

# Kvantni novac

Vanja Kovinić 42/20 RN





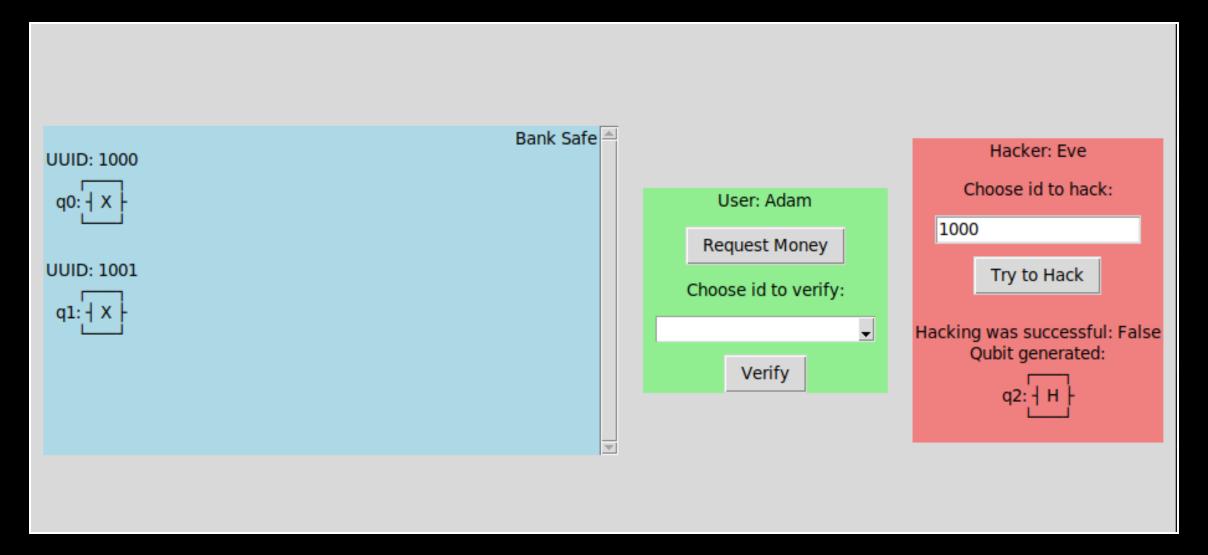
#### Cilj projekta:

 Unapređenje sigurnosti novčanica korišćenjem kvantnih koncepta i tehnologija.

#### Ključne tačke:

Generisanje nasumičnog stanja kubita korišćenjem kvantnom algoritma za generisanje nasumičnih brojeva

Postavljanje kubita u jedno od predefinisanih stanja korišćenjem nasumičnog broja



Korisnički interfejs

Klasni dijagram

Quantum\_Bank Hacker Polja: Polja: • name storage\_path Polja: • bank • n\_quantum\_states • name money current\_uuid Metode: Metode: storage • hack request\_money Metode: • qc\_generator verify\_money create\_money issue\_money verify\_money store\_money • laod\_from\_storage • \_true\_random

### Delovi koda

Funkcija za generisanje slučajnog stanja vektora

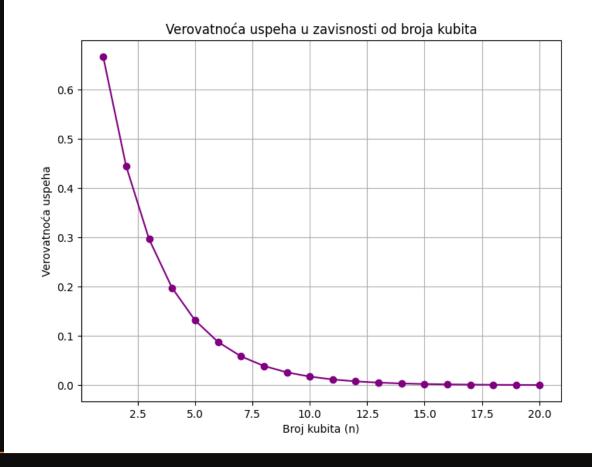
```
def true random(self, n numbers=1):
   # Calculate the number of qubits needed
   n qubits = (self.n quantum states - 1).bit length()
   # Create a quantum register of n qubits
   qreg = QuantumRegister(n qubits)
   qc = QuantumCircuit(qreg)
   # Apply Hadamard gates to all qubits
   qc.h(qreg)
   # Measure all qubits
   qc.measure all()
   # Simulate the circuit
    simulator = Aer.get backend('qasm simulator')
    job = assemble(transpile(qc, simulator), shots=n numbers)
    result = simulator.run(job).result()
    counts = result.get counts()
```

Funkcija za generisanje nasumičnih brojeva

```
true randoms = self. true random(n qubits)
for i in range(n qubits):
      0>
    if true randoms[i] == 0:
        pass
    # |1>
    elif true_randoms[i] == 1:
        qc.x(qreg[i])
    elif true randoms[i] == 2:
        qc.h(qreg[i])
    elif true randoms[i] == 3:
        qc.x(qreg[i])
        qc.h(qreg[i])
    # |i+>
    elif true randoms[i] == 4:
        qc.h(qreg[i])
        qc.s(qreg[i])
    # |i->
    elif true randoms[i] == 5:
        qc.x(qreg[i])
        qc.h(qreg[i])
        qc.s(qreg[i])
```

## Testovi

• Što više budemo pokretali testove, verovatnoće da haker pogodi sva stanja kubita, težiće funkciji na datom prikazu





Neke od stavki za sledeću iteraciju su:

- Rad sa više kubita
- Uvođenje novih stanja u kojima se kubit može naći
- Korišćenje protokola za enkripciju serijskog broja
- Korišćenje naprednijih tipova skladištenja podataka

