

Формат хранения уровня:

<level name="Name of level">

 <drawable>name_pic</drawable>

 <ball>

 <X>1</X>

 <Y>2</Y>

 <D>10</D>

 </ball>

 <finish>

 <X>100</X>

 <Y>200</Y>

 <D>10</D>

 </finish>

 <wall>

 <X1>1</X1>

 <Y1>2</Y1>

 <X2>100</X2>

 <Y2>22</Y2>

 </wall>

</level>

В поле **drawable** помещается имя изображения, с превью уровня, находящееся в drawable.

