Машинное обучение

Лекция 3

Линейная регрессия и градиентный спуск

Ковалев Евгений

ekovalev@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2020

Обучение линейной регрессии

Среднеквадратичная ошибка

• MSE для линейной регрессии:

$$\frac{1}{\ell} ||Xw - y||^2 \to \min_{w}$$

$$Q(w_1, ..., w_d) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_1 + \dots + w_d x_d - y_i)^2$$

Обучение линейной регрессии

• Можно посчитать градиент MSE:

$$\nabla \frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

• Приравниваем нулю и решаем систему линейных уравнений:

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

Аналитическое решение

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

- Если матрица $X^T X$ вырожденная, то будут проблемы
- Даже если она почти вырожденная, всё равно будут проблемы
- Если признаков много, то придётся долго ждать

Регуляризация

• Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda ||w||^2 \to \min_{w}$$

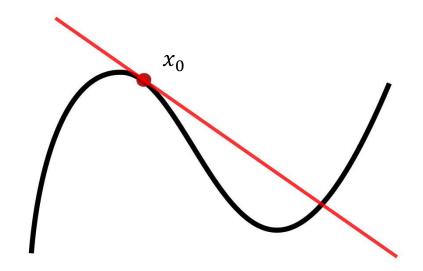
• Аналитическое решение:

$$w = (X^T X + \lambda I)^{-1} X^T y$$

• Гребневая регрессия (Ridge regression)

Производная

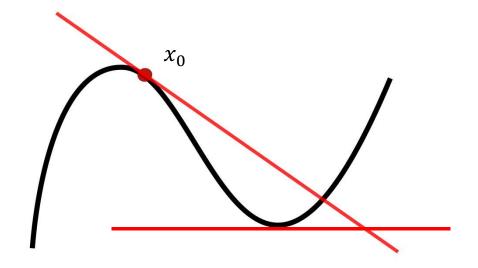
$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = f'(x_0)$$



Производная

 \bullet Если точка x_0 — экстремум и в ней существует производная, то

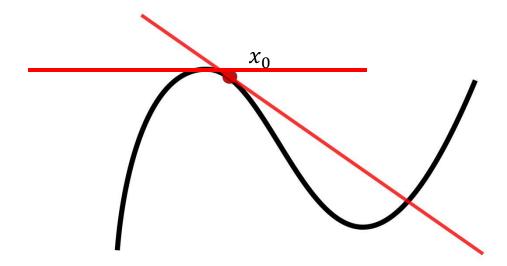
$$f'(x_0) = 0$$



Производная

ullet Если точка x_0 — экстремум и в ней существует производная, то

$$f'(x_0) = 0$$



Градиент

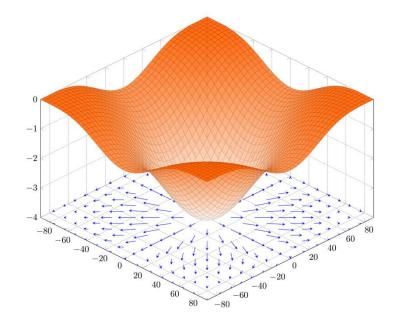
• Градиент — вектор частных производных

$$\nabla f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}, \dots, \frac{\partial f}{\partial x_d}\right)$$

• У градиента есть важное свойство!

Важное свойство

- Зафиксируем точку x_0
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?



Важное свойство

- Зафиксируем точку x_0
- В какую сторону функция быстрее всего растёт?
- В направлении градиента!
- А быстрее всего убывает в сторону антиградиента

Условие экстремума

• Если точка x_0 — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

Условие экстремума

• Если точка x_0 — экстремум и в ней существует производная, то

$$\nabla f(x_0) = 0$$

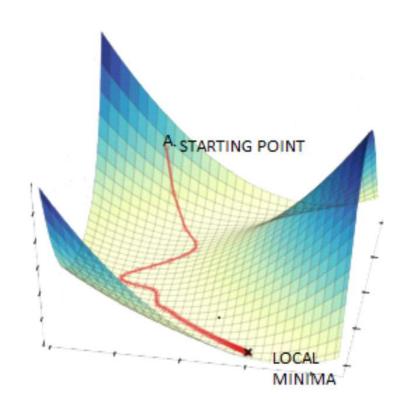
- Если функция выпуклая, то экстремум один
- MSE для линейной регрессии выпуклая!

