1. webpack이란?



:: webpack

- 자바스크립트 모듈 번들러
 - 모듈들이 포함하는 정적 자원(CSS, image 등) 들을 번들링하여 모듈을 생성함

■ 장점

- 초기 로딩 타임을 줄인다.
- 정적 자원(CSS, Image) 등까지 모듈화시킨다.
- 모듈로 3rd party 라이브러리를 통합할 수 있다.
- 대규모 프로젝트에 적합하다.
- npm 패키지를 사용할 수 있다.
- babel과의 통합성이 좋다
- HMR(Hot Module Replacement) 지원
 - 코드가 수정될 때마다 페이지 자동갱신



2. webpack의 설치



點 전역 설치

■ npm install webpack webpack-cli –g

:: 프로젝트에 개발 버전으로 설치

- npm init ==> 프로젝트 생성
- npm install --save-dev webpack webpack-cli

개발 도구 설치

• npm install webpack-dev-server --save-dev

3. webpack 예제 1(1)



:: 프로젝트 디렉토리 생성

- mkdir webpacktest
- cd webpacktest
- npm init

點 webpack 패키지 설치

• npm install --save-dev webpack webpack-cli

로컬 테스트 서버 설치

• npm install -g live-server

3. webpack 예제 1(2)



번들링 테스트

src/employees.js

```
var employees = [
{ name : '홍길동', email:'gdhong@opensg.net', mobile:'010-2222-3331' },
{ name : '이몽룡', email:'mrlee@opensg.net', mobile:'010-2222-3332' },
{ name : '성춘향', email:'chsung@opensg.net', mobile:'010-2222-3333' },
{ name : '박문수', email:'mspark@opensg.net', mobile:'010-2222-3334' },
{ name : '변학도', email:'hdbyun@opensg.net', mobile:'010-2222-3335' }
];
module.exports = employees;
```

src/app.js

3. webpack 예제 1(3) public/index.html <!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <meta charset="UTF-8"> <title>웹팩 예제1</title> </head> <body> <div id="app"></div> <script src="bundle.js"></script> </body> </html> ■ WEBPACKTEST ▶ node_modules ■ public index.html Js app.js s employees.js package.json

3. webpack 예제 1(4)



******* webpack

- webpack.config.js 파일이 존재하면
 - webpack
 - 최소한의 webpack.config.js 파일의 예

```
module.exports = {
  mode : 'development',
  entry: __dirname + '/src/app.js',
  output: {
    path: __dirname + '/public',
    filename: 'bundle.js'
  }
};
```

- 다른 파일명을 사용한 webpack 설정 파일인 경우
 - webpack myconfig.js

- _dirname은 현재 실행중인 스크립트가 포함된 디렉토리의 이름을 나타내는 node.js의 전역변수이다.
- 작성이 되었다면 webpack 명령어만으로 실행하여 bundle.js 파일의 생성을 확인한다.
- webpack을 Command line에서 실행할 수도 있지만 구성 파일을 작성하여 실행하는 것이 효과적이다.
 - 다양한 loader, plugin을 적용해 변환, 분할, 번들링 등을 더욱 강력하게 할 수 있다.

3. webpack 예제 1(5)

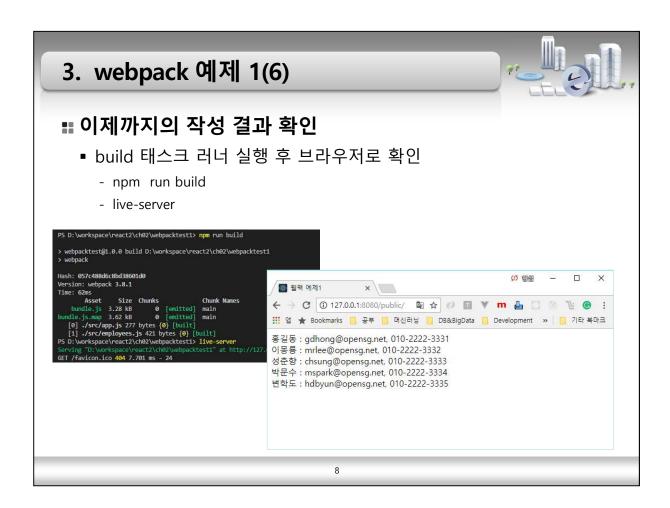


點 디버깅을 위한 sourcemap 설정

- webpack.config.js 에 source-map 설정 추가
- task runner를 npm으로 지정

```
module.exports = {
  devtool: 'source-map',
  mode: 'development',
  entry: __dirname + '/src/app.js',
  output: {
    path: __dirname + '/public',
    filename: 'bundle.js'
  }
};
```

```
{
  "name": "webpacktest",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \(\foware\)"Error: no test specified\(\foware\)" && exit 1",
    "build": "webpack"
},
  "author": "",
  "license": "ISC",
  "devDependencies": {
    "webpack": "^4.27.1",
    "webpack": "^3.1.2",
}
}
```



