# Detektor języków

Michał Kowalski





### Opis problemu

#### Zastosowania

- Rozpoznanie, w jakim języku jest napisany dany tekst,
- Porównanie stopnia podobieństwa języków,
- Wykorzystanie sieci neuronowej w celu klasyfikacji

#### Trudności

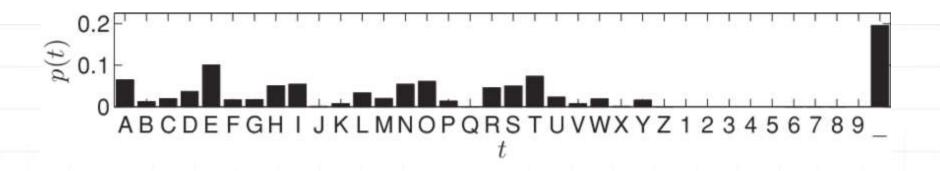
- Wiele języków ma część znaków spoza ASCII,
- Niektóre języki mają alfabety spoza ASCII,
- Długi czas parsowania plików



### Rozwiązanie najprostsze

Badanie prawdopodobieństwa wystąpienia danej litery

- + Duża szybkość parsowania,
- Mała dokładność





## Rozwiązanie najdokładniejsze

Badanie prawdopodobieństwa wystąpienia ciągu 3-literowego

+ Duża dokładność detekcji,

- Bardzo powolne parsowanie

(złożoność n^3)



# Rozwiązanie pośrednie

Badanie prawdopodobieństwa wystąpienia ciągu 2-literowego

+ Wystarczająca dokładność,

+ Złożoność n^2



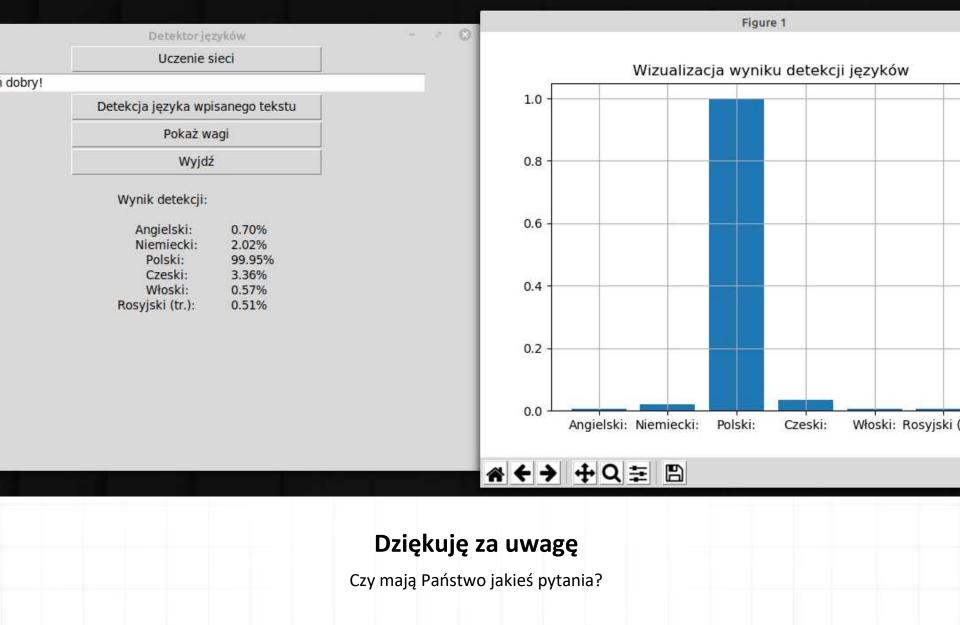


### Napisany program

### Funkcjonalności



- Parsowanie plików oraz uczenie sieci,
- Detekcja języka z wpisanego tekstu,
- Wizualizacja danych na wykresie





### Źródła:

#### Sieci neuronowe:

https://impicode.pl/blog/jak-stworzyc-siec-neuronowa/

https://www.blindtextgenerator.com/

#### Python:

https://docs.python.org/3/library/tkinter.html

https://matplotlib.org/stable/tutorials/introductory/pyplot.html

#### Grafiki prezentacji:

https://www.researchgate.net/profile/J-

Farquhar/publication/47518347/figure/fig2/AS:667872292503553@1536244571061/Probability-of-

characters-in-English-The-SPACE-character-represented-by-has-the.png

https://wordart.com/

