

Введение в анализ данных

Лекция 2

Линейная регрессия

Ковалев Евгений

ekovalev@hse.ru

НИУ ВШЭ, 2020

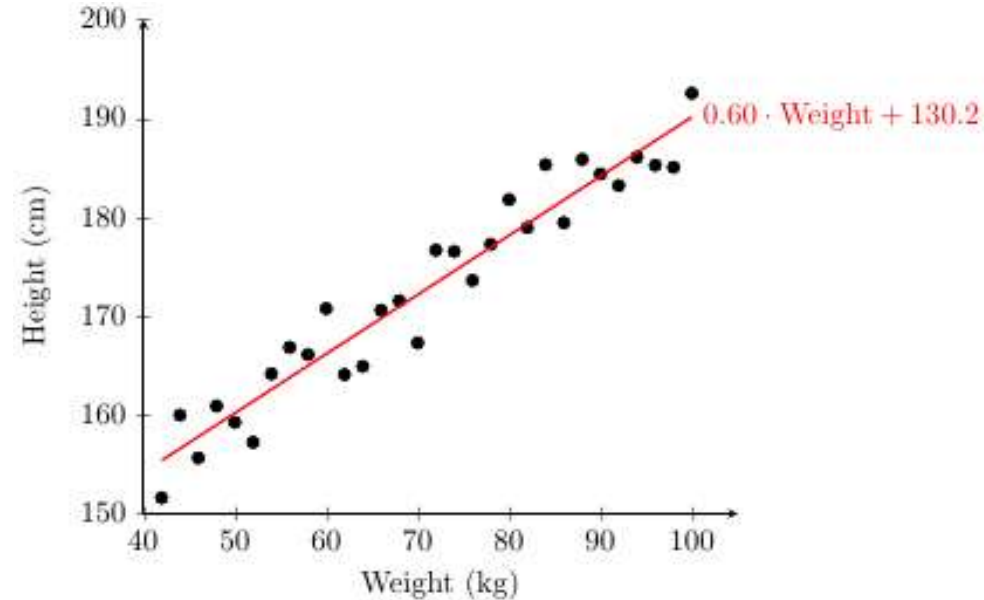
Напоминание

- \mathbb{X} — пространство объектов, \mathbb{Y} — пространство ответов
- $x = (x^1, \dots, x^d)$ — признаковое описание
- $X = (x_i, y_i)_{i=1}^{\ell}$ — обучающая выборка
- $a(x)$ — алгоритм, модель
- $L(a, X)$ — функция потерь для алгоритма a на выборке X
- Обучение: $a(x) = \arg \min_{a \in \mathcal{A}} L(a, X)$

Типы ответов

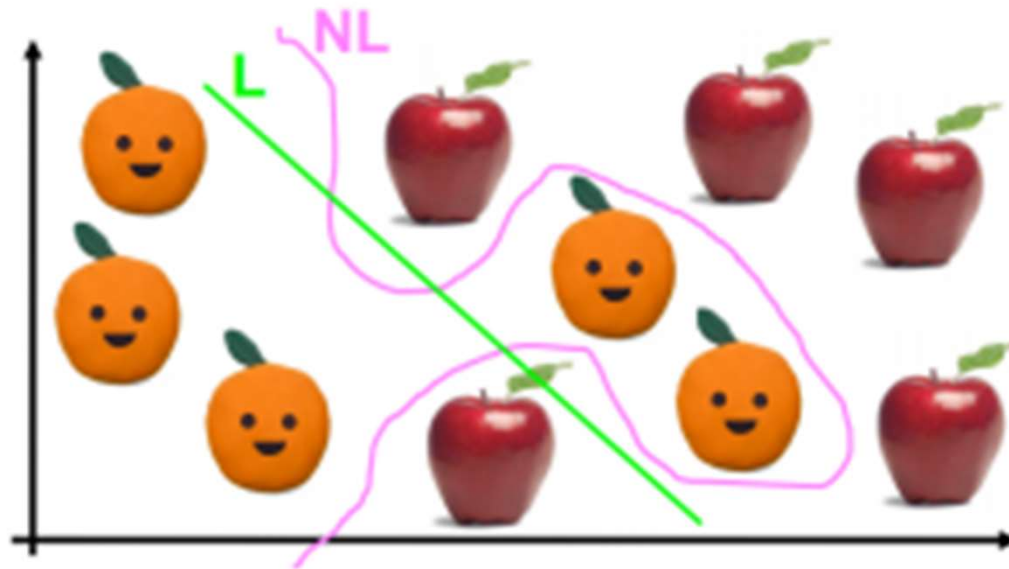
Регрессия

- Вещественные ответы: $\mathbb{Y} = \mathbb{R}$
- Пример: предсказание роста по весу



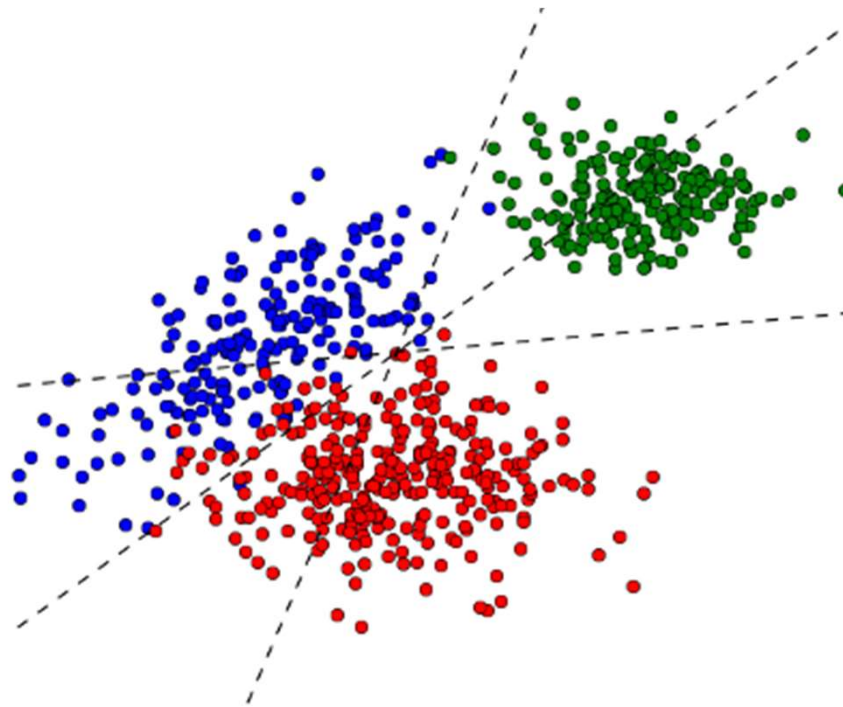
Классификация

- Конечное число ответов: $|\mathbb{Y}| < \infty$
- Бинарная классификация: $\mathbb{Y} = \{-1, +1\}$