4. webpack 개발 서버(1)



點 webpack 개발 서버란?

- 로컬 개발을 위한 webpack 옵션
 - node.js + express 로 구성되어 있어서 별도의 http 서비스를 작성하지 않아도 됨.
- 정적 파일을 제공함.
 - 빌드한 내용을 메모리에 저장했다가 자동으로 브라우저 화면을 갱신할 수 있음.

點 npm 설치

- 로컬 개발 설치: npm install webpack-dev-server --save-dev
- 전역 설치: npm install webpack-dev-server --q
- 설치후 webpack config 파일에 devServer 옵션 추가

- webpack config 파일에 devserver 옵션을 추가해야 한다.
 - contentBase : 프로젝트 루트가 아니라 다른 경로를 contentBase로 지정할 때
 - port : 기본값 8080
 - inline: true로 설정하면 클라이언트 엔트리를 번들에 삽입해 페이지가 변경되면 새로 고침
 - historyApiFallback : HTML5 history API를 이용하는 SPA를 개발할 때 유용. 이 값이 true이면 매핑되지 않은 개발 서버에 대한 요청시 /index.html로 라우팅됨.

4. webpack 개발 서버(2)



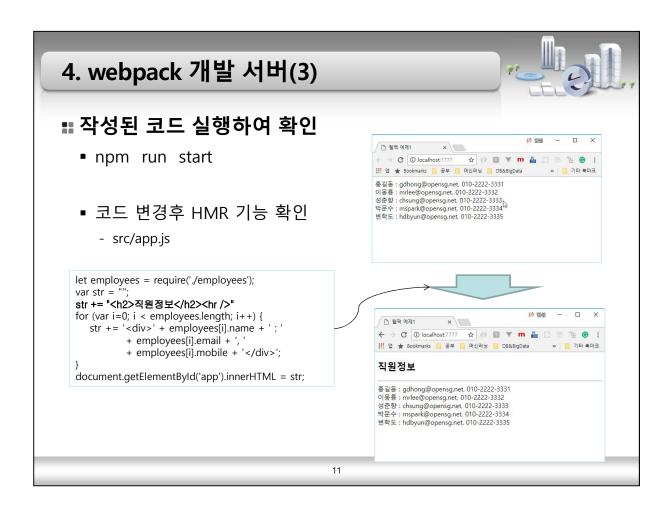
개발 환경과 운영환경 분리를 위한 설정

- npm install --save-dev cross-env
 - 개발버전의 빌드로 구동하기 위해 NODE_ENV 환경 변수를 development로 설정하고 구동한다.
 - 윈도우와 리눅스, MacOS는 환경변수를 설정하는 방법이 다르기 때문에 crossenv를 사용할 것을 권장한다. 다음 패키지를 먼저 설치하도록 하자.
- package.json에 start 태스크 러너 추가

```
"scripts": {
    "build": "cross-env NODE_ENV=production webpack",
    "start": "cross-env NODE_ENV=development webpack-dev-server --hot --open"
},
    "author": "",
    "license": "ISC",
    "devDependencies": {
        "cross-env": "^5.2.0",
        "webpack": "^4.27.1",
        "webpack-cli": "^3.1.2",
        "webpack-dev-server": "^3.1.10"
}
```

■ webpack-dev-server의 옵션

- --hot : HMR(Hot Module Replacement) 지원. 코드 수정 후 저장하면 즉시 화면에 반영됨.
- --open : webpack 개발 서버 구동후 브라우저 자동 열림



■ webpack2 프로젝트 참조

5. loaders(1)



로더(loaders)란?

