Web programer

# Završni rad

iOrder - online sustav naručivanja

# Sadržaj

#### (Generiran u odnosu na naslove)

UVOD	3
ERA dijagram iOrder aplikacije	4
RADNA OKOLINA / ALATI	5
OPIS APLIKACIJE	6
- Korisnički Dio	6
Korak I Logiranje	6
Korak II Narudžba	8
Korak III Odabir mjesta	9
IV. Korak - Povijest / Odluka Narudžbe	10
- Administracija Error! Bookmark no	t defined.
Zaključak	11

### **UVOD**

Autor: Ivan KovačićIvan Kovačić

Ideja online naručivanje je u biti vrlo jednostavna. Nema potrebe traženja telefonskog broja omiljenog restorana, čekanja na liniji, greške prilikom naručivanja, netransparentonosti menija i sl. problema s kojima se susrećemo prilikom narudžbe hrane.

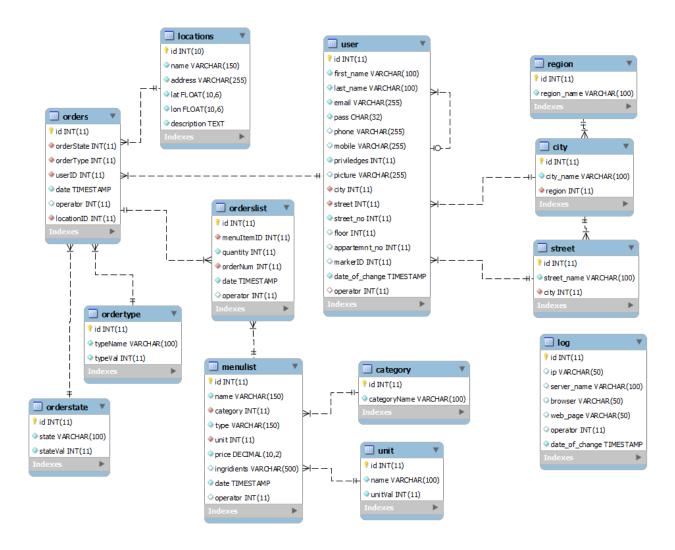
Rad na iOrder aplikaciji (u nastavku aplikacija) prvenstveno sam započeo kako bih se naučio raditi u web - php okruženju, a tema aplikacije mi se učinila zanimljivom, a usto i korisnom i orginalnom.

Aplikacija je namjenjena kao online sustav naručivanja, vođenje, narudžbi te praćenju cjelokupnog procesa hrane, od samog početka ,narudžbe, do završnog dijela dostavljanja.

Sustav će po svom završetku imati cjelokupan zaokružen proces sa svojstvenim statistikama, detaljnom povijesti narudžbi, te zanimiljivim i jednostavnim grafičkim interfejsom korisniku.

Osijek Svibanj, 2013. 3 | Stranica

#### ERA dijagram iOrder aplikacije



Slikovni prikaz strukture tablica sustava iOrder.

# RADNA OKOLINA / ALATI

Autor: Ivan KovačićIvan Kovačić

Aplikacija rađena sa slijedećim alatima/okruženju:

- mySql baza podataka
- mySql Workbench (5.2.45 CE) alat za rad sa mySql bazom podatak
- Eclipse (1.4.2 Version: Indigo Service Release 2 Build id: 20120216-1857) IDE aplikacija za java i php programiranje
- PHP (5.3.8)
- Chrome (Verzija 26.0.1410.64 m) web preglednik