Классификация

- Многоклассовая классификация: $\mathbb{Y} = \{1, 2, \dots, K\}$



Классификация


- Классификация с пересекающимися классами: $\mathbb{Y} = \{0, 1\}^K$
 - (multi-label classification)
- Ответ — набор из K нулей и единиц
- i -й элемент ответа — принадлежит ли объект i -му классу

- Какие темы присутствуют в статье?
- (математика, биология, экономика)

Ранжирование

- Набор документов d_1, \dots, d_n
- Запрос q
- Задача: отсортировать документы по *релевантности* запросу
- $a(q, d)$ — оценка релевантности

Ранжирование



картинки с котиками — 5 млн ответов

✕ ⚙

Найти

Поиск


Картинки


Видео


Карты


Маркет


Ещё

 **Картинки с кошками | Fun Cats — Забавные коты**
funcats.by > pictures/ ▾
Картинки с кошками. Прикольные коты. 777 **изображений**. ... 32 **изображения**. Кошки Стамбула. 41 **изображение**. Веселые котята.

 **Уморные котики (57 фото) » Бяки.нет | Картинки**
byaki.net > **Картинки** > 14026-umornye-kotiki-57... ▾
Бяки нет! . NET. Уморные **котики (57 фото)**. 223. Комментариев:9Автор:4ertonok
Просмотров:161 395 **Картинки**28-10-2008, 00:03.

 **Смешные картинки кошек с надписями | Лолкот.Ру**
lolkot.ru ▾
Смешные **картинки** для новых приколов! Сделать свой прикол очень просто. ... **Котик** верит в чудеса. Он в носке подарок ищет...

 **Красивые картинки и фото кошек, котят и котов**
foto-zverey.ru > Кошки ▾
Фото и картинки кошек и котят потрясающей красоты и нежности. Здесь мы собрали такие **изображения**, которые всегда вызывают море положительных эмоций...

 **Обои для рабочего стола Котят | картинки на стол Котят**
7fon.ru > Чёрные обои и **картинки** > Обои котят ▾
Картинки Котят с 1 по 15. **Обои** для рабочего стола Котят. ... Скачать **Картинки** Котят на рабочий стол бесплатно.

Кластеризация

- Y — отсутствует
 - Нужно найти группы похожих объектов
 - Сколько таких групп?
 - Как измерить качество?
-
- Пример: сегментация пользователей мобильного оператора

Типы признаков

Типы признаков

- D_j — множество значений признака

Бинарные признаки

- $D_j = \{0, 1\}$
- Доход клиента выше среднего по городу?
- Цвет фрукта — зеленый?

Вещественные признаки

- $D_j = \mathbb{R}$
- Возраст
- Площадь квартиры
- Количество звонков в колл-центр

Категориальные признаки

- D_j — неупорядоченное множество
 - Цвет глаз
 - Город
 - Образование (может быть упорядоченным)
-
- Нуждаются в обработке

Порядковые признаки

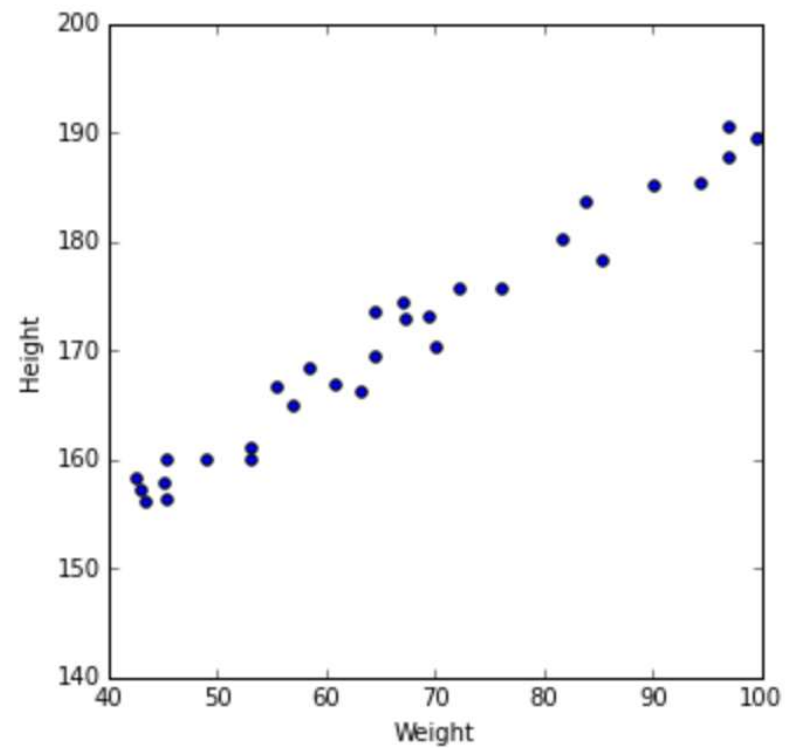
- D_j — упорядоченное множество
- Военское звание
- Роль в фильме (первого плана, второго плана, массовка)
- Тип населенного пункта

