# Grill finder weboldal dokumentáció

Készítette: Kovács Dániel

2025. április 21.

Dátum: 2025. április 21.

# Tartalomjegyzék

1.	Bevezetés	3
2.	Használt technológiák         2.1. Frontend	4
3.	Fontosabb funkciók 3.1. Frontend	4
4.	Továbbfejlesztési lehetőségek	6
<b>5</b> .	Összefoglalás	7

#### 1. Bevezetés

A Grill Finder egy modern webalkalmazás, amelynek célja, hogy a felhasználók egyszerűen és szórakoztató módon fedezhessék fel a legjobb luxus grilleket. Az alkalmazás különlegessége, hogy a keresési élmény hasonló a népszerű Tinder platformhoz: a felhasználók balra vagy jobbra húzással jelezhetik érdeklődésüket az egyes grillek iránt.

A rendszert egy cég fogja üzemeltetni (a megrendelő), amely az adatbázisban szereplő grilleket manage-eli, illetve üzemelteti az oldalt. A cél egy felhasználóbarát, vizuálisan vonzó és gyorsan reagáló felület létrehozása, amely a React technológiára épül. A projekt során kiemelt figyelmet fordítottunk az intuitív felhasználói élményre, a reszponzív kinézet és a skálázhatóságra.

A dokumentáció célja, hogy bemutassa az alkalmazás főbb komponenseit, technológiai hátterét, és irányelveket adjon a további fejlesztésekhez.

### 2. Használt technológiák

#### 2.1. Frontend

React: A projekt frontendje a React könyvtárra épül, amely a modern webfejlesztés egyik legelterjedtebb és legdinamikusabban fejlődő JavaScriptalapú eszköze. A React lehetővé teszi újrafelhasználható komponensek fejlesztését, ami különösen előnyös egy olyan alkalmazás esetén, amely vizuálisan gazdag, interaktív és reszponzív felhasználói élményt kíván nyújtani.

A React-et a Facebook fejlesztette ki, és széles körben használják egyoldalas alkalmazások (SPA - Single Page Application) létrehozására. A Gey React projekt esetében a React lehetővé tette, hogy a grillek közötti válogatás élményszerű és gördülékeny legyen. A komponensalapú szemlélet segített az egyes funkciók, például a grillkártyák, a keresőfelület és a navigációs menü strukturált kialakításában.

A React virtual DOM rendszere gyors újrarenderelést biztosít, így a felhasználói interakciók (például a "balra-jobbra húzás") azonnal és zökkenőmentesen jelennek meg a felületen. Emellett a React lehetőséget ad állapotkezelésre (pl. useState, useEffect hook-okkal), ami fontos volt az interaktív UI viselkedésének nyomon követéséhez.

JavaScript: A fejlesztés során JavaScript nyelvet használtunk, amely a web egyik alapköve. A nyelv rugalmassága és széleskörű eszköztára lehetővé tette, hogy gyorsan reagáljunk a változó igényekre, és könnyedén integráljuk a különféle külső könyvtárakat és API-kat.

A JavaScript aszinkron működési lehetőségei (async/await, fetch, stb.) kulcsfontosságúak voltak az adatok hatékony lekéréséhez és megjelenítéséhez. Emellett az eseménykezelés és DOM manipulációk is gördülékenyen működtek a React keretrendszerrel összhangban.

#### 2.2. Backend

**Node.js:** A szerveroldalt Node.js-ben valósítottuk meg, mivel jól támogatja az aszinkron működést és gyors válaszidőt biztosít. A REST API-k segítségével a frontend egyszerűen kommunikálhatott a backenddel. Az Express keretrendszert használtuk a végpontok kialakításához.

MongoDB: Az adatokat MongoDB-ben tároltuk, mivel a dokumentumalapú NoSQL adatbázis jól illeszkedik a dinamikus adatszerkezetekhez. A JSON formátum könnyen kezelhető volt a Node.js környezetben, és rugalmasan bővíthető maradt az adatmodell.