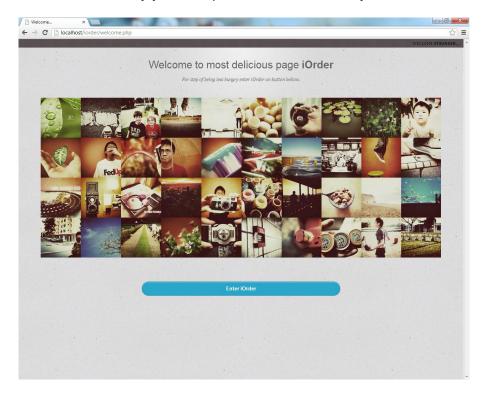
Osijek Svibanj, 2013. 5 | Stranica

#### **OPIS APLIKACIJE**

#### - Korisnički Dio -

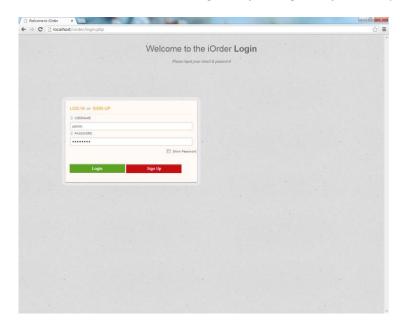
#### Korak I. - Logiranje

Početna pozdravna stranica na kojoj se može postaviti reklamni sadržaj restorana.

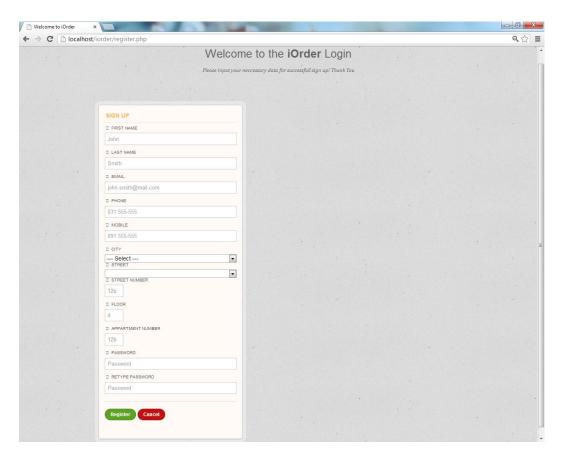


Klikom na tipku ulazimo u daljnji dio aplikacije.

Nakon pozdravne stranice dolazimo na stranicu ulogiravanja ili registracije (slika ispod)



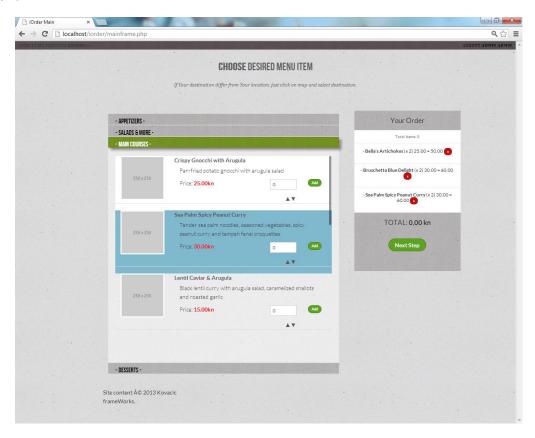
Stranica registracije gdje je potrebno unijeti sve zadane podatke kako bi se narudžba mogla uspješno izvršiti, poput imena, prezimena, adrese telefona, email-a i sl. podataka koje će se nakon toga koristiti u svhru narudžbe.



Ukoliko je sve uredno izvršeno korisnik se može ulogirati i početi rad u sustavu iOrder.

#### Korak II. - Narudžba

Glavna stranica na kojoj se vrši odabir jela prema prethondno unešenim kategorijama (kasnije prikazano).



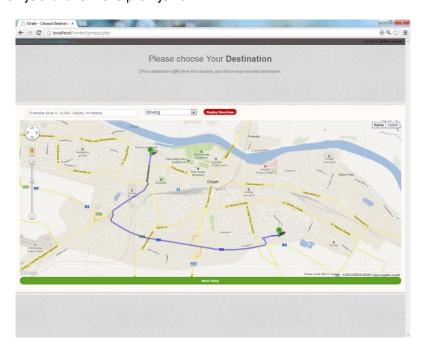
Odabir jela je kategoriziran i korisniku olakšava odabir jela, u padajućem izborniku korisnik lako odabire jelo i klikom na strijelice odabire količinu koju želi naručiti. Klikom na tipku unutar prostora želkjenog jela jelo se dodaje u "košaricu" i korisnik tada ima pregled odabranih jela, količine i cijene, kako pojedinačne tako i ukupne.