- 외부 스크립트와 도구를 이용해 소스파일, css, html, image 등에 대해 전처리, 변환 등의 작업을 적용할 수 있음
- 로더 리스트
 - https://webpack.js.org/loaders/ (공식)
 - https://github.com/webpack-contrib/awesome-webpack#loaders (third party)
- 주요 로더 : 정말 많다!
 - babel , json
 - css, file, sass, less, url
 - base64
 - uglify
 - coffee, coffee-jsx, coffee-redux
 - typescript

5. loaders(2)



∷ json-loader

- json 파일을 읽어와 JS 객체로 사용할 수 있도록 함.
- npm install --save-dev json-loader
- webpack.config.js에 로더 등록
 - 정규식으로 파일 포맷을 정의한다.
 - .json 으로 끝나는 파일만...
 - webpack 2.0부터는 아래 설정없이 로딩이 가능함.

5. loaders(3)



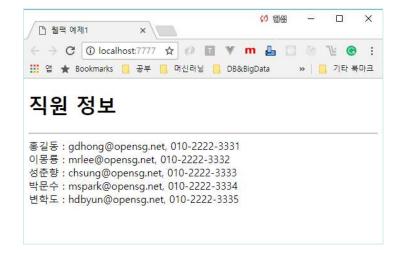
■ src/data.json 파일 작성

■ src/app.js 변경

5. loaders(4)



■ json-loader 테스트



5. loaders(5)



babel-loader

- 기능
 - ES6 Code --> ES5로 변환
 - React의 JSX를 ES5 Code 로 변환
- Webpack과 궁합이 잘맞음
- 설치

```
//바벨 설치
npm install --save-dev babel-loader @babel/core @babel/preset-env
@babel/preset-stage-2 @babel/preset-react
npm install --save react react-dom
```

5. loaders(6)



■ babel-loader 사용을 위한 설정(webpack.config.js)

```
module.exports = {
   .....
module: {
        rules: [
               test: /₩.js$/,
               exclude: /(node_modules|bower_components)/,
               use: {
                  loader: 'babel-loader',
                  options: {
                     presets: ['@babel/preset-env', '@babel/preset-react'], plugins: ['@babel/plugin-proposal-object-rest-spread']
          }
       ]
};
```

■ WEBPACKTEST3 node_modules

- ▶ public
- App.js data.json

main.js package.json webpack.config.js

■ 기존 코드를 react,babel-loader 기반으로

새롭게 작성

5. loaders(7)



■ webpack.config.js의 entry를 main.js로 변경

```
module.exports = {
.....
entry: __dirname + '/src/main.js',
.....
};
```

■ src/data.json 수정 : no 필드 추가

```
{
    "title": "직원 정보",
    "employees" : [
        { "no":1001, "name" : "홍길동", "email":"gdhong@opensg.net", "mobile":"010-2222-3331" },
        { "no":1002, "name" : "이몽룡", "email":"mrlee@opensg.net", "mobile":"010-2222-3332" },
        { "no":1003, "name" : "성춘향", "email":"chsung@opensg.net", "mobile":"010-2222-3333" },
        { "no":1004, "name" : "박문수", "email":"mspark@opensg.net", "mobile":"010-2222-3334" },
        { "no":1005, "name" : "변학도", "email":"hdbyun@opensg.net", "mobile":"010-2222-3335" }
    ]
}
```

5. loaders(8) ■ src/App.js 작성 import React, { Component } from 'react'; import data from './data.json'; return (<div> <h1>{data.title}</h1><hr/> class App extends Component { render() { <thead> var emplist = data.employees.map((item, index) => { return (번호이름 모바일이메일 {td>{item.no} {item.name} </thead> {item.mobile} {item.email} {emplist} </div> })); } export default App;

- class, import와 같은 ES6 문법을 사용할 수 있다.
- HTML 마크업과 유사한 JSX 문법을 사용할 수 있다.

