ガチャ仕様「演習1」

2016/11/07

# 起動

1. コマンドラインから起動する  
   　　$ php gacha.php
2. オプションとしてガチャ回数を1～10の整数で指定できる
   1. 実行例  
      　$ php gacha.php  
       $ php gacha.php 10
   2. オプションを省略した場合、ガチャ回数は1とする
   3. オプションに1～10以外の整数、または整数以外の値が指定された場合はエラー表示を行いプログラムを終了する。
      1. エラー文言例  
         　「オプションには1～10の整数を指定してください」
      2. エラー文言は意味が伝われば変更しても良い

# 排出キャラクター

1. 排出するキャラクターは次の10種類
   1. SR (Super Rare)
      1. バハムート (ID101)
   2. R (Rare)
      1. イフリート (ID201)
      2. シヴァ (ID202)
      3. タイタン (ID203)
   3. N (Normal)
      1. チョコボ (ID301)
      2. デブチョコボ (ID302)
      3. モーグリ (ID303)
      4. カーバンクル (ID304)
      5. ケットシー (ID305)
      6. サボテンダー (ID306)
2. 今回、排出する確率はすべてのキャラクターで同一とする。レアリティやキャラ毎に重み付け等はしない。（すべて等しい確率で排出される）
3. 同一のキャラクターが複数排出されても良い  
   例：  
   　$ php gacha.php 5  
   　1回目 N チョコボ (ID301)  
   　2回目 R シヴァ (ID202)  
   　3回目 N チョコボ (ID301)  
   　4回目 N チョコボ (ID301)  
   　5回目 N チョコボ (ID301)

# 表示

1. 排出されたキャラクターは次のように表示する  
   《ガチャ回数》 《レアアリティ》 《キャラクター名》 《ID》
   1. 項目間は半角スペースで区切る
   2. 行末では改行(\n)を行う。
2. 表示例  
   $ php gacha.php 2  
   1回目 N チョコボ (ID301)  
   2回目 R シヴァ (ID202)

以上