Домашнє завдання №4

Розробити програму, яка за допомогою **boost::spirit** реалізовує заданий відповідно до варіанту синтаксис для запису виразу.

Вибір варіанту

$$(N_{\text{W}} + N_{\Gamma} + 6) \% 10 + 1$$

де: Nж – порядковий номер студента в групі, а Nг – номер групи(1,2,3,4,5,6,7,8 або 9)

Варіанти завдання

No	Синтаксис (заданий РБНФ)
2	<pre> <expression> = <term_a>, { "+", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("*" "%"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")". <expression> = <term_a>, { "-", <term_a> }*. </term_a></term_a></expression></expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
	<term_a> = <term_m>, { ("*" "%"), <term_m> } *. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a>
3	<pre><expression> = <term_a>, { "+"), <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("/" "%"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
4	<pre><expression> = <term_a>, { "-", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("/" "%"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
5	<pre><expression> = <term_a>, { "+", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("*" "&"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
6	<pre><expression> = <term_a>, { "-", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("*" "&"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
7	<pre><expression> = <term_a>, { "+", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("/" "&"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
8	<pre><expression> = <term_a>, { "-", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("/" "&"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
9	<pre><expression> = <term_a>, { "+", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("*" "/"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>
10	<pre><expression> = <term_a>, { "-", <term_a> }*. <term_a> = <term_m>, { ("*" "/"), <term_m> }*. <term_m> = <value> "+" <term_m> "-" <term_m> "(", <expression>, ")".</expression></term_m></term_m></value></term_m></term_m></term_m></term_a></term_a></term_a></expression></pre>

Приклад коду

Наведена програма (лістинг 2) перевіряє коректність виразу, синтаксис якого заданий РБНФ (лістинг 1):

Лістинг 1

```
<expression> = <term_a>, { ("+" | "-"), <term_a> }*.
<term_a> = <term_m>, { ("*" | "/"), <term_m> }*.
<term_m> = <value> | "+" <term_m> | "-" <term_m> | "(", <expression>, ")".
```

Лістинг 2

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <boost/spirit/include/qi.hpp>
namespace qi = boost::spirit::qi;
template <typename Iterator>
struct calculator_simple : qi::grammar<Iterator>{
       calculator_simple() : calculator_simple::base_type(expression){
              expression = term >> *('+' >> term | '-' >> term );
term = factor >> *('*' >> factor | '/' >> factor );
              factor
                     qi::uint
                      '(' >> expression >> ')'
                       '+' >> factor
                       '-' >> factor;
       }
       qi::rule<Iterator> expression, term, factor;
};
int main(){
       std::cout << "Welcome to the expression parser!\n\n";</pre>
       std::cout << "Type an expression or [q or Q] to quit\n\n";</pre>
       typedef std::string
                               str t;
       typedef str_t::iterator str_t_it;
       str t expression;
       calculator_simple<str_t_it> calc;
       while(true){
              std::getline(std::cin, expression);
              if(expression == "q" || expression == "Q") break;
              str_t_it begin = expression.begin(), end = expression.end();
              bool success = qi::parse(begin, end, calc);
              std::cout << "----\n";
              if(success && begin == end)
                     std::cout << "Parsing succeeded\n";</pre>
                     std::cout << "Parsing failed\nstopped at: \""</pre>
              << str_t(begin, end) << "\"\n";
std::cout << "-----\n";</pre>
       }
```

Нотація Бекуса-Наура

Нота́ція Бе́куса—Нау́ра (англ. Backus-Naur form, BNF) — це спосіб запису правил контекстно-вільної граматики, тобто форма опису формальної мови.

БНФ визначає скінченну кількість символів (нетерміналів). Крім того, вона визначає правила заміни символу на якусь послідовність букв (терміналів) і символів. Процес отримання ланцюжка букв можна визначити поетапно: спочатку є один символ (символи зазвичай знаходяться у кутових дужках, а їх назва не несе жодної інформації). Потім цей символ замінюється на деяку послідовність букв і символів, відповідно до одного з правил. Потім процес повторюється (на кожному кроці один із символів замінюється на послідовність, згідно з правилом). Зрештою, виходить ланцюжок, що складається з букв і не містить символів. Це означає, що отриманий ланцюжок може бути виведений з початкового символу.

Нотація БН Φ є набором «продукцій», кожна з яких відповідає зразку:

<символ> ::= <вираз, що містить символи>

<вираз, що містить символи> це послідовність символів або послідовності символів, розділених вертикальною рискою |, що повністю перелічують можливий вибір символ з лівої частини формули.

Наступні чотири символи ϵ символами мета-мови, вони не визначені у мові, котру описують:

```
- лівий обмежувач виразу
- правий обмежувач виразу
::= — визначене як
| — або
Інші символи належать до «абетки» описуваної мови.
```

Приклад 1. БНФ для поштової адреси:

Лістинг 3

```
<поштова-адреса> ::= <поштове-відділення> <вулична-адреса> <особа> <поштове-відділення> ::= <індекс> ", " <місце> <EOL> <місце> ::= <село> | <місто> <вулична-адреса> ::= <вулиця> "," <будинок> <EOL> <особа> ::= <прізвище> <ім'я> <EOL> | <прізвище> <ім'я> <по батькові> <EOL>
```

Приклад 2. Один зі способів означення натуральних чисел за допомогою БНФ:

Лістинг 4

```
<нуль> ::= 0
<ненульова цифра> ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
<цифра> ::= <нуль> | <ненульова цифра>
<послідовність цифр> ::= <нуль> | <ненульова цифра> | <цифра><послідовність цифр>
<натуральне число> ::= <цифра> | <ненульова цифра><послідовність цифр>
```

Розширена нотація Бекуса-Наура

Розши́рена фо́рма Бе́куса — Háypa (англ. extended Backus-Naur form, EBNF) була розроблена Ніклавсом Віртом, яка сьогодні існує в багатьох варіантах, перед усім — ISO-14977. РБНФ відрізняється від БНФ більш «ємкими» конструкціями, що дозволяють при тій же виразності спростити і скоротити в обсязі опис.

При використанні розширеної форми Бекуса-Наура (EBNF):

- не термінальні символи записуються як окремі слова
- термінальні символи записуються в лапках
- вертикальна риска |, як і в БНФ, використовується для визначення альтернатив
- круглі дужки використовуються для групування
- квадратні дужки використовуються для визначення можливого входження символу або групи символів
- фігурні дужки використовуються для визначення можливого повторення символу або групи символів
- символ рівності використовується замість символу :: =
- конкатенація позначається комою
- символ крапки використовується для позначення кінця правила
- коментарі записуються між символами (* ... *)

Приклад 4. Один зі способів означення цілих чисел за допомогою РБНФ:

Лістинг 5

```
Integer = Sign, UnsignedInteger.
UnsignedInteger = digit, {digit}.
Sign = [ "+" | "-"].
digit = "0" | "1" | "2" | "3" | "4" | "5" | "6" | "7" | "8" | "9".
```