

[Strona główna](#) / [Moje kursy](#) / [WliT](#) / [Informatyka](#) / [Stacjonarne](#) / [I stopień](#) / [Semestr 7 \[WliT-Inf-st-I\]](#) / [Programowanie wizualne](#)  
/ [Wykład 14.12.2022](#) / [Test](#)

<b>Rozpoczęto</b>	środa, 14 grudnia 2022, 13:41
<b>Stan</b>	Ukończone
<b>Ukończono</b>	środa, 14 grudnia 2022, 13:48
<b>Wykorzystany czas</b>	6 min. 28 sek.
<b>Punkty</b>	0,50/7,00
<b>Ocena</b>	<b>0,71</b> pkt. na 10,00 pkt. możliwych do uzyskania ( <b>7,14%</b> )

Pytanie **1**

Poprawnie

Punkty: 0,50 z  
0,50

Czy podawanie nazwy obiektu (właściwość Name) w XAMLu jest obowiązkowe?

---

Wybierz jedną odpowiedź:

☐ Prawda

☒ Fałsz ✓

Poprawną odpowiedzią jest "Fałsz".

Pytanie **2**

Niepoprawnie

Punkty: 0,00 z  
1,00

Jakie będą rozmiary kolumn przy tak zdefiniowanych kolumnach pojemnika typu Grid?

```
<Grid.ColumnDefinitions>
  <ColumnDefinition Width="*"/>
  <ColumnDefinition Width="Auto"/>
  <ColumnDefinition Width="2*"/>
</Grid.ColumnDefinitions>
```

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ To zależy od zdefiniowanych wartości MaxWidth komponentów wstawionych do poszczególnych kolumn.
- ☐ Miejsce w pojemniku zostanie podzielone na 5 równych części, przy czym druga i ostatnia kolumna dostaną zawsze dwie z tych części.
- ☐ Druga kolumna dostanie tyle miejsca ile potrzebuje, natomiast pozostałe miejsce zostanie podzielone na trzy części. Pierwsza kolumna dostanie jedną z tych części, a trzecia pozostałe dwie.
- ☒ Wszystkie kolumny dostaną tyle samo miejsca. ✖

Tvoja odpowiedź jest niepoprawna.

Poprawna odpowiedź to: Druga kolumna dostanie tyle miejsca ile potrzebuje, natomiast pozostałe miejsce zostanie podzielone na trzy części. Pierwsza kolumna dostanie jedną z tych części, a trzecia pozostałe dwie.

Pytanie **3**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
1,00

Jak są rozmieszczane komponenty w pojemniku WrapPanel?

---

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Według zdefiniowanej wcześniej siatki.
- ☐ Na podstawie wartości właściwości Left i Top.
- ☐ Po kolei, jeden za drugim. Gdy zabraknie miejsca w wierszu, kolejne komponenty będą umieszczane w nowym wierszu.
- ☐ Wzdłuż krawędzi, przy czym kolejność dodawania komponentów ma znaczenie, bo komponenty w tej kolejności będą zajmowały miejsca sporne.

Twoja odpowiedź jest niepoprawna.

Poprawna odpowiedź to: Po kolei, jeden za drugim. Gdy zabraknie miejsca w wierszu, kolejne komponenty będą umieszczane w nowym wierszu.

Pytanie **4**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
1,00

Jak się nazywają właściwości, które definiujemy w jednym komponencie WPF (na przykład w komponencie Grid), a wykorzystujemy w innych (na przykładzie Grid-a - wstawienie komponentu do konkretnej komórki)?

- ☐ a. Właściwość VerticalAlignment
- ☐ b. DispatcherObject
- ☐ c. Attached Properties
- ☐ d. Są to zwykłe właściwości publiczna.
- ☐ e. FrameworkElement

Twoja odpowiedź jest niepoprawna.

Poprawna odpowiedź to:

Attached Properties

Pytanie **5**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
0,50

Czy za pomocą biblioteki System.Reflection można zmienić wartość pola prywatnego spoza danego obiektu?

---

Wybierz jedną odpowiedź:

- ☐ Prawda
- ☐ Fałsz

Poprawną odpowiedzią jest "Prawda".

Pytanie **6**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
1,00

W jaki sposób można pobrać istniejące konstruktury dla poprawnej klasy Program?

- ☐ a. `<pre>`  
Type ti = typeof(Program);  
ConstructorInfo ci = ti.GetConstructor( typeof(string));  
`</pre>`
- ☐ b. `<pre>`  
Type ti = typeof(Program);  
ConstructorInfo ci = ti.GetConstructor(new object[] { ""});  
`</pre>`
- ☐ c. `<pre>`  
Type ti = typeof(Program);  
ConstructorInfo ci = ti.GetConstructor(new Type[] { typeof(string) });  
`</pre>`
- ☐ d. `<pre>`  
Type ti = typeof(Program);

```
ConstructorInfo ci = ti.GetConstructor( string );  
</pre>
```

Twoja odpowiedź jest niepoprawna.

Poprawna odpowiedź to:

```
<pre>  
Type ti = typeof(Program);  
ConstructorInfo ci = ti.GetConstructor(new Type[] { typeof(string) });  
</pre>
```



Pytanie **7**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
1,00

Wskaż poprawne zdania dotyczące aplikacji w WPF-ie.

---

Wybierz wszystkie poprawne:

- ☐ W język XAML obojętnie, czy użyjemy znacznika <image> czy <Image>.
- ☐ Można napisać aplikację w WPF-ie bez używania języka XAML.
- ☐ Można napisać aplikację w WPF-ie tylko w języku XAML.
- ☐ Można napisać aplikację w WPF-ie, która w po uruchomieniu wczyta plik XAML i na jego podstawie utworzy interfejs użytkownika.

Twoja odpowiedź jest niepoprawna.

Prawidłowymi odpowiedziami są: Można napisać aplikację w WPF-ie bez używania języka XAML., Można napisać aplikację w WPF-ie tylko w języku XAML., Można napisać aplikację w WPF-ie, która w po uruchomieniu wczyta plik XAML i na jego podstawie utworzy interfejs użytkownika.

Pytanie **8**

Nie udzielono  
odpowiedzi

Punkty maks.:  
1,00

Które z wywołań będzie poprawne i tożsame z poniższą deklaracją XAML?

```
<Image MaxHeight="250" Name="image1"/>
```

Wybierz wszystkie poprawne:

☐ XAML:

```
<Image Name="image1"/>
```

plik cs (przy założeniu, że ta linia znajduje się w miejscu gwarantującym jej wykonanie):

```
image1.MaxHeight = "250";
```

☐ XAML:

```
<Image Name="image1"/>
```

plik cs (przy założeniu, że ta linia znajduje się w miejscu gwarantującym jej wykonanie):

```
image1.MaxHeight = 250;
```

☐

```
<Image Name="image1">  
    <Image.MaxHeight>250</Image.MaxHeight>  
</Image>
```

☐

```
<Image Name="image1">  
    <MaxHeight>250</MaxHeight>  
</Image>
```

Twoja odpowiedź jest niepoprawna.

Prawidłowymi odpowiedziami są:

```
<Image Name="image1">  
    <Image.MaxHeight>250</Image.MaxHeight>  
</Image>
```

, XAML:

```
<Image Name="image1"/>
```

plik cs (przy założeniu, że ta linia znajduje się w miejscu gwarantującym jej wykonanie):

```
image1.MaxHeight = 250;
```