

Визуальное программирование — способ создания программы для ЭВМ путём манипулирования графическими объектами вместо написания её текста. Визуальное программирование часто представляют как следующий этап развития текстовых языков программирования. Наглядным примером может служить утилита [Визуальный Pascal](#), где редактируются графические объекты и одновременно отображается соответствующий текст программы. В последнее время визуальному программированию стали уделять больше внимания - в связи с развитием мобильных сенсорных устройств (КПК, планшеты), когда использование клавиатуры не очень удобно.

Языки визуального программирования могут быть дополнительно классифицированы в зависимости от типа и степени визуального выражения, на следующие типы:

- языки на основе объектов, когда визуальная среда программирования предоставляет графические или символьные элементы, которыми можно манипулировать интерактивным образом в соответствии с некоторыми правилами;
- языки, в [интегрированной среде разработки](#) которых на этапе проектирования интерфейса применяются формы, с возможностью настройкой их свойств. Примеры: [Delphi](#) и [C++ Builder](#) фирмы [Borland](#), [C#](#)
- языки схем, основанные на идее «фигур и линий», где фигуры (прямоугольники, овалы и т. п.) рассматриваются как субъекты и соединяются линиями (стрелками, дугами и др.), которые представляют собой отношения. Пример: [UML](#).

Это незаконченный список, который может быть никогда не будет удовлетворять каким-либо стандартам по своей завершенности. Вы можете дополнить его, ссылаясь на источники.

- [Дракон-схемы](#) — графический язык программирования, используется для программирования в ракетно-космической технике («[Буран](#)», «[Морской старт](#)», «[Тополь](#)»). Существует бесплатный Дракон-редактор. Этот язык имеет наиболее строгое теоретическое обоснование.
- Язык последовательных функциональных схем [SFC](#) (SequentialFunctionChart) — [графический язык программирования](#) широко используется для программирования промышленных логических контроллеров [PLC](#).

В SFC программа описывается в виде схематической последовательности шагов, объединённых переходами.

- [LD](#) — язык релейно-контактных схем
- [FBD](#) — язык Функциональных блоковых диаграмм.
- Язык [CFC](#) ([ContinuousFlowChart](#)) — ещё один высокоуровневый язык графического программирования. CFC — это дальнейшее развития языка FBD. CFC был специально создан для проектирования систем управления непрерывными технологическими процессами.
- [LabVIEW](#) — один из самых распространенных языков разработки программ, работающих с некомпьютерным оборудованием.
- [VisSim](#) — это визуальный язык программирования предназначенный для моделирования [динамических систем](#), а также проектирования, базирующегося на моделях, для встроенных [микропроцессоров](#).
- [Скретч](#) — это визуальная объектно-ориентированная среда и язык программирования для обучения школьников младших и средних классов.