Другие типы данных

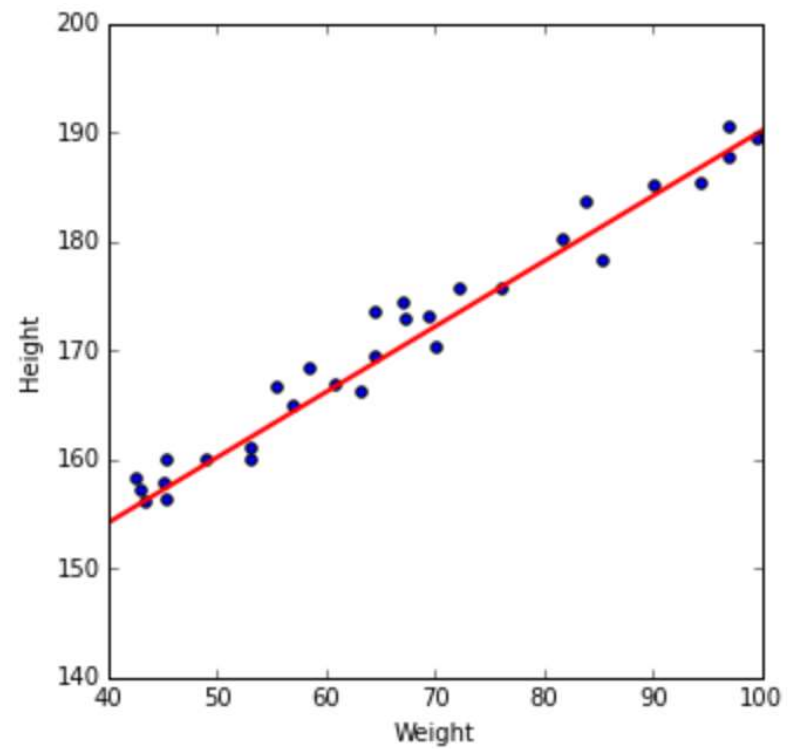
- Тексты
- Изображения
- Видео
- Звук
- Временные ряды
- Графы

Линейная регрессия

Парная регрессия



Парная регрессия



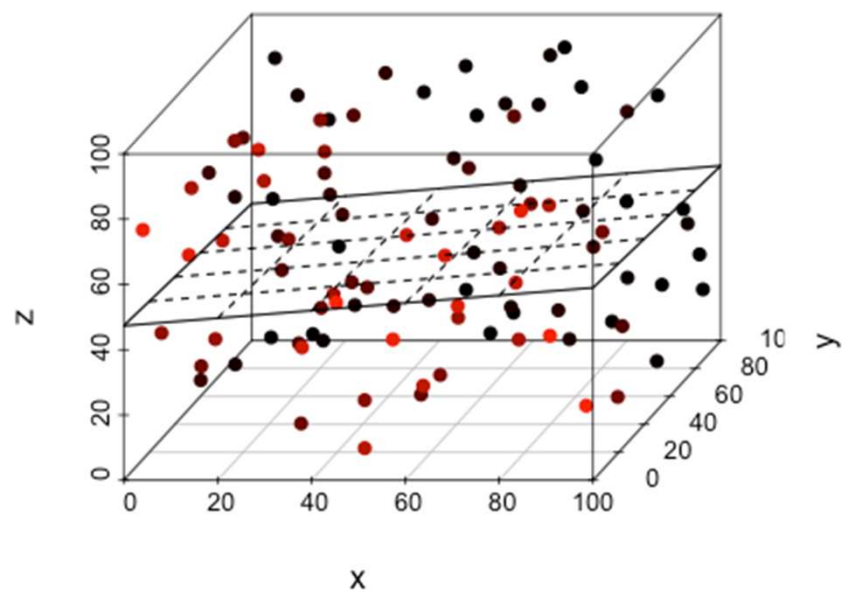
Парная регрессия

- Простейший случай: один признак
- Модель: $a(x) = w_1 x + w_0$
- Два параметра: w_1 и w_0
- w_1 — тангенс угла наклона
- w_0 — где прямая пересекает ось ординат

Два признака

- Чуть более сложный случай: два признака
- Модель: $a(x) = w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2$
- Три параметра

Два признака



Много признаков

- Общий случай: d признаков
- Модель

$$a(x) = w_0 + w_1x_1 + \dots + w_dx_d$$

- Количество параметров: $d + 1$

Много признаков

- Общий случай: d признаков
- Модель

$$a(x) = w_0 + w_1x_1 + \dots + w_dx_d$$

Свободный коэффициент/сдвиг/bias

Веса/коэффициенты

- Количество параметров: $d + 1$

Много признаков

$$\begin{aligned} a(x) &= w_0 + w_1x_1 + \dots + w_dx_d = \\ &= w_0 + \langle w, x \rangle \end{aligned}$$

- Будем считать, что есть признак, всегда равный единице:

$$\begin{aligned} a(x) &= w_1x_1 + \dots + w_dx_d = \\ &= w_1 * 1 + w_2x_2 + \dots + w_dx_d = \\ &= \langle w, x \rangle \end{aligned}$$

Применимость линейной регрессии

Модель линейной регрессии

$$a(x) = w_1x_1 + \dots + w_dx_d = \langle w, x \rangle$$

- Нет гарантий, что целевая переменная именно так зависит от признаков
- Надо формировать признаки так, чтобы модель подходила

Предсказание стоимости квартиры

- Признаки: площадь, район, расстояние до метро
- Целевая переменная: рыночная стоимость квартиры
- Линейная модель:

$$\begin{aligned} a(x) = & w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ & + w_2 * (\text{район}) \\ & + w_3 * (\text{расстояние до метро}) \end{aligned}$$

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ & + w_2 * (\text{район}) \\ & + w_3 * (\text{расстояние до метро}) \end{aligned}$$

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ & + w_2 * (\text{район}) \\ & + w_3 * (\text{расстояние до метро}) \end{aligned}$$