Градиентный спуск

Как это пригодится?



Как это пригодится?

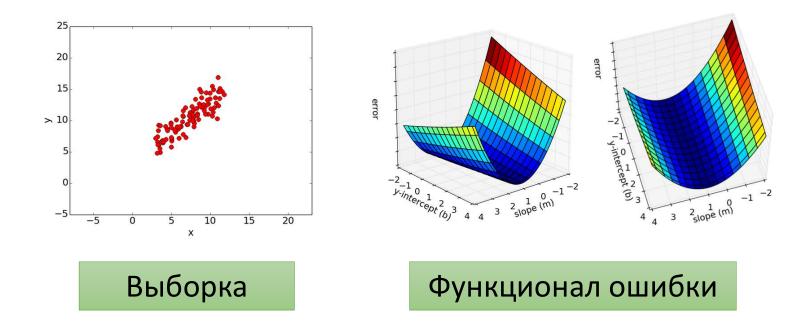


Градиентный спуск

- Стартуем из случайной точки
- Сдвигаемся по антиградиенту
- Повторяем, пока не окажемся в точке минимума

- Простейший случай: один признак
- Модель: $a(x) = w_1 x + w_0$
- Два параметра: w_1 и w_0
- Функционал:

$$Q(w_0, w_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)^2$$



$$Q(w_0, w_1) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)^2$$

$$\bullet \quad \frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (w_1 x_i + w_0 - y_i)$$

$$\bullet \quad \frac{\partial Q}{\partial w_0} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)$$

•
$$\nabla Q(w) = \left(\frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i (w_1 x_i + w_0 - y_i), \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (w_1 x_i + w_0 - y_i)\right)$$

Линейная регрессия

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x \rangle - y_i)^2$$

•
$$\frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{i1} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

•

•
$$\frac{\partial Q}{\partial w_d} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{id} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

•
$$\nabla Q(w) = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

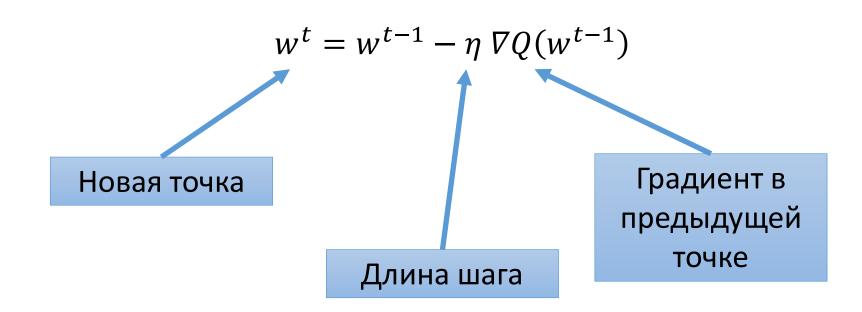
Начальное приближение

• w^0 — инициализация весов

• Например, из стандартного нормального распределения

Градиентный спуск

• Повторять до сходимости:



Длина шага

$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

• Позволяет контролировать скорость обучения

Сходимость

• Останавливаем процесс, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

• Другой вариант:

$$||Q(w^t) - Q(w^{t-1})|| < \varepsilon$$

• Другой вариант:

