

Среда визуальной разработки — [среда разработки программного обеспечения](#), в которой наиболее распространенные блоки программного кода представлены в виде графических объектов. Применяются в основном для создания прикладных [программ](#) и разработки [графического интерфейса пользователя](#) (GUI).

Преимущества:

- быстрота разработки
- лёгкость освоения
- стандартизация внешнего вида программ.

Недостатки:

- как правило, привязка к конкретной среде разработки связанное с проблематичностью перехода на другую среду разработки
- затруднённое использование нестандартных компонентов
- наличие недокументированных особенностей компонент

Следует учитывать, что некоторые визуальные среды разработки имеют собственный формат хранения проекта и при переходе на другую среду может возникнуть непереносимость свойств проекта и некоторых частей проекта, таких, как собственные библиотеки используемой среды разработки.

Так же следует учитывать некоторые изменения, которые могут вноситься в язык программирования. Конкретный пример - среда разработки [Delphi](#) (за основу взят [Pascal](#), но по сути это уже новый язык программирования). Среда разработки как и язык программирования следует выбирать на этапе проектирования ПО. Правильно спроектированное ПО должно учитывать развитие и внедрение новых технологий, поэтому перенос разработки такого ПО в другую среду разработки не должен представлять трудностей.

Список сред визуальной разработки

- [SunStudio](#)
- [IntelliJ IDEA](#)
- [HiAsm](#)
- [Eclipse](#)
- [Microsoft Visual Studio](#)
- [Borland Developer Studio](#)
- [Borland Delphi](#)
- [Borland C++ Builder](#)
- [DJEM](#)
- [Kylx](#)
- [KDevelop](#)
- [QDevelop](#) (всвязке с [Qt Designer](#))
- [QtCreator](#)
- [Anjuta](#)

- [VisualWorks](#)
- [VisualAgeforSmalltalk](#)
- [DolphinSmalltalk](#)
- [Squeak](#)
- [Dev-C++](#)
- [SharpDevelop](#)
- [Lazarus](#)
- [Momentics](#)
- [ГРАФИТ](#)
- [NetBeans](#)