- За каждый квадратный метр добавляем w_1 к прогнозу

Предсказание стоимости квартиры

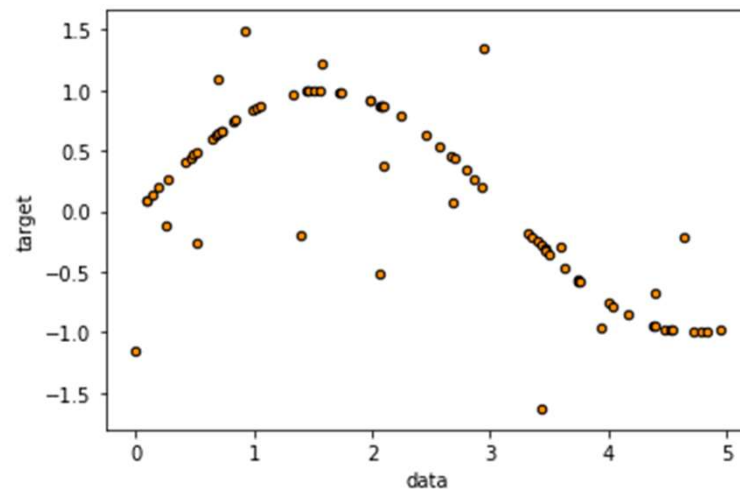
$$\begin{aligned} a(x) = & w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ & + w_2 * (\text{район}) \\ & + w_3 * (\text{расстояние до метро}) \end{aligned}$$

- Что-то странное

Предсказание стоимости квартиры

$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ + w_2 * (\text{район})$$

$$+ w_3 * (\text{расстояние до метро})$$




Кодирование категориальных признаков

- Значения признака «район»: $U = \{u_1, \dots, u_m\}$
- Новые признаки вместо x_j : $[x_j = u_1], \dots, [x_j = u_m]$
- One-hot кодирование

Кодирование категориальных признаков

Район		ЦАО	ЮАО	САО
ЦАО		1	0	0
ЮАО		0	1	0
ЦАО	→	1	0	0
САО		0	0	1
ЮАО		0	1	0

Кодирование категориальных признаков

Район		ЦАО	ЮАО	САО
ЦАО		1	0	0
ЮАО		0	1	0
ЦАО		1	0	0
САО		0	0	1
ЮАО		0	1	0

$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь})$$

$$+ w_2 * (\text{квартира в ЦАО?})$$

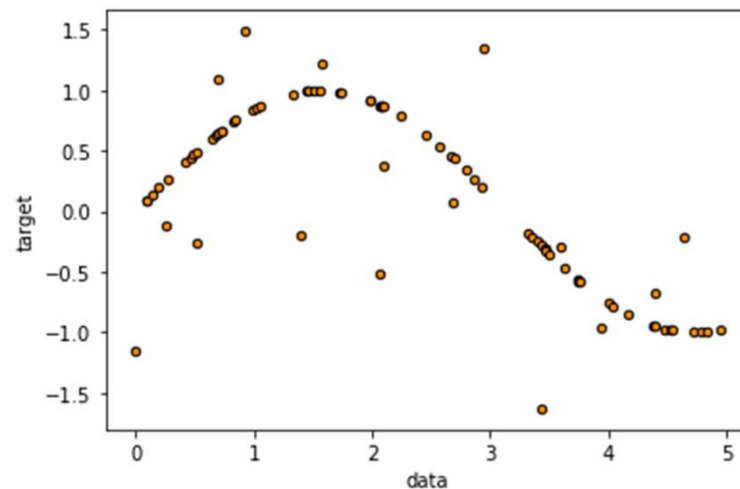
$$+ w_3 * (\text{квартира в ЮАО?})$$

$$+ w_4 * (\text{квартира в САО?})$$

Предсказание стоимости квартиры

$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ + w_2 * (\text{район})$$

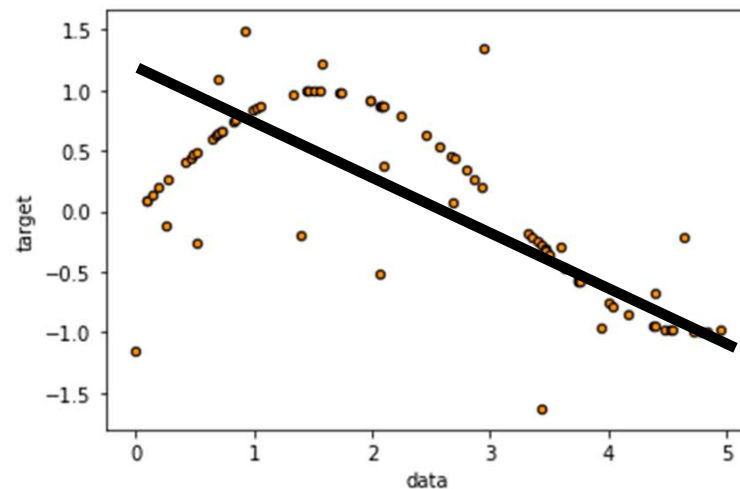
+ $w_3 * (\text{расстояние до метро})$



Предсказание стоимости квартиры

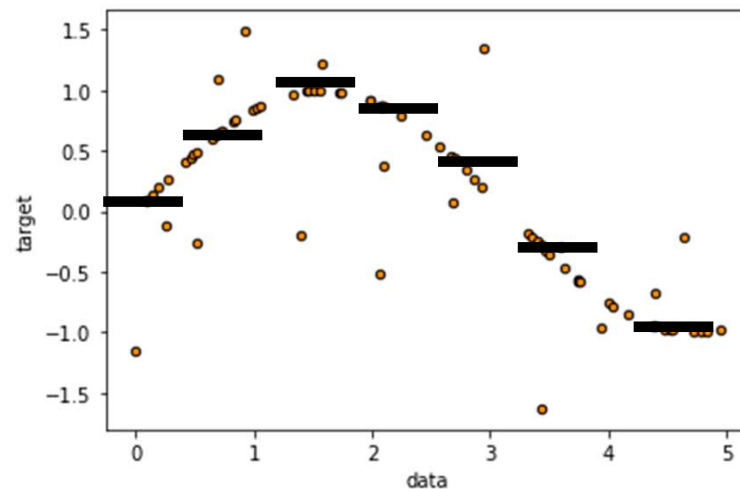
$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ + w_2 * (\text{район})$$

