Függvények használata

1. Paraméter nélküli függvények (más programnyelvekben eljárás vagy alprogram)

Típus nélküli vagy típusos

```
class Program
{
    //függvény egy szöveg kiírására
    static void szovegkiir()
        Console.WriteLine("Ezt függvényből írom!");
    }
    static int egy_szam()
        int a = 25;
        return a;
    }
    static void Main(string[] args)
        Console.WriteLine("Ezt a főprogramból írom");
        szovegkiir();
        Console.ReadKey();
    }
}
```

2. Paraméteres függvények

Lényege, hogy a függvény önmagában helyes programkóddal rendelkezik, de adatokat "kívülről" kap.

Lehet szintén típus nélküli vagy típusos.

```
class Program
{
    static void osszeg(int a, int b)
        int osszeg = a + b;
        Console.WriteLine("Az összeg: " + osszeg);
    }
    static int osszeg2(int x, int y)
        int osszeg = x + y;
        return osszeg;
    }
    static void tombkiir(int[] tomb)
        foreach (int x in tomb)
        {
            Console.WriteLine(x);
        }
    }
    static void Main(string[] args)
        int a = 20;
        int b = 30;
        osszeg(a,b);
        osszeg(10, 60);
```

3. Egyszerű feladatok

- 1. Készítsünk olyan függvényt, amely eldönti egy számról, hogy hány osztója van!
- 2. Készítsünk olyan függvényt, amely eldönti egy számról, hogy prímszám-e!
- 3. Készítsünk olyan függvényt, amely megszámolja, hogy egy adott érték hányszor szerepel egy tömbben!
- 4. Készítsünk olyan függvényt, amely egy megadott értékről eldönti, hogy szerepel-e egy tömbben!
- 5. Készítsünk olyan függvényt, amely meghatározza egy tömb elemeinek átlagát!
- 6. Készítsünk olyan függvényt, amely meghatározza egy tömbben hány 3-al osztható, de 5-tel nem osztható szám van!