5. loaders(9)

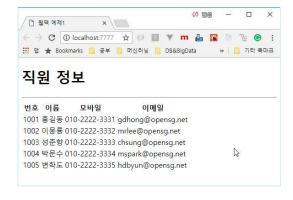


■ src/main.js 작성

import React from 'react';
import {render} from 'react-dom';
import App from './App';

render(<App />, document.getElementById('app'));

■ npm run start로 실행



5. loaders(10)



정적 자원 처리를 위한 로더

 webpack은 모든 파일을 모듈로 취급할 수 있으며 로더를 통해 전처리할 수 있음

:: css loader, style loader

- stylesheet를 전처리하는 로더
- web component를 만들때 style 정보도 포함되기 때문에...
- 로더 설치

```
npm install --save-dev style-loader css-loader
```

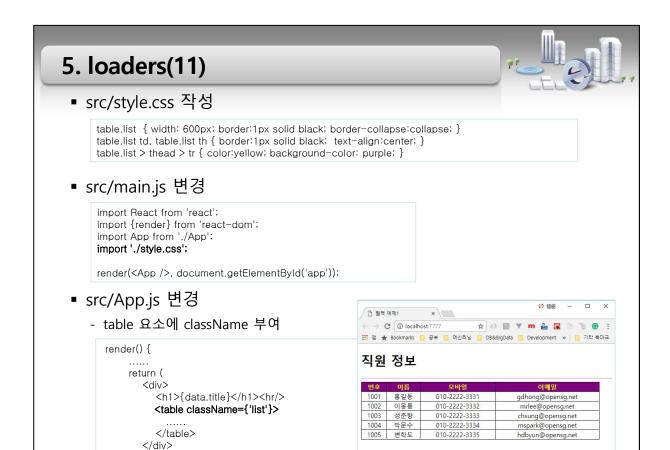
- webpack.config.js 변경
 - 아래 텍스트 참조
 - 아래 설정은 전역 참조

21

■ webpack.config.js 내용

```
module: {
  rules: [
      {
       test: /\text{\text.css\}/,
       use: [
            { loader: "style-loader" },
            { loader: "css-loader" }
            ]
        }
        ]
    }
}
```

}



);

5. loaders(12)



뿗 css 모듈화

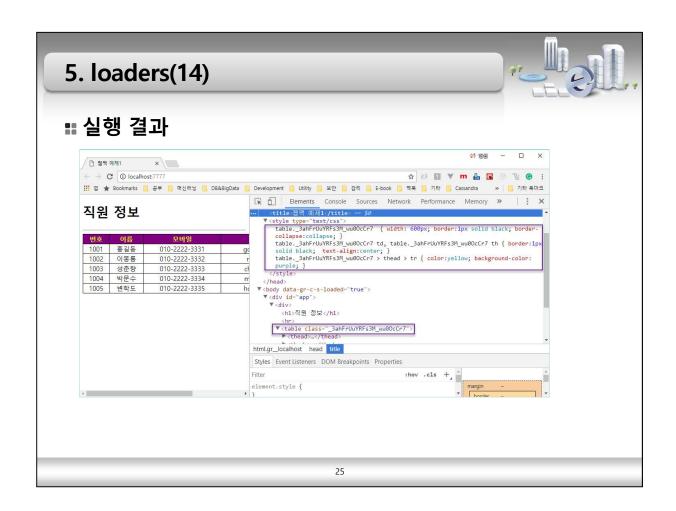
- 모듈화 : 코드를 명시적으로 선언된 독립적인 단위로 분할하는 작업
 - 자바스크립트 코드는 모듈화가 가능해져 왔지만 스타일시트는 대부분 전역에서 선언되고 작성되어 모듈화가 쉽지 않았음.
 - css module은 css 클래스명, 애니메이션명을 모두 로컬에서의 명칭으로 변경하여 독립적인 모듈화가 가능하도록 함.
 - 여러 컴포넌트에서 같은 이름의 클래스명을 사용했어도 로컬라이즈함.
 - npm install --save-dev css-loader style-loader
- webpack.config.js 변경

```
{
  test: /\(\psi.\)css\(\psi,\)
  use: [
    { loader: "style-loader" },
    {
      loader: "css-loader",
      options: {
          modules:true
     }
  }
}
```

5. loaders(13)



- src/main.js 에서...
 - import './style.css' 코드 삭제
- src/App.js 코드 변경
 - 컴포넌트 단위로 스타일을 적용함.