+ $w_3 * (\text{расстояние до метро})$



Предсказание стоимости квартиры

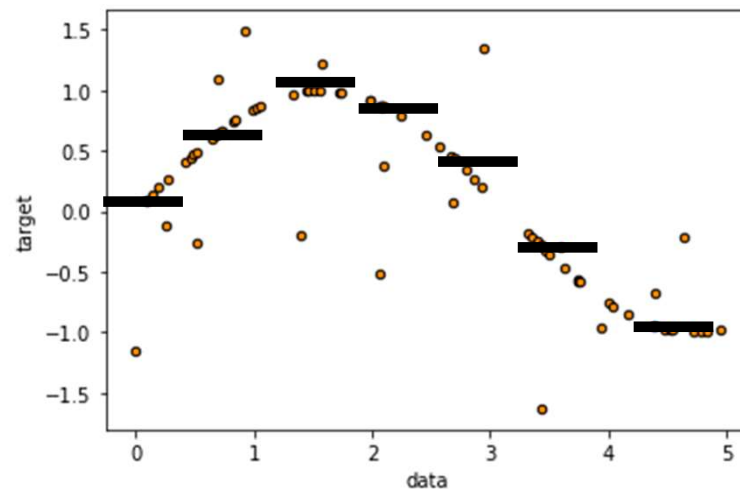
$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ + w_2 * (\text{район}) \\ + w_3 * (\text{расстояние до метро})$$



Предсказание стоимости квартиры

$$a(x) = w_0 + w_1 * (\text{площадь}) \\ + w_2 * (\text{район})$$

$$+ w_3 * [t_0 \leq x_3 < t_1] + \dots + w_{3+n} [t_{n-1} \leq x_3 < t_n]$$



Линейные модели

- Модель линейной регрессии хороша, если признаки сделаны специально под неё
- Пример: one-hot кодирование категориальных признаков или бинаризация числовых признаков

Измерение ошибки модели

Функция потерь для регрессии

- Частый выбор — квадратичная функция потерь

$$L(y, a) = (a - y)^2$$

- Функционал ошибки — среднеквадратичная ошибка (mean squared error, MSE)

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2$$

Функция потерь для регрессии

- Ещё один вариант — средняя абсолютная ошибка (mean absolute error, MAE)

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} |a(x_i) - y_i|$$

- Слабее штрафует за серьёзные отклонения от правильного ответа

Линейная регрессия в векторном виде

Модель линейной регрессии

$$a(x) = \langle w, x \rangle$$

- Среднеквадратичная ошибка и задача обучения:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 \rightarrow \min_w$$

Матрицы

- Матрица — таблица с числами
- Матрица «объекты-признаки»:

$$X = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{\ell \times d}$$

Матрицы

- Матрица — таблица с числами (для простоты)
- Матрица «объекты-признаки»:

объект и его признаки

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix}$$

Матрицы

- Матрица — таблица с числами (для простоты)
- Матрица «объекты-признаки»:

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix}$$

значения признака на всех объектах

Векторы

- Вектор размера d — тоже матрица
- Вектор-строка: $w = (w_1, \dots, w_d) \in \mathbb{R}^{1 \times d}$
- Вектор-столбец: $w = \begin{pmatrix} w_1 \\ \dots \\ w_d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{d \times 1}$

Применение линейной модели

- $a(x) = \langle w, x \rangle = w_1 x_1 + \dots + w_d x_d$
- Как применить модель к обучающей выборке?

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1d} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2d} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{\ell 1} & x_{\ell 2} & \cdots & x_{\ell d} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_d \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^d w_i x_{1i} \\ \sum_{i=1}^d w_i x_{2i} \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^d w_i x_{\ell i} \end{pmatrix}$$

Матричное умножение

- Только для матриц $A \in \mathbb{R}^{m \times k}$ и $B \in \mathbb{R}^{k \times n}$
- Результат: $AB = C \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- Правило:

$$c_{ij} = \sum_{p=1}^k a_{ip} b_{pj}$$

Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & & \\ & & \end{pmatrix}$$

Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \\ & & \end{pmatrix}$$

Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ & & \end{pmatrix}$$

Пример

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 10 & 0 \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 \\ 0 & & \end{pmatrix}$$

Модель линейной регрессии

- Среднеквадратичная ошибка и задача обучения:

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 \rightarrow \min_w$$

Вычисление ошибки

- Отклонения прогнозов от ответов:

$$Xw - y = \begin{pmatrix} \langle w, x_1 \rangle - y_1 \\ \vdots \\ \langle w, x_\ell \rangle - y_\ell \end{pmatrix}$$

Вычисление ошибки

- Евклидова норма:

$$\|z\| = \sqrt{\sum_{j=1}^n z_j^2}$$

$$\|z\|^2 = \sum_{j=1}^n z_j^2$$

Вычисление ошибки

- Отклонения прогнозов от ответов:

$$Xw - y = \begin{pmatrix} \langle w, x_1 \rangle - y_1 \\ \vdots \\ \langle w, x_\ell \rangle - y_\ell \end{pmatrix}$$

- Среднеквадратичная ошибка:

$$\frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2$$

Обучение линейной регрессии

$$\frac{1}{\ell} \|Xw - y\|^2 \rightarrow \min_w$$

Обобщающая способность

Обобщающая способность

Как готовиться к экзамену?

Заучить все примеры с
занятий

Разобраться в предмете и
усвоить алгоритмы решения
задач

Обобщающая способность

Как готовиться к экзамену?

Заучить все примеры с
занятий

Разобраться в предмете и
усвоить алгоритмы решения
задач

Переобучение (overfitting)

Обобщение (generalization)

Обобщающая способность

Как готовиться к экзамену?