#### 2.3. Fejlesztési környezet és eszközök

Visual Studio Code: A fejlesztéshez a Visual Studio Code szerkesztőt használtuk, mivel gyors, testreszabható, és rengeteg hasznos bővítménnyel rendelkezik JavaScript és React fejlesztéshez.

**Fejlesztői gép:** A projekt egy Lenovo T460 típusú laptopon készült, Windows 10 operációs rendszerrel. A rendszer stabil és megfelelő teljesítményt nyújtott a teljes fejlesztési ciklus során.

**GitHub:** A verziókövetéshez GitHub-ot használtunk. A repository-k segít-ségével több verzió is visszakereshető, illetve a változások könnyen nyomon követhetők voltak a fejlesztés során.

#### 3. Fontosabb funkciók

#### 3.1. Frontend

Login.jsx: A bejelentkezési oldal lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy hitelesítsék magukat e-mail és jelszó megadásával. A beküldött adatok egy POST kérés formájában a szerverhez kerülnek, amely érvényesítés után vissza-ad egy token-t, amit a böngésző localStorage-ban tárol. Sikeres bejelentkezés után a felhasználó automatikusan átirányításra kerül a dashboard felületre. A komponens valós időben kezeli a hibákat és a betöltési állapotot.

Register.jsx: A regisztrációs felületen lehet új fiókot létrehozni. Fontos, hogy e-mailcímet is megadjunk, ami formátum ellenőrzésen is átmegy.

AddGrill.jsx: Ez az Admin-ok kezelési felülete. itt tudnk hozzáadni Grilleket, vagy elvenni. Csak akkor jelenik meg, ha a felhasználó admin típusú (ezt manuálisan kell beállítani az adatbázisban.)

Modify.jsx: Itt lehet módosítani a grill-ek adatait. Mást nagyon nem kell tudni róla.

UserDashboard.jsx:Az oldal betöltésekor lekéri az összes grill-t. Amikor a felhasználó megnyomja a "like" gombot, a komponens elküld egy POST kérést a szervernek az adott grill ID-jével, amely frissíti a grill likes és isLiked mezőit. Ezután a felhasználó animációval a következő grillhez kerül. Ha a felhasználó inkább tovább szeretne lépni, anélkül, hogy kedvelné az adott grillt, a "skip" gombot használhatja. Mindkét esetben az animáció iránya (left vagy right) és a belépés/kilépés állapota szabályozza a vizuális áttűnést.

#### 3.2. Backend végpontok

Express és Middleware: Az alkalmazás az express könyvtárral van létrehozva, amely a REST API működését biztosítja. A cors csomag engedélyezi a különböző domainek közötti kommunikációt, míg a express.json() a JSON típusú kérés testek feldolgozását végzi.

Mongoose Kapcsolat: A mongoose.connect() metódus csatlakozik a MongoDB adatbázishoz, a kapcsolat sikerességéről vagy hibájáról konzol üzenet tájékoztat.

auth Middleware: Ez a köztes réteg ellenőrzi a JWT tokent. Ha a token hiányzik, érvénytelen vagy lejárt, a rendszer hibával válaszol. Sikeres ellenőrzés után a dekódolt token adatokat a req.userData-ban elérhetővé teszi.

adminAuth Middleware: Meghosszabbítja az auth működését, és csak admin jogosultságú felhasználók számára engedélyezi a hozzáférést bizonyos végpontokhoz.

/api/register: Felhasználó regisztrációs végpont. Ellenőrzi, hogy étterem típusú felhasználó esetén meg van-e adva az étterem neve és címe. Az új felhasználó alapértelmezetten nem admin.

/api/login: Bejelentkezési végpont, ahol a rendszer ellenőrzi az email és jelszó párost, majd sikeres bejelentkezés esetén egy óráig érvényes JWT tokent

küld vissza.

/api/grills (POST): Admin jogosultságot igénylő végpont új grill létrehozására. A kérésben szerepelnie kell a grill nevének, képének URL-jének és leírásának.

