2016/12/05

学籍番号 [ 　　]　　　氏名 [　　　　　　　　　　]

|  |  |
| --- | --- |
| 難易度（　簡単　・　最適　・　難しい　） | * 返却を希望する |

問題1. 前回のペアプロと比べてどうでしたか？改善できた点、困った点など自由に書いてみてください。どこまで完成しかも合わせて。

問題2. レポートの課題として取り上げてほしいゲームタイトルがあれば教えてください。複数可。

* 今回はスマホ用アプリ、Webブラウザ上でプレイできる物など、容易に(かつ無料で)入手できる物を採用する予定です。
* 必ず採用されるわけではありません。また自分が担当するとも限らない点はご了承ください。