

Формат хранения уровня:

<level name="Name of level">

<ball>

<X>1</X>

<Y>2</Y>

<D>10</D>

</ball>

<finish>

<X>100</X>

<Y>200</Y>

<D>10</D>

</finish>

<wall>

<X1>1</X1>

<Y1>2</Y1>

<X2>100</X2>

<Y2>22</Y2>

<X3>20</X3>

<Y3>30</Y3>

</wall>

</level>

