|  |  |
| --- | --- |
| Név | Mozgatás |
| Követelmény | jv1 |
| Cél | helyváltoztatás |
| Előfeltétel | billentyű lenyomása(a,w,s,d) |
| Sikeres lefutás | helyváltoztatás |
| Sikertelen lefutás | nem mozdul |
| Elsődleges aktor | játékos |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | billentyű lenyomása |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | billentyű érzékelése | | 2 | koordináták változása | | 3 |  | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 1.1 | „w” billentyű lenyomásával előre halad a karakter (1 egységnyit) | | 1.2 | „a” billentyű lenyomásával balra halad a karakter (1 egységnyit) | | 1.3 | „s” billentyű lenyomásával hátrafelé halad a karakter (1 egységnyit) | | 1.4 | „d” billentyű lenyomásával jobbra halad a karakter (1 egységnyit) | |

w

|  |  |
| --- | --- |
| Név | Objektum használat |
| Követelmény | jv2 |
| Cél | objektum használata |
| Előfeltétel | objektum birtoklása |
| Sikeres lefutás | objektum használata |
| Sikertelen lefutás | nem tudja használni az objektumot |
| Elsődleges aktor | játékos |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | egéren a bal klikk |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | objektum birtoklásának az ellenőrzése | | 2 | alfeltétel ellenőrzése (ha van) | | 3 | objektum használata | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 2.1 | fegyver esetén lőszer ellenőrzése | | 2.2 | kulcs esetén kulcs birtoklásának ellenőrzése | |  |  | |  |  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Név | Objektum felvétel |
| Követelmény | jv3 |
| Cél | objektum birtoklása |
| Előfeltétel | Objektumtól megfelelő távolságban van a karakter és a megfelelő billentyűzet lenyomása |
| Sikeres lefutás | objektum megszerzése |
| Sikertelen lefutás | nem lehet felvenni az objektumot |
| Elsődleges aktor | játékos |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | F lenyomása a tárgyra nézve |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | Távolság ellenőrzése | | 2 | billentyű érzékelése | | 3 | objektum felvétele | | 4 |  | |
| Kiegészítések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Elágazó tevékenység | | 1.1 |  | | 1.2 |  | | 3.1 |  | | 3.2 |  | |