

1 temat: Program polega na symulacji Racing, czyli mamy różne **samochody** które mają **różne rodzaje silników** (np. Elektryczny i Benzynowy). Oczywiście że typ silnika będzie miał wpływ na parametry samochodu. Na drodze **umieszczamy** w sposób losowy różne **budynki**: **Stacje paliw, Sklepy, Hotele, Warsztaty**. Oczywiście z każdym z tych budynków samochody mogą **wchodzić w interakcję** (np. na stacji paliw **można naładować** silnik elektryczny). Te zawody wspiera cała **grupa pomocnicza** (ta grupa nie porusza się), składająca się: **sędzia sportu, stoper, lekarz**. Każdy z tych typów **odgrywa swoją rolę**. Lekarz **pomaga** podczas **wydarzeń**, sędzia sportu **kontroluje** prędkość samochodów (początkowa wiadoma, następnie np. zmieniając silnik, sędzia będzie poinformowany o tym) oraz **prezentuje** kto został liderem. Stoper – **kontroluje czas** każdego samochodu (700ms symulacji – 1s ruchu, oczywiście jeśli samochód będzie odpoczywał np. w hotelu ten czas się dla niego zwiększy) oraz **opowiada o wszystkich wydarzeniach** na drodze. Końcówki wyścigów mogą być różne: kierowca **straci przytomność** i lekarz mu pomoże (lub nie), lub wszystko będzie dobrze lub samochód posiadający silnik elektryczny po prostu nie będzie miał ładunku baterii.