Заучить все примеры с
занятий

Разобраться в предмете и
усвоить алгоритмы решения
задач

Переобучение (overfitting)

Обобщение (generalization)

Хорошее качество на обучении
Низкое качество на новых данных

Хорошее качество на обучении
Хорошее качество на новых
данных

Отложенная выборка



Обучение



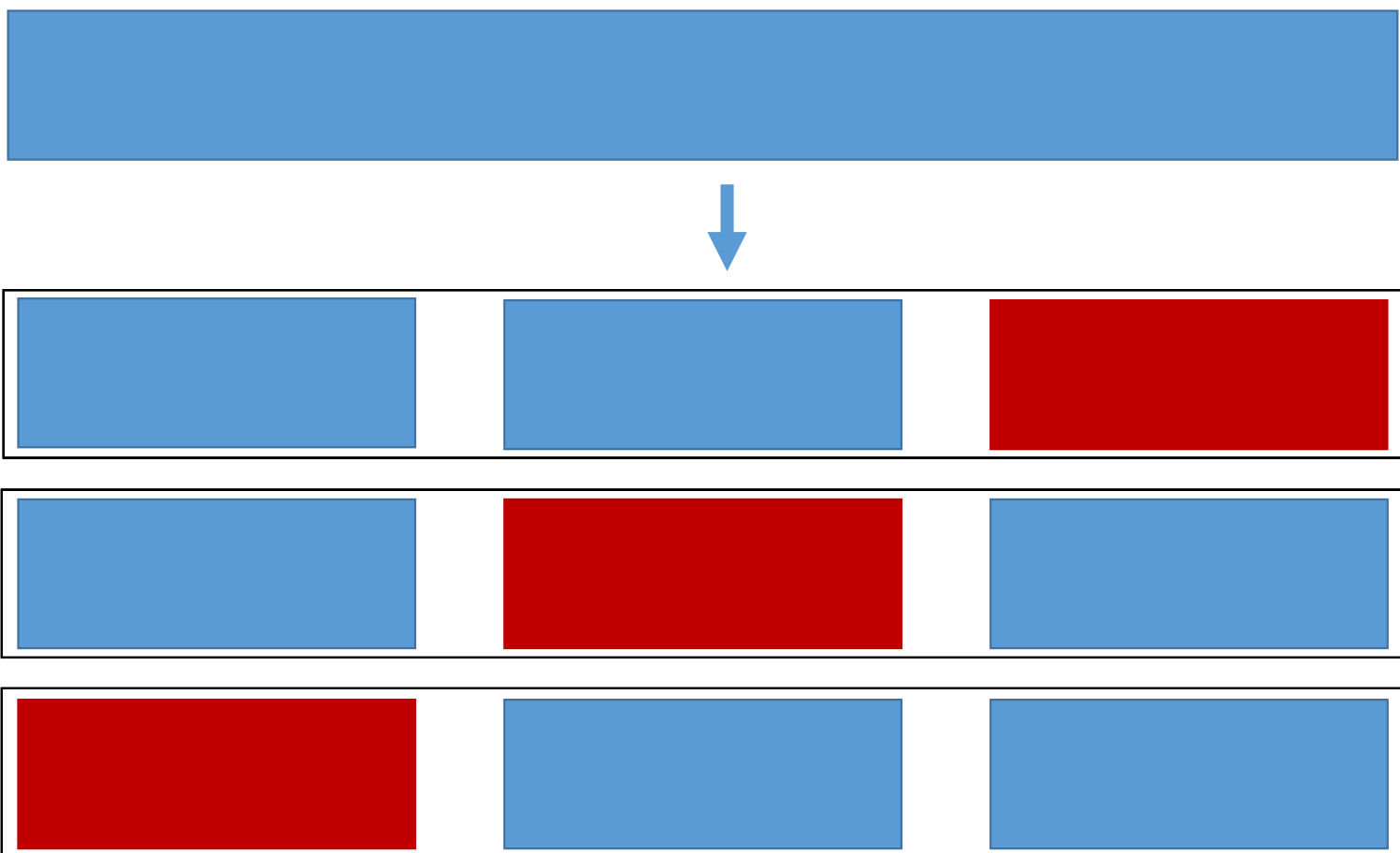
Тест

Отложенная выборка



- Слишком большое обучение — тестовая выборка нерепрезентативна
- Слишком большой тест — модель не сможет обучиться
- Обычно: 70/30, 80/20

Кросс-валидация



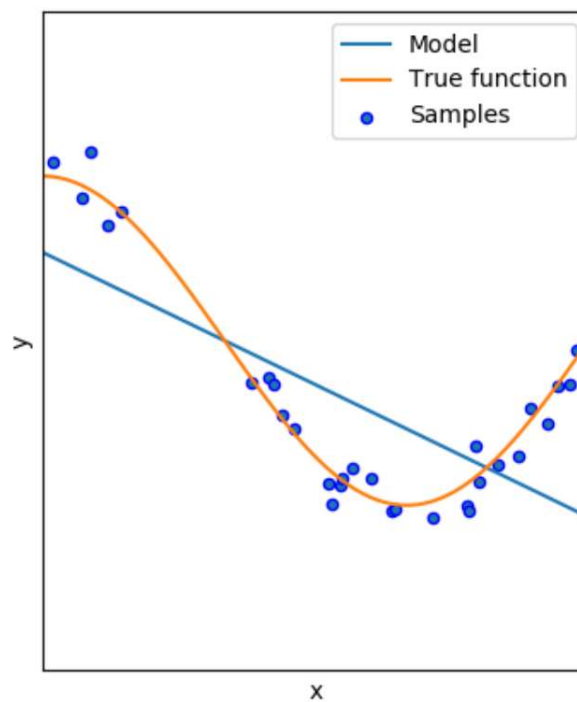
Кросс-валидация

- Надёжнее отложенной выборки, но медленнее
- Параметр — количество разбиений n (фолдов, folds)
- Хороший, но медленный вариант — $n = \ell$ (leave-one-out)
- Обычно: $n = 3$ или $n = 5$ или $n = 10$

