# CakePHP

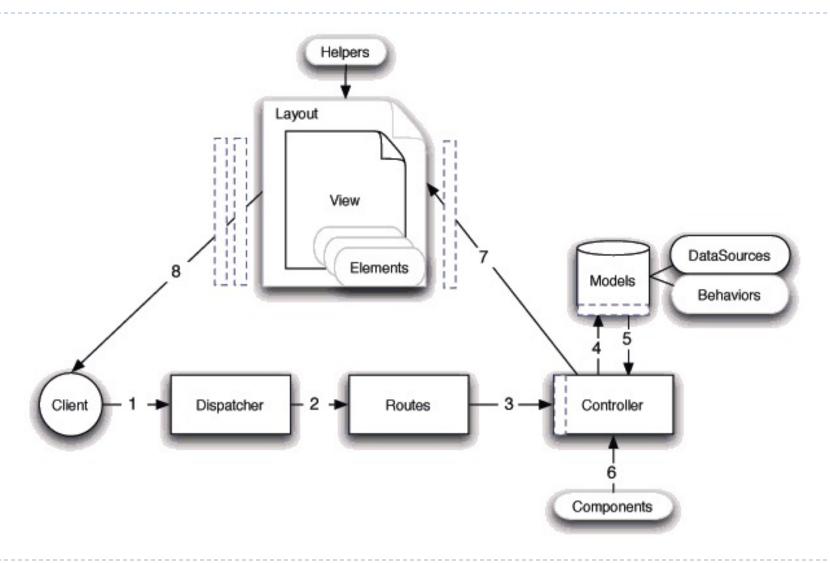
Laboratorium 7

### Wprowadzenie

- CakePHP to architektura szkieletowa (ang. frameworκ) aplikacji internetowych dla języka PHP wzorowana silnie na Ruby on Rails
- Darmowe oprogramowanie na licencji MIT
- Podstawowe cechy
  - architektura MVC
  - pełne wsparcie i 18n oraz 110n
  - obsługuje szablony (tematy, skórki, układy)
  - oferuje mechanizmy ORM
  - zawiera wsparcie dla Ajaxa, jQuery, MooTools
  - narzędzia do testów, bezpieczeństwa, pamięci podręcznej



### Architektura MVC w CakePHP





# Podstawowe elementy architektury

### Model

- klasa reprezentująca dane, najczęściej związana z jedną tabelą w bazie danych (może też reprezentować plik, katalog LDAP, kalendarz iCal, itp.)
- każdy model dziedziczy z klasy AppModel
- klasa musi być zdefiniowana we właściwym pliku

#### /app/Model/Book.php

```
<?php
  class Book extends AppModel {
   var $name = 'Book';
  }
?>
```



# Podstawowe elementy architektury

### Kontroler

- klasa zarządzająca logiką biznesową dla jednego modelu
- kontrolery dziedziczą z klasy AppController
- metody zdefiniowane w kontrolerze to akcje
- CakePHP przekazuje żądania przeglądarek do właściwych kontrolerów i akcji na podstawie dopasowania adresu URL

#### /app/Controller/BooksController.php

```
<?php
  class BooksController extends AppController {
    function view($id) { ... }
    function search($query) { ... }
}
</pre>
```



# Podstawowe elementy architektury

- Widok
  - plik \*.ctp zawierający kod PHP do wyświetlania modelu
  - pliki są zlokalizowane w /app/View/controller/action.ctp

```
$BooksController.view(1)

/app/View/Books/view.ctp

/h1><?php echo $post['Book']['title']?></h1>
<h2><?php echo $post['Book']['author']?></h2>

/p>

Review: <br/>
<?php echo $post['Book']['review']?>

/p>
```