/api/grills (GET): Hitelesített felhasználók számára elérhető végpont, amely visszaadja az összes grill objektumot. Minden grillhez tartozik egy isLiked mező, amely azt jelzi, hogy az adott felhasználó kedvelte-e már azt.

/api/grills/:id/like: Ez a végpont lehetővé teszi egy grill kedvelését vagy kedvelésének visszavonását. Frissíti a grill likes számát, és a felhasználó likedGrills tömbjét.

/api/grills/:id (PUT): Csak adminok számára elérhető végpont, amellyel egy meglévő grill adatai módosíthatók. Minden mező (name, picture, desc) kötelező.

/api/grills/:id (DELETE): Egy adott grill törlését végzi, csak admin jogosultsággal. A grill törlése után minden felhasználónál eltávolítja az adott grill ID-ját a likedGrills mezőből is.

## 4. Továbbfejlesztési lehetőségek

Az alkalmazás jelenlegi formájában stabil és jól működő alapokat biztosít, azonban több irányban is továbbfejleszthető a funkcionalitás, felhasználói élmény és adminisztrációs lehetőségek szempontjából. Az alábbiakban néhány javasolt fejlesztési irányt sorolunk fel:

- **Képfeltöltés támogatása:** Jelenleg a grill képeket URL-en keresztül lehet megadni. Egy képfeltöltő felület beépítése (pl. drag-and-drop vagy fájl kiválasztása) jelentősen növelné a felhasználói élményt.
- Értékelési rendszer: A "like" funkción túl lehetőség lenne szöveges értékelések vagy csillagos értékelési rendszer bevezetésére.
- Grill szűrési és keresési lehetőségek: A felhasználók számára lehetőséget lehetne adni grillek szűrésére típus, árkategória vagy egyéb jellemzők alapján.
- Match rendszer: Amennyiben egy grill több felhasználónál is népszerű, lehetne "match" alapú értesítést küldeni, hasonlóan társkereső alkalmazásokhoz.

- Push értesítések: Új grillek, akciók vagy események megjelenésekor automatikus értesítések küldése.
- Admin jogosultság kezelő felület: Az admin jogosultságokat jelenleg manuálisan kell beállítani. Egy admin felület, ahol ez dinamikusan módosítható, megkönnyítené a jogosultságkezelést.
- Mobilalkalmazás fejlesztése: A jelenlegi webes alkalmazás alapul szolgálhatna egy React Native alapú mobilalkalmazás létrehozásához is.
- Felhasználói profiloldal: A felhasználók saját profiloldalon láthatnák a korábban kedvelt grilleket, beállításaikat és statisztikáikat.
- Statisztikák és admin dashboard: Egy részletes admin dashboard, amely statisztikákat mutat a felhasználói aktivitásról, kedvelt grillekről stb.

# 5. Összefoglalás

Összegezve: A Grill Finder webalkalmazás célja, hogy a felhasználók könnyedén és élményszerűen találjanak rá a számukra legszimpatikusabb luxus grillekre.

Az alkalmazás főbb funkciói közé tartozik a regisztráció, bejelentkezés, grill-adatlapok közötti navigálás "like" és "skip" lehetőséggel, valamint az adminisztrátori jogosultságokhoz kötött grill-hozzáadás, módosítás és törlés. Az intuitív, kártya-alapú felhasználói felület és az interaktív működés révén a Grill Finder élményszerű és felhasználóbarát platformot kínál.

A rendszer REST API-kon keresztül kommunikál a backenddel, biztonságos autentikációt biztosít JWT tokenek segítségével, és hatékony állapotkezeléssel, animációkkal és reszponzív dizájnnal nyújt teljeskörű felhasználói élményt.

A dokumentáció célja, hogy átfogó képet adjon a fejlesztés során használt technológiákról, a rendszer komponenseiről, és iránymutatást nyújtson a további fejlesztésekhez és karbantartáshoz.