Переобучение и регуляризация линейных моделей

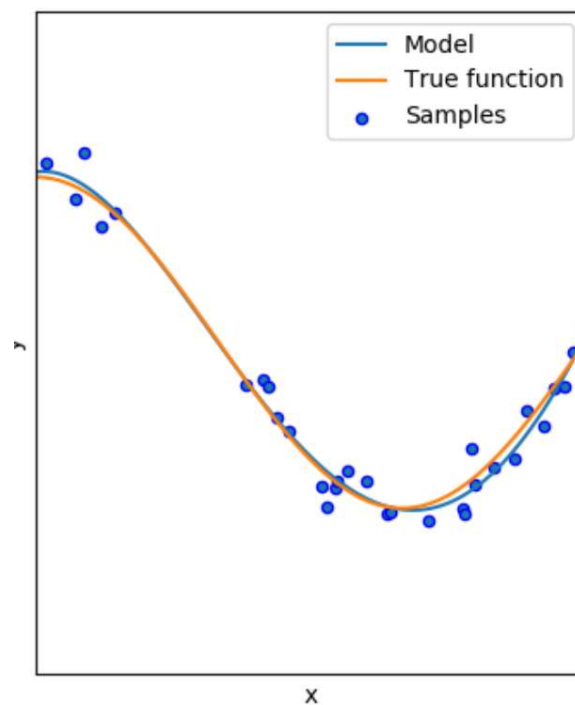
Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1x$$



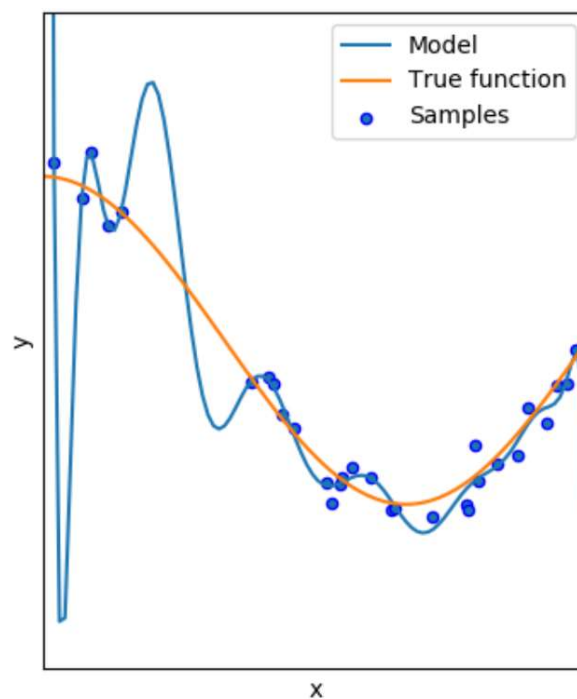
Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4$$



Нелинейная задача

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4 + \dots + w_{15}x^{15}$$



Симптом переобучения

$$a(x) = 0.5 + 13458922x - 43983740x^2 + \dots$$

- Большие коэффициенты — симптом переобучения
- Эмпирическое наблюдение

Симптом переобучения

- Большие коэффициенты в линейной модели — это плохо
- Пример: предсказание роста по весу

$$a(x) = 698x - 41714$$

- Изменение веса на 0.01 кг приведет к изменению роста на 7 см
- Не похоже на правильную зависимость

Регуляризация

- Будем штрафовать за большие веса!
- Пример функционала:

$$Q(a, X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2$$

- Регуляризатор:

$$\|w\|^2 = \sum_{j=1}^d w_j^2$$

Регуляризация

- Регуляризованный функционал

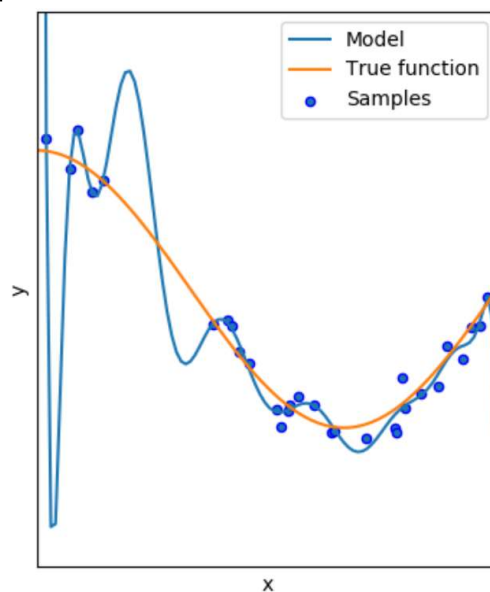
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda \|w\|^2 \rightarrow \min_w$$

- λ — коэффициент регуляризации
- Ridge (гребневая регрессия)

Эффект регуляризации

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4 + \dots + w_{15}x^{15}$$

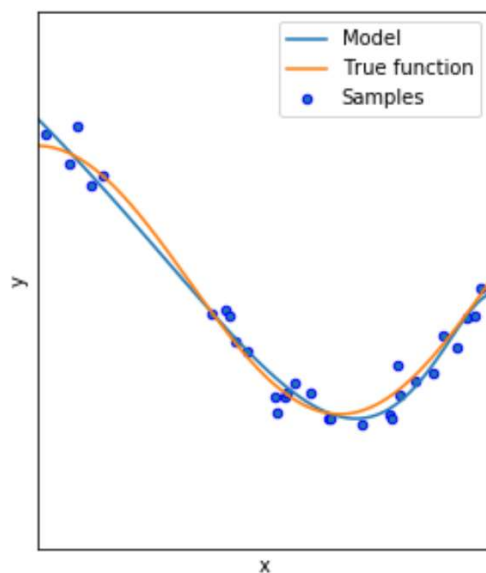
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 \rightarrow \min_w$$



