

# Assembly - класс

Представляет сборку, которая является модулем с возможностью многократного использования, поддержкой версий и встроенным механизмом описания общезыковой исполняющей среды.

Класс Assembly используется для загрузки сборок, изучения метаданных и компонентов сборок, выявления содержащихся в сборках типов и создания экземпляров этих типов.

Для получения массива объектов Assembly, представляющих сборки, загруженные в настоящий момент в домен приложения, например в домен приложения по умолчанию в простом проекте, следует использовать метод [AppDomain.GetAssemblies](#)method.

Для динамической загрузки сборок в классе Assembly предоставляются следующие статические методы (в VisualBasic –методы Shared).Сборки загружаются в домен приложения, в котором выполняется операция загрузки.

- Для загрузки сборок рекомендуется использовать метод [Load](#), который идентифицирует загружаемые сборки по отображаемому имени (например, "System.Windows.Forms, Version=2.0.0.0, Culture=neutral, PublicKeyToken=b77a5c561934e089").Поиск сборок ведется с соблюдением правил, описанных в разделе [Обнаружение сборок в среде выполнения](#).
- Методы [ReflectionOnlyLoad](#) и [ReflectionOnlyLoadFrom](#) позволяют загрузить сборку для отражения, но не для выполнения.Например, сборка, предназначенная для 64-разрядной платформы, может быть проанализирована кодом, выполняемым на 32-разрядной платформе.
- Методы [LoadFile](#) и [LoadFrom](#) предоставляются для редко используемых скриптов, в которых сборка должна определяться по пути.

Чтобы получить объект Assembly для выполняемой в текущий момент сборки, следует воспользоваться методом [GetExecutingAssembly](#).

Сведения о сборке содержатся в многих членах класса Assembly.Например:

- Метод [GetName](#) возвращает объект [AssemblyName](#), который обеспечивает доступ к отображаемому имени сборки.
- Метод [GetCustomAttributes](#) используется для вывода атрибутов, примененных для сборки.
- Метод [GetFiles](#) обеспечивает доступ к файлам в манифесте сборки.
- Метод [GetManifestResourceNames](#) предоставляет имена всех ресурсов в манифесте сборки.

Метод [GetTypes](#) выводит все типы, содержащиеся в сборке.Метод [GetExportedTypes](#) выводит типы, которые видимы вызывающим объектам, находящимся вне сборки.Метод [GetType](#) может использоваться для поиска конкретного типа в сборке.Метод [CreateInstance](#) может использоваться для поиска и создания экземпляров ряда типов в сборке.