$$\|\nabla Q(w^t)\| < \varepsilon$$

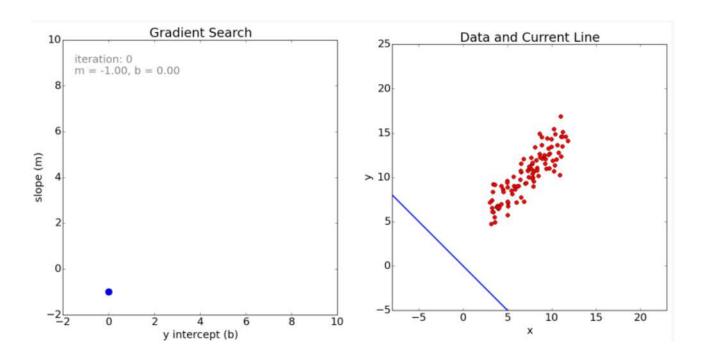
Градиентный спуск

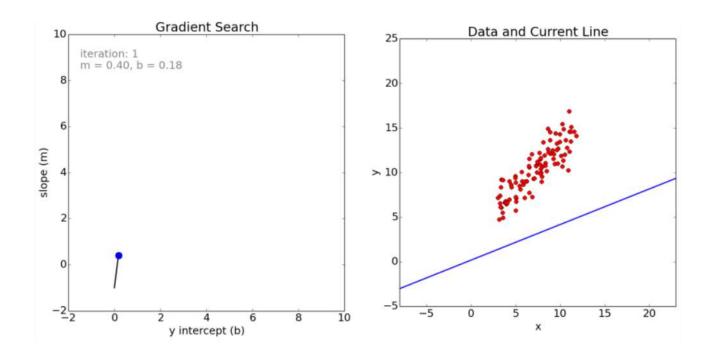
- 1. Начальное приближение: w^0
- 2. Повторять:

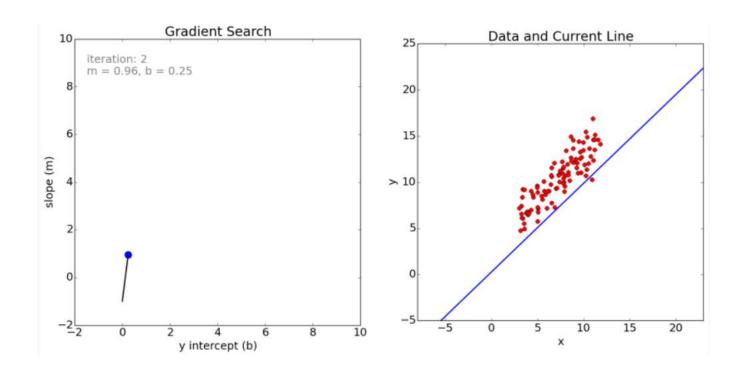
$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

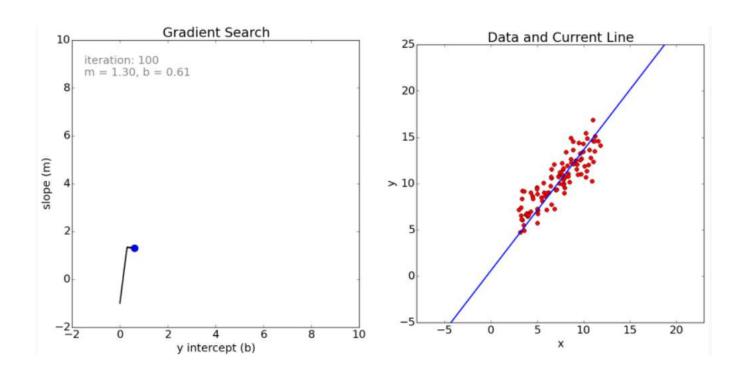
3. Останавливаемся, если

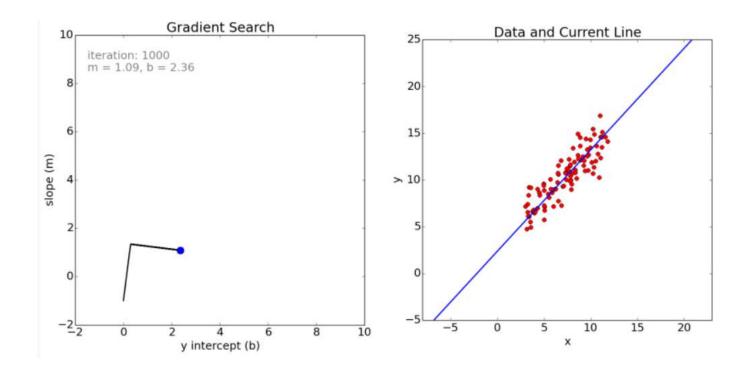
$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