Эффект регуляризации

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4 + \dots + w_{15}x^{15}$$

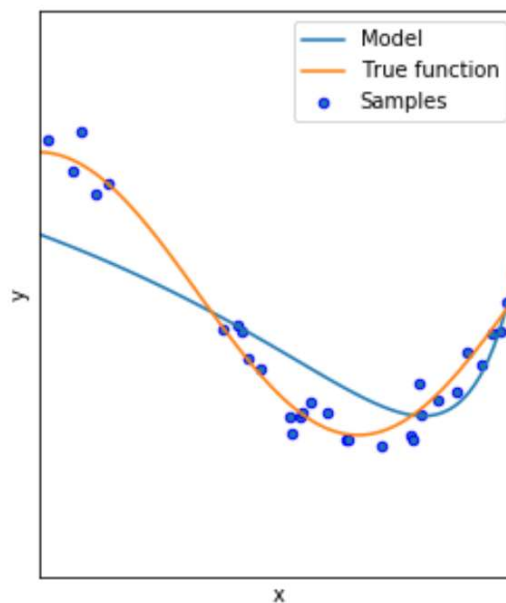
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + \mathbf{0.01} \|w\|^2 \rightarrow \min_w$$



Эффект регуляризации

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4 + \dots + w_{15}x^{15}$$

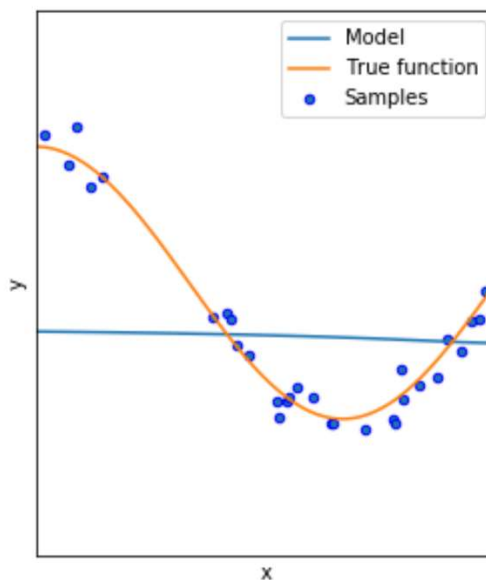
$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + \mathbf{1} \|w\|^2 \rightarrow \min_w$$



Эффект регуляризации

$$a(x) = w_0 + w_1x + w_2x^2 + w_3x^3 + w_4x^4 + \dots + w_{15}x^{15}$$

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i) - y_i)^2 + \mathbf{100} \|w\|^2 \rightarrow \min_w$$



Лассо

- Регуляризованный функционал

$$\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (\langle w, x_i \rangle - y_i)^2 + \lambda \sum_{j=1}^d |w_j| \rightarrow \min_w$$

- LASSO (Least Absolute Shrinkage and Selection Operator)
- Некоторые веса зануляются
- Приводит к отбору признаков

Регуляризаторы

- $\|z\|_2 = \sqrt{\sum_{j=1}^d z_j^2}$ — L_2 -норма
- $\|z\|_1 = \sum_{j=1}^d |z_j|$ — L_1 -норма

Гиперпараметры

- **Гиперпараметр** алгоритма — то, что задается вручную
 - Пример: коэффициент регуляризации
- **Параметр** алгоритма — то, что определяется моделью
 - Пример: веса регрессии
- Как подбирать гиперпараметры алгоритма?
 - Нельзя подбирать по обучающей выборке — это приведет к переобучению
 - Нужно использовать дополнительные данные (валидация)

Чуть больше терминов

- После подбора всех гиперпараметров стоит проверить на совсем новых данных, что модель работает
- Обучающая выборка — построение модели
- Валидационная выборка — подбор гиперпараметров модели
- Тестовая выборка — финальная оценка качества модели

Интерпретация линейных моделей

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 100.000 * (\text{площадь}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 100.000 * (\text{площадь}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

- Чем больше вес, тем важнее признак?

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 100.000 * (\text{площадь в кв. м.}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

- Чем больше вес, тем важнее признак?

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 10 * (\text{площадь в кв. см.}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

- Чем больше вес, тем важнее признак?

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 100.000 * (\text{площадь в кв. м.}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

- Чем больше вес, тем важнее признак?

Предсказание стоимости квартиры

$$\begin{aligned} a(x) = & 100.000 * (\text{площадь в кв. м.}) \\ & + 500.000 * (\text{число магазинов рядом}) \\ & + 100 * (\text{средний доход жильцов дома}) \end{aligned}$$

- Чем больше вес, тем важнее признак?
- Только если признаки масштабированы!

Масштабирование признаков

- Отмасштабируем j -й признак
- Вычисляем среднее и стандартное отклонение признака на обучающей выборке:

$$\mu_j = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} x_i^j$$

$$\sigma_j = \sqrt{\frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} (x_i^j - \mu_j)^2}$$

Масштабирование признаков

- Вычтем из каждого значения признака среднее и поделим на стандартное отклонение:

$$x_i^j := \frac{x_i^j - \mu_j}{\sigma_j}$$

Регуляризация

- Если модель переобучается, то веса используются для запоминания обучающей выборки
- Правильнее масштабировать признаки и регуляризовать модель перед изучением весов

Пример

- 1000 объектов
- Два признака
- Первый принимает значения от 0 до 1
- Второй равен единице на 10 объектах и нулю на 990 объектах
- $y = x_1 + 2x_2$

Пример

[0.3175037 , 1.],
[0.59558502, 1.],
[0.48660609, 1.],
[0.69255463, 1.],
[0.81968981, 1.],
[0.48844247, 1.],
[0.13426702, 1.],
[0.850628 , 1.],
[0.57499033, 1.],
[0.73993748, 1.],
[0.70466465, 0.],
[0.96821177, 0.],
[0.29530732, 0.],
[0.70530677, 0.],
[0.36567633, 0.],
[0.39541072, 0.],
[0.23059464, 0.],
[0.34401018, 0.],
[0.94829675, 0.],
[0.29257085, 0.],
[0.24599061, 0.],
[0.58313798, 0.],

Пример

$$a(x) = x_1 + 2x_2$$

- Удаляем первый признак, получаем $MSE = 0.08$
- Удаляем второй признак, получаем $MSE = 0.04$
- Правильнее удалить признак и посмотреть, как сильно растёт ошибка без него