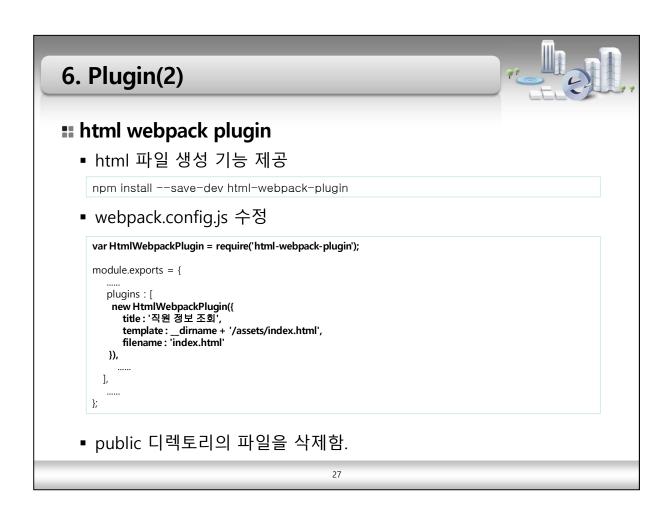


6. Plugin(1)



∷ plugin이란?

- webpack에서 사용가능한 추가기능 제공
- 빌드프로세스 과정에 플러그인을 주입시켜 Custom 동작이 가능하게 함
- loader VS plugin
 - loade는 리소스 파일(js, css, image, html등)을 로딩할 때 동작
 - plugin은 빌드 프로세스 과정에서 동작
- plugin 목록
 - https://webpack.js.org/plugins/
 - BannerPlugin
 - UglifyjsWebpackPlugin
 - CommonsChunkPlugin
 - I18nWebpackPlugin
 - HotModuleReplacementPlugin
 - HtmlWebpackPlugin



■ assets/index.html 파일을 로드하여 가공하여 만든 html을 output에 저장함

6. Plugin(3)



點 html webpack plugin(이어서)

- assets/index.html 작성
 - 템플릿 페이지. <%= %> 문법 사용

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title><%=htmlWebpackPlugin.options.title %></title>
<body>
 <div id="app"></div>
</body>
</html>
                               ... IDOCTYPE html> == $0
                                 <html class="gr_localhost">
                                 ▼ <head>
                                   </head>
                                 ▼ <body data-gr-c-s-loaded="true">
                                   ▼ <div id="app">
                                    ▶ <div>...</div>
                                    </div>
                                    <script type="text/javascript" src="bundle.js"></script>
                                 </html>
```

6. Plugin(4)



Production Build

- 개발용 빌드와의 차이점
 - HMR(Hot Module Replacement) 기능 등을 사용하지 않음.
 - webpack devtool, webpack dev server 사용하지 않음
 - Production용 빌드에는 최적화, 난독화, 캐싱, CSS JS 파일 분리 등의 기능이 적용됨.
 - webpack.prod.config.js 와 같이 별도의 설정 파일
- 설치 플러그인
 - UglifyjsWebpackPlugin : JS 코드 난독화 기능 제공
 - ExtractTextPlugin
 - CommonChunksPlugin
- webpack.prod.config.js
 - 기존 webpack.config.js 파일을 복사한 후 devtool,devServer 등의 옵션을 삭제함.

29

■ package.json에 새로운 태스크 러너 추가

```
"scripts": {
    "build": "cross-env NODE_ENV=production webpack --config webpack.prod.config.js",
    "start": "cross-env NODE_ENV=development webpack-dev-server --hot --open"
},
......
```

6. Plugin(5)



uglifyjsWebpackPlugin

- 코드를 난독화시키고 압축해주는 플러그인
 - npm install uglifyjs-webpack-plugin --save-dev
- webpack.prod.config.js에 내용 추가

```
var HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin');
var UglifyJsPlugin = require('uglifyjs-webpack-plugin')

module.exports = {
    ......
    plugins : [
        new HtmlWebpackPlugin({
             title : '직원 정보 조회',
             template : __dirname + '/assets/index.html',
             filename : 'index.html'
        }),
        new UglifyJsPlugin()
    ]
};
```

- npm run build 태스크 러너를 실행하면 public/bundle.js 파일이 난독화, 압축된 것을 확인할 수 있음.
- production 빌드용으로 적합한 기능
- webpack 4.x 에서는 webpack 설정 파일에서 mode 옵션을 "production" 지정하면 자동 수행됨.

6. Plugin(6)



- UglifyjsWebpackPlugin 적용후 빌드 결과
 - bundle.js 빌드 결과

6. Plugin(6)



ExtractTextPlugin

- 모든 CSS에 대한 require, impor를 별도의 css 출력 파일로 옮겨서 JS 에서 스타일을 인라인으로 추가할 필요가 없도록 해줌
 - CSS 텍스트 파일을 묶어서 번들링한 뒤 하나 또는 여러개의 css 파일을 생성함.
- npm install --save-dev extract-text-webpack-plugin@next
- webpack.prod.config.js 변경

6. Plugin(7)



∷ webpack.prod.config.js 에 수정

