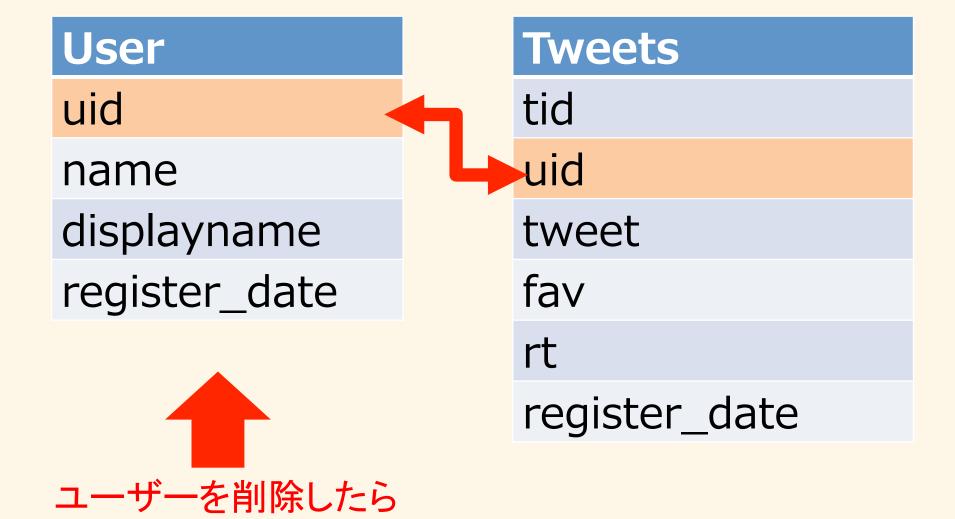
- mysql> select tid, A.register\_date
  - -> from Tweets A join User B
  - -> on A.uid=B.uid;

• FROM句で結合する場合は上記の通り

ここまでは、 それほど難しい (= やつつこしい) ところでは ありません。

## 内部結合 外部結合

#### SQLで結合する



どうなる?

#### ユーザーを削除して実行1

- mysql> delete from User
  - -> where uid=2;

- mysql> select tid, name, tweet
  - -> from Tweets A join User B
  - -> on A.uid=B.uid;
- User.uid=2を消して先程のSQLを実行します。

#### ユーザーを削除して実行2

- mysql> delete from User
  - -> where uid=2;
- mysql> select tid, name, tweet
  - -> from User A right outer join Tweets B
  - -> on A.uid=B.uid;

• right outerを指定すると「右外部結合」

#### ユーザーを削除して実行3

- mysql> delete from User -> where uid=2;
- mysql> select tid, name, tweet
  - -> from User A left outer join Tweets B
  - -> on A.uid=B.uid;

• left outerを指定すると「左外部結合」

#### 結合 - JOIN

- 内部結合 (inner join)
  - 両方のテーブルに存在するレコードを抽出
  - -等価結合とも言います。

#### • 外部結合

- -右外部結合 (right outer join)
  - 右側のテーブルに存在するレコードのみを抽出
- 左外部結合 (left outer join)
  - 左側のテーブルに存在するレコードのみを抽出
- OracleにはWHERE句で記述できる方言がありますが、基本的にFROM句で指定します。

#### 結合 - JOIN

#### ・自己結合

- -FROM User A, User B といったように自分 自身と結合します。
- 再起結合とも言います。

#### クロス結合 (cross join)

- 2つのテーブルを総当りでジョインします。
  - Aテーブルに3レコード、Bテーブルに5レコードあった 場合、15レコードが結果として得られます。
- 直積結合とも言います。

# 一子告】

## 午前の評価

復習

- レポート (50%)
  - -11月後半~12月前半ごろ実施
  - -冬休みまでに提出

- 定期試験 (50%)
  - -授業に出ていれば解ける難易度。ヌル ゲーです。

## 午後の評価

復習

- ・チャット (50%)
  - 要件を満たしていれば満点

- オンライン対戦 (50%)
  - 要件を満たしている、チームへ貢献していれば満点

### レポート

- 指定するゲームのテーブル設計を行って もらう予定です。
  - 「テーブル設計」の具体的なやり方は次回。
  - 「ゲーム」の指定、提出方法も次回。
    - 基本的にF2Pのスマホゲームの予定
  - 100%正確に行うことは不可能なので、主要な項目についてのみでOK。
- 「テーブル設計」は、本日説明をした 「正規化」を行うことが前提です。

## レポート

締切は以下の予定2016年12月26日(月) 16:00必着

- ・課題の提示から締切りまで2週間を設定しています。この期間中に必ず提出してください。
  - 締め切り後の提出、未提出の場合はレポート点は0 となります。
  - 提出された内容が一定の基準を達しているかで評価 を行います。

## レポート例

• 「ツムツム」のテーブル設計を行ってください。

- 回答例
  - ユーザー テーブル
    - LINE ID、レベル、経験値、所有コイン、所有ルビー…
  - ツム(マスター) テーブル
    - ・ツムID、ツム名、必殺技…
  - ツム(所持) テーブル
  - -ショップ テーブル

:

#### ※予習のすすめ※

- 来週のテーブル設計は「ディズニーツムツム」を事例として取り上げる予定。
- 1回以上プレイしておくとスムーズに理解でき ること受け合いです。





