МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

ЗВІТ	
з виконання лабораторн	ної роботи №3
з дисципліни «Функціоналы	не програмування»
за темою «Функції вищого порядку. Знайомст	во з можливостями функціонального
програмування мов	и Python»
Виконав:	Перевірив:
Ковалик Вадим Валерійович	Міхаль Олег Пилипович

3.1 Мета роботи

Практичне відпрацювання прийомів використання елементів і підходів функціонального програмування у складі та в комбінації з процедурними імперативними складовими програми.

3.2 Порядок виконання роботи

3.2.1 Завдання:

На даній лабораторній роботі ми повинні запустити програму, перевірити її працездатність та переконатися, що вона видає протокол. Після цього слід дописати програму у процедурному стилі. Завершальним кроком є переписання програми з використанням функціонального стилю.

3.2.2 Хід роботи

3.2.2.1 Перевірка працездатності заданої програми

Запускаємо програму та перевіряємо її працездатність та переконуємося, що вона видає протокол.

Лістинг 3.1 – Код програми для перевірки працездатності

```
import random
Protocol name = "Protocol name.txt"
file = open(Protocol name, "a")
file.write("====== Beginning of the protocol " + Protocol name + " =======\n")
print("====== Beginning of the protocol " + Protocol name + " =======")
file.write("nn = " + str(nn) + "\n")
print("nn = " + str(nn))
Q = [0] * nn
file.write("Q (initial) = " + str(Q) + "\n")
print("Q (initial) = " + str(Q))
for i in range(0, nn):
   Q[i] = int(random.random() * 255)
file.write("Q (filled) = " + str(Q) + "\n")
print("Q (filled) = " + str(Q))
MaxQ = max(Q)
MinQ = min(Q)
file.write("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ) + "\n")
print("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ))
file.write("====== End of protocol " + Protocol name + " ======\n")
print("====== End of protocol " + Protocol name + " =======")
file.close()
print("Protocol is generated")
z = 0
while z != "":
   print("======="")
   z = input("Press ENTER for exit ... ")
```

Рисунок 3.1 – Результат виконання в консолі

Рисунок 3.2 – Вигляд файлу Protocol name

3.2.2.2 Доповнення програми в процедурному стилі

Розширюємо програму, використовуючи процедурний стиль, дотримуючись коментаря, що міститься в її заключній частині.

Лістинг 3.2 – Доповнена програма згідно коментаря

```
import random
Protocol name = "Protocol name.txt"
file = open(Protocol name, "a")
file.write("====== Beginning of the protocol " + Protocol name + " =======\n")
print("====== Beginning of the protocol " + Protocol name + " =======")
nn = 20
file.write("nn = " + str(nn) + "\n")
print("nn = " + str(nn))
Q = [0] * nn
file.write("Q (initial) = " + str(Q) + "\n")
print("Q (initial) = " + str(Q))
for i in range(0, nn):
    Q[i] = int(random.random() * 255)
file.write("Q (filled) = " + str(Q) + "\n")
print("Q (filled) = " + str(Q))
MaxQ = max(Q)
MinQ = min(Q)
file.write("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ) + "\n")
print("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ))
range step = (MaxQ - MinQ) / 5
histogram = [0] * 5
for value in Q:
    index = min(int((value - MinQ) / range step), 4)
    histogram[index] += 1
file.write("Histogram = " + str(histogram) + "\n")
print("Histogram = " + str(histogram))
file.write("====== End of protocol " + Protocol name + " ======\n")
print("===== End of the protocol " + Protocol name + " ======")
```

Рисунок 3.3 – Результат виконання розширеної програми

Рисунок 3.4 – Вигляд файлу Protocol_name

3.2.2.3 Переписання програми у функціональному стилі

Переписуємо програму з максимальним використанням функціонального стилю відповідно до принципів.

Лістинг 3.3 – Використання функціонального стилю

```
import random

def initialize_protocol_file(filename):
    file = open(filename, "a")
    file.write("======= Beginning of the protocol " + filename + " =======\n")
    print("======= Beginning of the protocol " + filename + " =======")
    return file

def close_protocol_file(file, filename):
    file.write("======= End of protocol " + filename + " =======\n")
    print("======= End of protocol " + filename + " =======")
    file.close()

def generate_random_array(size, max_value=255):
    return [int(random.random() * max_value) for _ in range(size)]

def calculate_histogram_bounds(min_val, max_val, num_bins=5):
    range_step = (max_val - min_val) / num_bins
    return [min_val + i * range_step for i in range(1, num_bins)]
```

```
def populate histogram(array, bounds):
    histogram = [0] * (len(bounds) + 1)
    for value in array:
        for i, bound in enumerate (bounds):
            if value < bound:
                histogram[i] += 1
                break
        else:
            histogram[-1] += 1
    return histogram
def main protocol(filename="Protocol name.txt", array size=20):
    file = initialize protocol file(filename)
    Q = generate random array(array size)
    file.write("\overline{Q} = " + str(Q) + "\overline{n}")
    print("Q = " + str(Q))
    MaxQ = max(Q)
    MinQ = min(Q)
    file.write("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ) + "\n")
    print("MaxQ = " + str(MaxQ) + ", MinQ = " + str(MinQ))
    bounds = calculate histogram bounds(MinQ, MaxQ)
    histogram = populate histogram(Q, bounds)
    file.write("Histogram = " + str(histogram) + "\n")
    print("Histogram = " + str(histogram))
    close protocol file(file, filename)
    print("Protocol is generated")
main protocol()
```

```
======= Beginning of the protocol Protocol_name.txt ======== Q = [201, 174, 100, 52, 99, 82, 178, 147, 9, 91, 78, 16, 90, 6, 7, 220, 213, 46, 131, 202]

MaxQ = 220, MinQ = 6

Histogram = [5, 5, 3, 2, 5]

======= End of protocol Protocol_name.txt =======

Protocol is generated
```

