

## モバイルプログラミング実習 2 出席カード

2016/12/05

学籍番号 [                      ]          氏名 [                      ]

難易度 ( 簡単 ・ 最適 ・ 難しい ) ☐ 返却を希望する

問題 1. 前回のペアプロと比べてどうでしたか？改善できた点、困った点など自由に書いてみてください。どこまで完成しかかも合わせて。

問題 2. レポートの課題として取り上げてほしいゲームタイトルがあれば教えてください。複数可。

※ 今回はスマホ用アプリ、Webブラウザ上でプレイできる物など、容易に(かつ無料で)入手できる物を採用する予定です。

※ 必ず採用されるわけではありません。また自分が担当するとも限らない点はご了承ください。

裏面に質問や感想など自由に