|  |  |
| --- | --- |
| Név | Csalás |
| Követelmény | M1 |
| Cél | A Játék izgalom faktorának növelése |
| Előfeltétel | A kulcs objektum felvétele |
| Sikeres lefutás | Az MI karaktere a Játékos karaktere elé kerül |
| Sikertelen lefutás | Semmi nem történik |
| Elsődleges aktor | MI |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | Haladék idő lejárta |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | A koordináták egyenlővé tétele | | 2 | Az MI karaktere sérülést okoz a Játékos karakterének | | 3 |  | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 1.1 | A két koordináta lekérdezése | | 1.2 | Az MI koordinátáinak megváltoztatása | | 3.1 |  | | 3.2 |  | |