|  |  |
| --- | --- |
| Név | Játékos akaratán kívül aktivált interakciók |
| Követelmény | A játékos az interakciót előidéző pozícióhoz ér |
| Cél | Az interakció működésbe lépése |
| Előfeltétel | A játékos lépjen kapcsolatba az előidézéshez szükséges tárggyal/pozícióval. |
| Sikeres lefutás | Az interakció végbe megy. |
| Sikertelen lefutás | Nem történik meg a tevékenység. |
| Elsődleges aktor | Játékos |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | A játékos kapcsolatba lép a szükséges tárggyal/pozícióval. |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | A játékos lépjen kapcsolatba az előidézéshez szükséges tárggyal/pozícióval.A játékos | | 2 |  | | 3 |  | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 1.1 |  | | 1.2 |  | | 3.1 |  | | 3.2 |  | |