```
6. Plugin(8)
   src/style2.css
       .mystyle {
         font-size:20pt;
         background-color:aqua;
         border:solid 1px gray;
   src/App.js
       .....
import style from './style.css';
import style2 from './style2.css';
        class App extends Component {
          render() {
             return (
                <div>
                   <div className={style2.mystyle}>contact : 010-222-3331</div>
                </div>
             );
        export default App;
```

- style.css와 style2.css를 import하여 CSS 렌더링함.
- 번들링한 결과는 하나의 css 파일

6. Plugin(9)



■ npm run build 실행 후 번들링된 결과.

```
table._3ahFrUuYRFs3M_wu00cCr7 { width: 600px; border:1px solid | black; border-collapse:collapse; } table._3ahFrUuYRFs3M_wu00cCr7 td, table._3ahFrUuYRFs3M_wu00cCr7 th { border:1px solid | black; text-al table._3ahFrUuYRFs3M_wu00cCr7 > thead > tr { color: | yellow; background-color: | purple; } ._3Y9RoEYxJ9BNF-7hs9MXNm { background-color: | aqua; border: solid 1px | brown; width:578px; text-align: center; font-size:15pt; padding:10px 10px 10px 10px; font-weight:bold; display: -webkit-box; display: -ms-flexbox; display: flex; } ._5GJx20GSbnoFIRv9fk-m3 { font-size:20pt; background-color: | aqua; border:solid 1px | gray; }
```

6. Plugin(10)



:: Common Chunks Plugin

- 현재까지의 번들링 결과물은 단하나의 is 파일
 - 하지만 이 내부에는 변경될 일이 없는 react, react-dom 등의 라이브러리가 있음
- 변경되지 않는 부분을 분리해서 별도의 파일로 생성한다면...
 - 캐싱기능 활용
 - 로딩 속도 개선
- webpack.prod.config.js 변경
 - react, react-dom 을 vendor.js로 분리
 - main.js 모듈 사이즈를 비교할 것
 - npm run build 후 확인

```
© index.html 2017-12-05 오전... Chrome HTML D... 1KB index.html 2017-12-05 오전... CS 스타일시트... 1KB Imain-debad5650529f1a8eb34.js 2017-12-05 오전... JavaScript 파일 3KB 2017-12-05 오전... JavaScript 파일 274KB
```

■ webpack 4.0부터는 SplitChunks Plugin 을 사용함. 자세한 내용은 아래 문서 참조

- https://webpack.js.org/plugins/split-chunks-plugin/
- https://www.zerocho.com/category/Webpack/post/58ad4c9d1136440018ba44e7
- react-router를 적용할 경우
 - 경로별로 모듈 파일을 분리시키고
 - 코드 실행시에 비동기 방식으로 모듈 파일을 import 할 수 있음
- CRA(Create-react-app) 2.x 에서는 이 설정이 기본 내장되어 있음.

7. create-react-app(1)



點 React 개발을 위한 대부분의 기본 설정을 포함하고 있음

설치

- npm install -g create-react-app
- react-scripts에 대부분의 설정 포함
- 구체적인 설정을 보려면 npm run eject 실행후 파일, 디렉토리 구조확인

• entry : src/index.js

output : build/*

點 create-react-app 설치시 자동으로 node_modules을 내려받음

■ yarn packager 사용

■ npm 보다 빠른 속도를 제공함.

37

■ https://infinite.red/files/yarn.pdf

npm init yarn initnpm install yarn

npm install --save react
 npm uninstall --save react
 yarn add react
 yarn remove react

■ npm install --save-dev cross-env yarn add --dev cross-env

■ npm update --save yarn upgrade

7. create-react-app(2)



點 수동 설정을 원할 경우 npm run eject 실행 후 상세 설정

- CSS Module 설정 등이 안되어 있음
- Split Chunks Plugin의 설정도 세밀한 설정이 필요할 수 있음.
- 다음 파일을 수정하여 변경 가능
 - config/webpack.config.dev.js
 - config/webpack.config.prod.js
 - config/webpackDevServer.config.js