System.out.println(""); Вивід інформації в консоль

("") місце для тексту який хочемо побачити в консольці

frame.setVisible(true); lkz njuj oj, Frame відображався при запуску програми

frame.setSize(300, 300); для того щоб вказати розмір вікна

frame.add(panel); для того щоб додати панель на вікно

frame.add(button); для того щоб додати кнопку на вікно

JPanel panel = new JPanel(“”); для того щоб створити панель

JButton button = new JButton(""); для тогощоб створити кнопку

JButton button = new JButton(""); для того щоб створити ізуальне вікно

Для того щоб вивести в консоль інформацію