

# モバイル プログラミング 実習2

# 午後

- SQL演習

- データの選択

- データの挿入

- データの更新

- データの削除

来週の予告

# ペアプロ

- 来週から「ペアプログラミング」を実施
  - ペアプロとは2人1組でコードを書くこと。  
1人がコードを打ち、もう1人はサポート役。
  - この授業では15分程度で交代します
- パートナーは毎週変更
  - 隣の席の人とペアを組みます
  - 席を毎回ランダムに変更します。入室時に自分の席を確認してください。

# SQL演習

# ※注意※

SQLの説明は驚くほど眠  
くなりますが、聞かない  
と確実にわからなくなる  
苦行です。

## ※注意※

先生も新人の頃、会社  
に10万円ほど出してもらっ  
て研修に行きましたが、  
地獄でした(眠くて倒れそうだが寝  
れないため)。

結論

耐える



# SQL is not Programming

- SQLはデータベースに  
「問い合わせ」を行うための物
  - データをください
  - データを保存してください
  - データを更新してください
  - データを削除してください

# CRUD(クラッド)

- Create 生成
- Read 読み込み
- Update 更新
- Delete 削除

# CRUD(クラッド)

↓ SQL

- Create = INSERT
- Read = SELECT
- Update = UPDATE
- Delete = DELETE

# 文法と呼称

# 文法と呼称

```
SELECT id, name  
FROM Monster;
```

# 文法と呼称

## SELECT文

```
SELECT id, name  
FROM Monster;
```

※○○文と呼びます

# 文法と呼称

大文字でも小文字どちらでも。  
全角はダメ。

途中で改行してもOK

SELECT句

SELECT id, name

FROM句

FROM Monster;

○○句という言い方を  
します。

最後はセミコロンで  
終わる

SELECT



# SELECT 1 - 射影

Monsterテーブルから  
すべてのレコードの  
IDと名前を取得しなさい

※稀に「射影」といったりもします。

# SELECT 2 - 射影

Monsterテーブルから  
すべてのレコードの  
すべてのカラムを取得し  
なさい

※稀に「射影」といったりもします。

# SELECT句

- 取得したいカラムを列挙する
  - カラム名をカンマで区切る
  - すべてのカラムを対象とする場合はアスタリスク(\*)で代用可能

# SELECT 3 - WHERE

Monsterテーブルから  
HPが100を超えるレコー  
ドのすべてのカラムを取  
得しなさい

# SELECT 4 - WHERE

Monsterテーブルから

IDが1のレコードのすべての  
カラムを取得しなさい

# SELECT 5 - WHERE

Monsterテーブルから

IDが1又は2のレコードの  
すべてのカラムを取得しなさい

# SELECT 6 - WHERE

Monsterテーブルから

IDが1,3,6,8,20のレコー  
ドのすべてのカラムを取得しなさい

# SELECT 7 - WHERE

Monsterテーブルから

HPが100を超え、

なおかつ

MPが50以下のレコード

のすべてのカラムを取得しなさい



# SELECT 8 - WHERE

Monsterテーブルから

nameが「スライム」から始まるレ  
コードのすべてのカラムを取得しな  
さい

# SELECT 9 - WHERE

Monsterテーブルから

nameが「スライム」を含むレコード  
のすべてのカラムを取得しなさい

# SELECT 10 - WHERE

Monsterテーブルから

nameが「スライム」を含まないレ  
コードのすべてのカラムを取得しな  
さい

# SELECT 11 - WHERE

Monsterテーブルから

HPが10～100のレコードのすべての  
の列を取得しなさい

# WHERE句

- 演算子を用い、レコードの絞り込みを行う句。
- **演算子**
  - =, >, <, >=, <=, !=, <>
  - AND, OR
  - NOT
  - LIKE
  - IN
  - BETWEEN a AND b

# SELECT 10 – ORDER BY

Monsterテーブルからすべてのレコード、すべてのカラムを取得しなさい。

その際にHPが低い物から順番(昇順)に取得しなさい。

# SELECT 11 – ORDER BY

Monsterテーブルからすべてのレコード、すべてのカラムを取得しなさい。

その際にHPが高い物から順番(降順)に取得しなさい。

# SELECT 12 – ORDER BY

Monsterテーブルからすべてのレコード、すべてのカラムを取得しなさい。

その際にHPが高い物, 次にMPの高い物から順番に取得しなさい。



# ORDER BY句

- レコードの並び替え(ソート)を行う
- カラム名を列挙する
  - カンマ区切り
  - 優先順位の高い物ほど先に記述
- 昇順と降順を指定できる
  - カラム名 ASC = 昇順
  - カラム名 DESC = 降順
  - カラム名 = 降順

# SELECT 13 – DISTINCT

HPのバリエーションがどれくらいあるのか知りたい。

例えば次のデータの場合は

1, 10, 10, 30, 30

以下の結果がほしい

1, 10, 30

# SELECT 14 – GROUP BY

HPのバリエーションとレコード数が知りたい。

例えば次のデータの場合は

1, 10, 10, 30, 30

以下の結果がほしい

1=1件, 10=2件, 30=2件

# SELECT 15 – 関数

1. 最も大きいHP値が知りたい。
2. HPの平均値が知りたい
3. HPの合計が知りたい
4. レコード数が知りたい

# GROUP BY句 / 関数

- レコードを "まとめる" ことができる
  - DISTINCTは重複をなくすだけだが、GROUP BY句は関数などと相性がよくパワフルな集計が可能になる。
- SQLには集計などを行う関数が用意されている
  - COUNT(), MAX(), MIN(), AVG() ...

# まだまだある SELECT文

- HAVING句
- CASE
- LIMIT, OFFSET
- サブクエリー (副問合せ)
- JOIN (複数のテーブルから取出す)
  - これは後日授業でやります

INSERT

# INSERT 1

```
INSERT INTO Monster (id, name)  
VALUES(1, 'スライム');
```

```
INSERT INTO Monster  
VALUES(1, 'スライム');
```

※id, nameしかないテーブルの場合、カラム名は省略できる



# INSERT 2

```
INSERT INTO Monster (id, name)  
VALUES  
  (1, 'スライム'), (2, 'スライムベス');
```

※一つのINSERT文で複数のレコードを追加できる

# INSERT 3

```
INSERT INTO Monster (id, name)  
  SELECT id, name  
  FROM Monster2;
```

※SELECTの結果を、直接INSERTすることもできる

UPDATE

# UPDATE 1

```
UPDATE Monster  
SET          HP=10
```

※全レコードが対象となる

# UPDATE 2

```
UPDATE Monster  
SET      HP=10  
WHERE ID=1;
```

※WHERE句を忘れないように!

# UPDATE 3

```
UPDATE Monster  
SET      HP=HP+10  
WHERE ID=1;
```

※計算式を書くこともできる

# UPDATE 4

```
UPDATE Monster  
SET      HP=HP+10,  
          MP=MP+5  
WHERE ID=1;
```

※複数のカラムを一度に変更することもできる

DELETE



# DELETE 1

```
DELETE FROM Monster;
```

※すべてのレコードが対象となる

# DELETE 2

```
DELETE FROM Monster  
WHERE id=1;
```

※WHERE句を忘れないように!

# DELETE 3

## TRUNCATE TABLE Monster;

- これでもテーブルを空にできます。
- TRUNCATEはテーブルが裏側で保持している値も初期化します。真っ白な状態で作り直したいときはこちらを利用します。