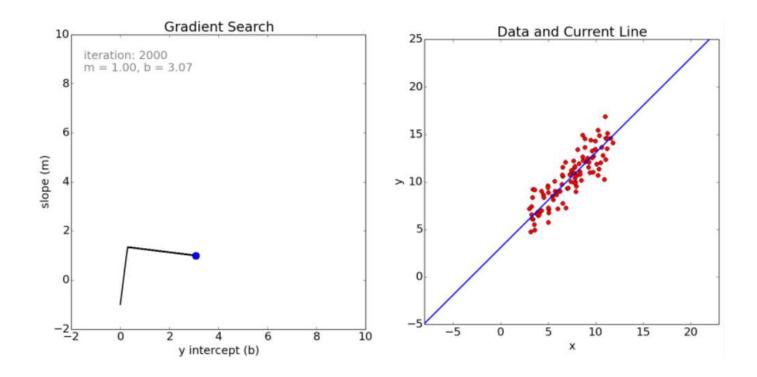




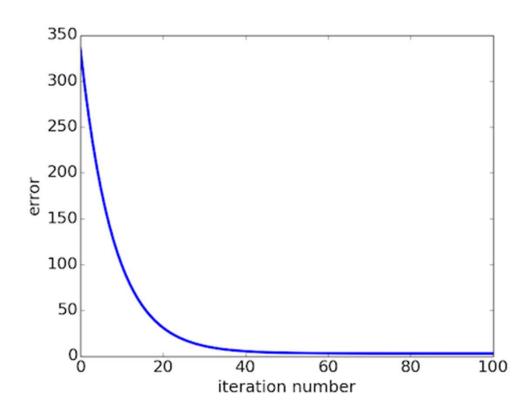






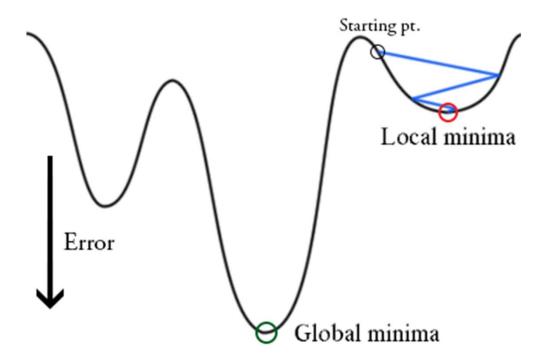


Функционал ошибки

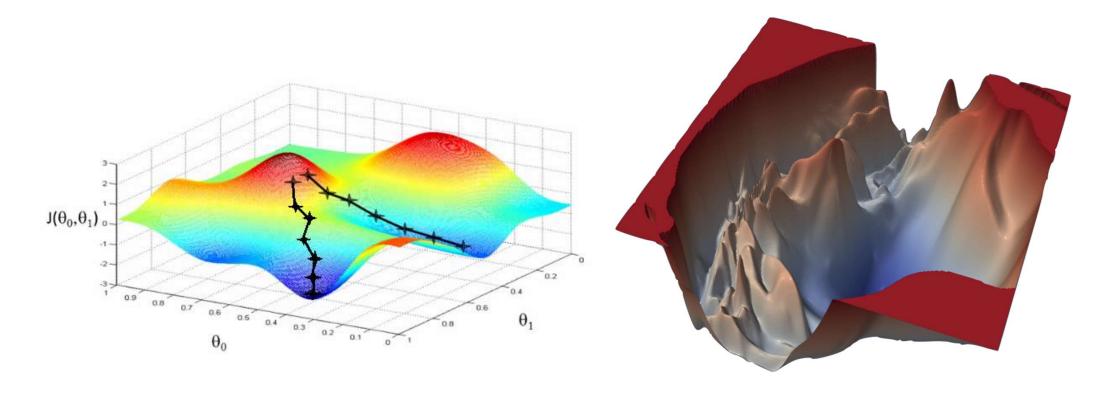


Локальные минимумы

• Градиентный спуск находит только локальные минимумы



Локальные минимумы

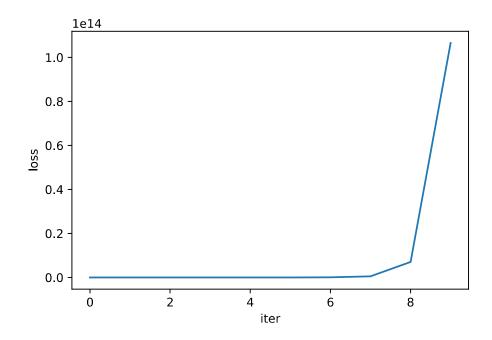


$$w^t = w^{t-1} - \eta \nabla Q(w^{t-1})$$

- Позволяет контролировать скорость обучения
- Если сделать длину шага недостаточно маленькой, градиентный спуск может разойтись
- Длина шага гиперпараметр, который нужно подбирать

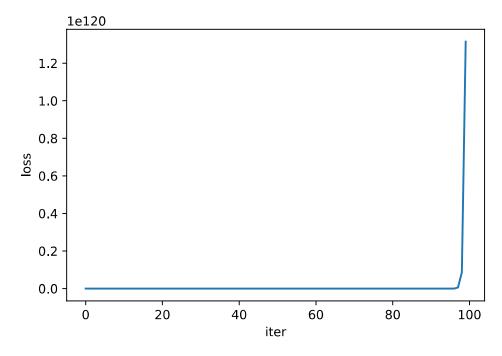
Градиент на первом шаге:

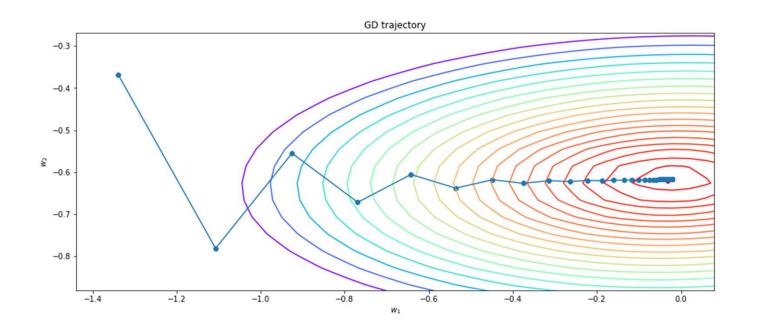
[26.52, 564.80, 682.90, 5097.71, 12110.87]

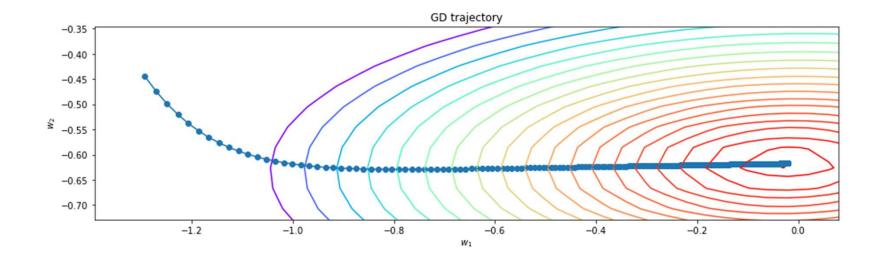


Градиент на первом шаге:

[26.52, 564.80, 682.90, 5097.71, 12110.87]







Переменная длина шага

$$w^t = w^{t-1} - \frac{\eta_t}{\eta_t} \nabla Q(w^{t-1})$$

• Длину шага можно менять в зависимости от шага

• Например:
$$\eta_t = \frac{1}{t}$$

• Шаг наискорейшего спуска:

$$\eta_t = \arg\min_{\eta} Q(w^t) = \arg\min_{\eta} Q(w^{t-1} - \eta \nabla Q(w^{t-1}))$$

Градиентный спуск

- 1. Начальное приближение: w^0
- 2. Повторять:

$$w^t = w^{t-1} - \eta \, \nabla Q(w^{t-1})$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

Линейная регрессия

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x \rangle - y_i)^2$$

•
$$\frac{\partial Q}{\partial w_1} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{i1} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

•

•
$$\frac{\partial Q}{\partial w_d} = \frac{2}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_{id} (\langle w, x \rangle - y_i)$$

•
$$\nabla Q(w) = \frac{2}{\ell} X^T (Xw - y)$$

Сложности градиентного спуска

- Для вычисления градиента, как правило, надо просуммировать что-то по всем объектам
- И это для одного маленького шага!