Nakon završene narudžbe, odabira korisnik klikom na tipku "Slijedeći korak" u području košarice odlazi na slijedeću stranicu.

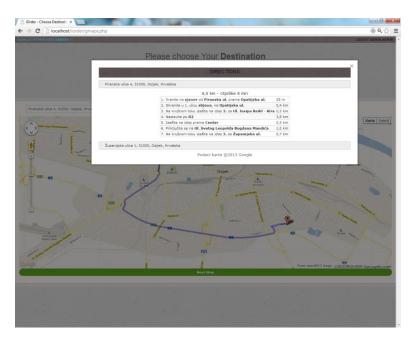
Nakon uspješno popunjene košarice, narudžbe potrebno je "ukoliko želite, promjeniti mjesto dostave jednostavnim pronalaženjem mjesta i kilkom na ulicu odabrati mjesto dostave.

Korak III. - Odabir mjesta

Mjesto dostave je prema prethodnim podacima postavljeno na korisnikovu adresu (podaci iz registracije), no on je svakako može promjeniti.



Ukoliko korisnik odluči sam posjetiti restoran, naručiti svoju hranu za određene vrijeme tu je i opcija za "navigaciju" do restorana



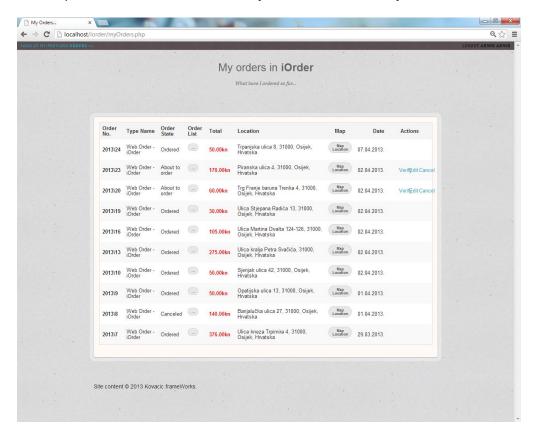
Navigacija tada postavlja po nazivima ulica ili poznatih točaka put do restorana. Moguće odabrati mod navigacije (auto, pješice).

#### IV. Korak - Povijest / Odluka Narudžbe

Nakon što je korisnik završio prethodna 3 koraka u zadnjem koraku se vrši verifikacija odnosno potvrda narudžbe, odnosno uređivanje ili otkazivanje narudžbe.

Valjanost narudžbe odnosno vrijeme u kojem korisnik mora donijeti odluku je 5min nakon čega se narudžba postavlja na nevaljanu.

Ukoliko korisnik potvrdi narudžbu ona se tada šalje i kreće se sa realizacijom narudžbe.



Korisniku zanimljiva opcija je da može pratiti status jela odnosno da li se npr. pripravlja, čeka na redu, dostavlja ili sl. statusi.

# Zaključak

Autor: Ivan KovačićIvan Kovačić

Aplikacija je planirana kao responsive aplikacija, odnosno aplikacija koja će biti prilagođena gotovo svim uređajima, od desktop računala, mobilnih telefona (smart telefoni, iPhone, Androidi i sl. ), tj. bit će moguć i mobilni pristup aplikaciji.

iOrder je sustav zamišljen kao jednostavna web aplikacija koja će korisniku biti jednostavna, brza i zanimljiva aplikacija za online naručivanje hrane.

Osijek Svibanj, 2013. 11 | Stranica