

Program polega na symulacji Racing, czyli mamy różne samochody które mają różne rodzaje silników (np. Elektryczny i Benzynowy). Oczywiście że typ silnika będzie miał wpływ na parametry samochodu. Na drodze umieszczone w sposób losowy różne budynki: Stacje paliw, Sklepy, Hotele, Warsztaty. Oczywiście z każdym z tych budynków samochody mogą wchodzić w interakcję (np. na stacji paliw można naładować silnik elektryczny). Te zawody wspiera cała grupa pomocnicza (ta grupa nie porusza się), składająca się: sędzia sportu, stoper, lekarz. Każdy z tych typów odgrywa swoją rolę. Lekarz pomaga podczas wydarzeń, sędzia sportu kontroluje prędkość samochodów (początkowa wiadoma, następnie np. zmieniając silnik, sędzia będzie poinformowany o tym) oraz prezentuje kto został liderem. Stoper – kontroluje czas każdego samochodu (700ms symulacji – 1s ruchu, oczywiście jeśli samochód będzie odpoczywał np. w hotelu ten czas się dla niego zwiększy) oraz opowiada o wszystkich wydarzeniach na drodze. Końcówki wyścigów mogą być różne: kierowca straci przytomność i lekarz mu pomoże (lub nie), lub wszystko będzie dobrze lub samochód posiadający silnik elektryczny po prostu nie będzie miał ładunku baterii.

Język realizacji : Java