

# Webサービス・アプリデザイン概論

工学部電子情報工学科  
川原圭博 他

# 本講義の背景と狙い

- 現代の人々にとって、Webサービスやスマホアプリを使用しない日はないと言っても過言ではないでしょう。
- 世の中にデジタルデータはたくさんあるが、異なる情報同士がネットワーク上で連結すればより高い価値を産みます。
  - 例: 空きコマにワクチン予約の空き情報が出たらメールが届く
- 本講義では、東京大学の誰もが正しい情報にアクセスでき、自在に活用できるキャンパスを実現するアプリやWebサービスを開発することを目的とし、Webサービスやアプリ開発に必要な知識を学び、作ることができるような機会を提供します。

# 到達目標

## Step 1:初めてのアプリを作る（単位取得の要件）

スマホアプリの開発やWebサービスのAPIの利用、開発方法について理解を深め、講義で指定した機能を持つアプリを作れるようにする。

例：  
MOCHAのビーコンを読み取って、最寄りの空き教室を検索するアプリ

## Step 2:ステップアップ(任意)

- AppStoreなどで公開するアプリを作る
- キャンパスライフを改善するアプリを作る
- ハッカソンやアプリコンテストに出場する

# 開講形態

- 開講形式

- 完全オンライン
- 講義は好きなタイミングで動画を視聴していただきます。
- 時折Zoomによるオフィスアワーやトークセッションを実施しますが、参加必須ではありません。
- ITC-LMS, Slackで各種連絡を行います。

- 成績評価

- 簡単なWebサービスまたは、アプリを開発し提出した方に単位を差し上げます。
- ハッカソンやコンテストへの参加は任意

# スケジュール(若干変更の予定があります)

- 10/4, 5: ガイダンス: 本日
- 11/13 (土) 第1回オンラインインタラクティブ講義 3限、4限を予定
  - Webサービス・アプリ開発の概要
- 11/14-12/10 自習・開発期間
- 12/11(土) 第2回オンラインインタラクティブ講義 3限、4限を予定
  - Webサービス・アプリ開発Q&A
  - Hack the campusチームビルディング第1回
- 12/26(日) Hack the campusチームビルディング第2回
- 2月初旬 提出物締め切り&チームビルディング第3回
- 3月15日ごろ Hack the campus によるハッカソン?(参加任意)

# 参加申込方法

「全学自由研究ゼミナール」の履修者

→ UTASで履修登録、ITC-LMSで連絡を確認。

「創造的ものづくりプロジェクト」の履修者、履修登録なしで聴講したい方

→ 申し込みフォーム

<https://forms.gle/sE9PE1aBnoggdgP76>