Оценка градиента

$$Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} L(y_i, a(x_i))$$

• Градиент:

$$\nabla Q(w) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \nabla L(y_i, a(x_i))$$

• Может, оценить градиент одним слагаемым?

$$\nabla Q(w) \approx \nabla L(y_i, a(x_i))$$

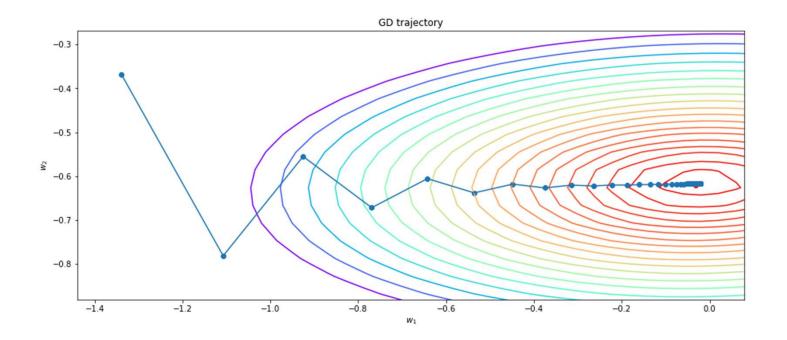
- 1. Начальное приближение: w^0
- 2. Повторять, каждый раз выбирая случайный объект i_t :

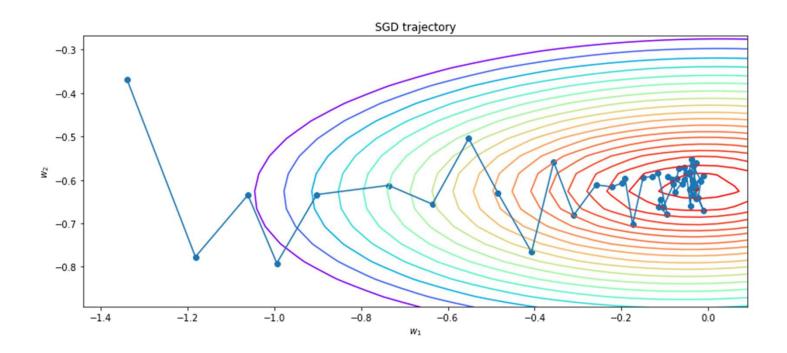
$$w^{t} = w^{t-1} - \eta \nabla L \left(y_{i_t}, a(x_{i_t}) \right)$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

Градиентный спуск





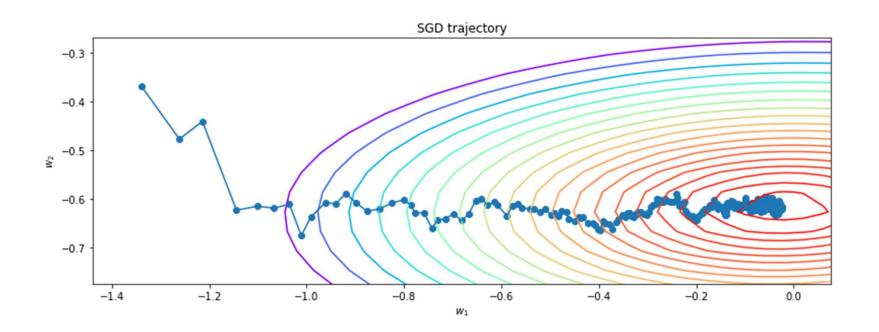
- 1. Начальное приближение: w^0
- 2. Повторять, каждый раз выбирая случайный объект i_t :