Рисунок 3.5 – Результат функціональної програми

```
====== Beginning of the protocol Protocol_name.txt ======= Q = [201, 174, 100, 52, 99, 82, 178, 147, 9, 91, 78, 16, 90, 6, 7, 220, 213, 46, 131, 202] MaxQ = 220, MinQ = 6
Histogram = [5, 5, 3, 2, 5]
======= End of protocol Protocol_name.txt =======
```

Рисунок 3.6 – Вигляд файлу

3.2.2.4 Додавання графічного інтерфейсу за допомогою бібліотеки tkinter Цей інтерфейс дозволяє користувачеві запускати процес створення протоколу, налаштувати розмір масиву та переглядати результат безпосередньо в програмі.

Лістинг 3.4 – Код створеного графічного інтерфейсу

```
import random
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox, scrolledtext
def generate random array(size, max value=255):
    return [int(random.random() * max_value) for _ in range(size)]
def calculate histogram bounds(min val, max val, num bins=5):
    range_step = (max_val - min_val) / num_bins
    return [min_val + i * range_step for i in range(1, num_bins)]
def populate histogram(array, bounds):
    histogram = [0] * (len(bounds) + 1)
    for value in array:
       for i, bound in enumerate(bounds):
            if value < bound:</pre>
               histogram[i] += 1
                break
        else:
            histogram[-1] += 1
    return histogram
def generate protocol(array size, text widget):
    Q = generate random array(array size)
    MaxQ = max(Q)
    MinQ = min(Q)
    bounds = calculate histogram bounds(MinQ, MaxQ)
    histogram = populate histogram(Q, bounds)
    protocol text = (
        f"===== Beginning of the protocol ======\n"
        f''Q = {Q} \n''
        f"MaxQ = {MaxQ}, MinQ = {MinQ} \n"
        f"Histogram = {histogram} \n"
        f"===== End of protocol =====\n"
    )
    text widget.delete(1.0, tk.END)
    text widget.insert(tk.END, protocol text)
def on generate():
    try:
        array size = int(entry size.get())
        if array size <= 0:
            raise ValueError("The size of the array must be greater than zero.")
        generate protocol(array size, text output)
        messagebox.showinfo("Protocol created", "The protocol is successfully created
and displayed.")
    except ValueError as e:
        messagebox.showerror("Error", str(e))
root = tk.Tk()
root.title("Protocol generator")
frame = tk.Frame(root)
frame.pack(pady=10)
lbl size = tk.Label(frame, text="The size of the array:")
```

```
lbl_size.pack(side=tk.LEFT)
entry_size = tk.Entry(frame, width=10)
entry_size.pack(side=tk.LEFT)
entry_size.insert(0, "20")
btn_generate = tk.Button(root, text="Create a protocol", command=on_generate)
btn_generate.pack(pady=5)
text_output = scrolledtext.ScrolledText(root, width=50, height=15, wrap=tk.WORD)
text_output.pack(pady=10)
root.mainloop()
```

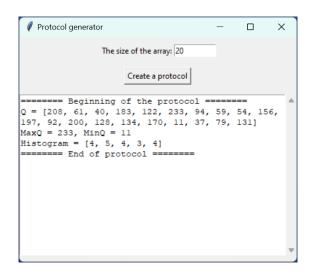


Рисунок 3.7 – Вигляд програми

3.3 Висновок

У даній роботі було реалізовано генерацію протоколу на основі випадкових значень з визначенням мінімальних та максимальних значень, а також побудовою гістограми для візуалізації розподілу даних. Для зручності користувачів створено графічний інтерфейс за допомогою бібліотеки tkinter, що дозволяє налаштовувати параметри масиву та переглядати результати без редагування коду. Це демонструє ефективність автоматизації процесів аналізу даних та можливості, які відкриваються при використанні графічних інтерфейсів у програмуванні.