|  |  |
| --- | --- |
| Név | Sérülés okozása |
| Követelmény | M2 |
| Cél | A játékosnak sérülés okozása |
| Előfeltétel | Megfelelő távolságon belül legyen a játékossal(1,5 egység) |
| Sikeres lefutás | A játékosban kárt sikerült tenni, a játék lezárul. |
| Sikertelen lefutás | Az előfeltétel teljesül, azonban nem sikerül kárt tenni a játékosban. |
| Elsődleges aktor | „Mesterséges Intelligencia” |
| Másodlagos aktor |  |
| Kiváltó esemény | A játékos távolságon belül való tartózkodása |
| Fő lépések | |  |  | | --- | --- | | Lépés | Tevékenység | | 1 | MI karakter mozgása a játékos felé a kijelölt útvonalon | | 2 |  | | 3 |  | | 4 |  | |