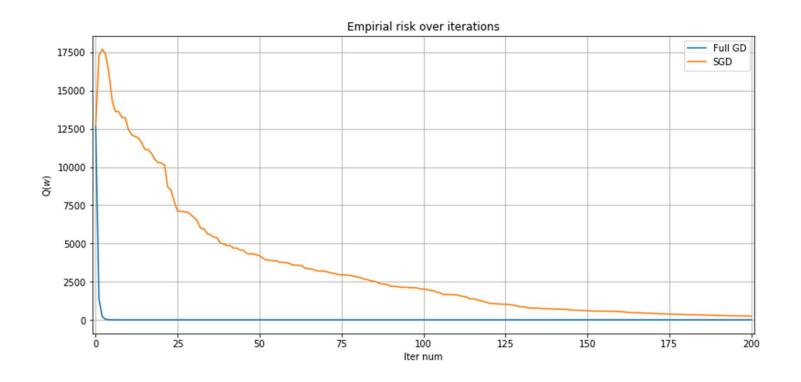
$$w^{t} = w^{t-1} - \eta_{t} \nabla L \left(y_{i_{t}}, a(x_{i_{t}}) \right)$$

3. Останавливаемся, если

$$||w^t - w^{t-1}|| < \varepsilon$$

$$\eta_t = \frac{0.1}{t^{0.3}}$$





Mini-batch

- 1. Начальное приближение: w^0
- 2. Повторять, каждый раз выбирая m случайных объектов i_1 , ..., i_m :

$$w^{t} = w^{t-1} - \eta_{t} \frac{1}{m} \sum_{j=1}^{m} \nabla L\left(y_{i_{j}}, a\left(x_{i_{j}}\right)\right)$$

3. Останавливаемся, если

$$\|w^t - w^{t-1}\| < \varepsilon$$

```
a(x) = 100.000 * (площадь)
+ 500.000 * (число магазинов рядом)
+ 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 10 * (площадь в кв. см.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

```
a(x) = 100.000 * (площадь в кв. м.) + 500.000 * (число магазинов рядом) + 100 * (средний доход жильцов дома)
```

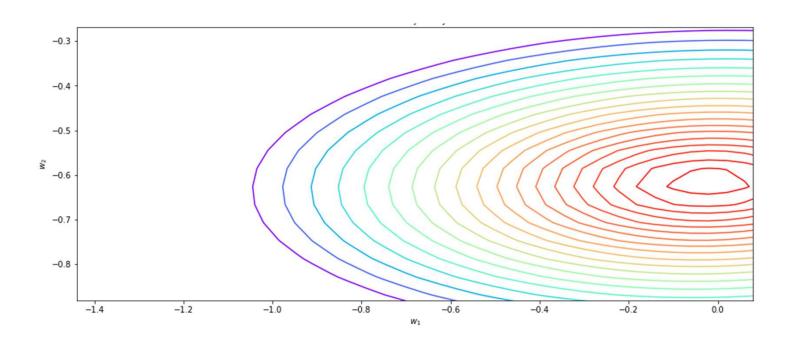
- Чем больше вес, тем важнее признак?
- Только если признаки масштабированы!

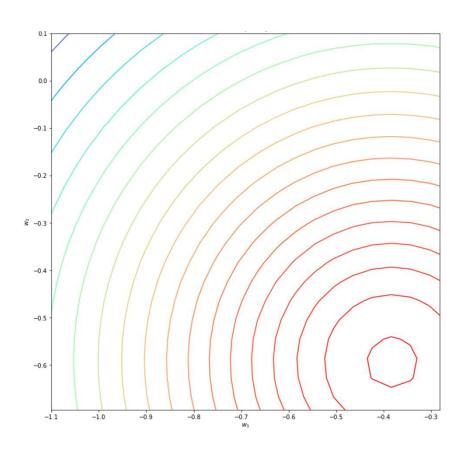
Standard scaling:

$$x_i^j \coloneqq \frac{x_i^j - \mu_j}{\sigma_j}$$

• Min-max scaling:

$$x_i^j \coloneqq \frac{x_i^j - \min(x^j)}{\max(x^j) - \min(x^j)}$$





- До масштабирования значения градиента, соответствующие большим признакам, преобладают над остальными
- После масштабирования все параметры обновляются в равных пропорциях

